

<<3DS Max 2012与Photoshop>>

图书基本信息

书名：<<3DS Max 2012与Photoshop CS5建筑设计效果图经典实例>>

13位ISBN编号：9787111390480

10位ISBN编号：7111390482

出版时间：2012-8

出版时间：机械工业出版社

作者：胡仁喜 等编著

页数：352

字数：558000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3DS Max 2012与Photoshop>>

内容概要

《艺术设计成功之旅丛书:3DS Max 2012与Photoshop CS5建筑设计效果图经典实例》结合3DS Max 2012与Photoshop

CS5介绍了各种常见建筑效果图的设计方法。

全书共分7章，分别介绍了小客厅效果图制作，餐厅效果图制作，办公中心效果图制作，别墅效果图制作，汽车展厅效果图制作，居民小区效果图制作，小区鸟瞰效果图制作等设计实例。

每一个实例遵循先用3DS

Max建模，再用Photoshop后期处理的步骤，详细地介绍了这些建筑效果图的设计方法，实例涵盖全面，既包括民用建筑，又包括公共建筑；既有单体建筑，又有群体建筑。

随书配送多媒体动画教学光盘，可以帮助读者形象直观地学习《艺术设计成功之旅丛书:3DS Max 2012与Photoshop

CS5建筑设计效果图经典实例》内容。

<<3DS Max 2012与Photosh>>

书籍目录

前言

第1章 小客厅的制作

1.1 创建小客厅模型

1.1.1 启动3DS Max 2012

1.1.2 墙面的创建

1.1.3 沙发的创建

1.1.4 桌子的创建

1.1.5 墙面装饰的创建

1.2 制作小客厅材质

1.2.1 地面及桌子材质的制作

1.2.2 沙发及书的材质制作

1.3 小客厅灯光的创建

1.4 小客厅的图像合成

1.4.1 启动软件

1.4.2 小客厅的图像合成

1.5 案例欣赏

第2章 餐厅的制作

2.1 创建餐厅模型

2.1.1 餐厅墙面的建立

2.1.2 创建摄像机

2.1.3 窗户的建立

2.1.4 泛光灯的建立

2.1.5 地面的调整

2.1.6 柱子的建立

2.1.7 搁架的建立

2.1.8 墙面装饰的建立

2.1.9 圆桌的建立

2.1.10 椅子的建立

2.1.11 沙发的建立

2.1.12 茶具的制作

2.1.13 灯的制作

2.1.14 像框的制作

2.2 制作餐厅材质

2.2.1 地面材质的赋予

2.2.2 椅子材质的赋予

2.2.3 圆桌材质的赋予

2.2.4 另一半地面及地毯材质的赋予

2.2.5 窗户及墙面装饰材质的赋予

2.2.6 像框材质的赋予

2.2.7 玻璃材质的制作

2.2.8 沙发材质的制作

2.3 餐厅灯光的创建

2.3.1 太阳光系统的建立

2.3.2 建立地面和天花灯光

2.3.3 墙面和桌椅灯光的建立

<<3DS Max 2012与Photosh>>

- 2.3.4 桌子和搁架灯光的建立
- 2.3.5 窗户和像框灯光的建立
- 2.3.6 壁画和沙发灯光的建立
- 2.3.7 补光的建立
- 2.4 餐厅的图像合成
- 2.5 案例欣赏
- 第3章 办公中心的制作
- 3.1 创建办公中心模型
- 3.1.1 创建办公中心主体
- 3.1.2 创建中心尖顶
- 3.1.3 创建环状体
- 3.1.4 创建搁层装饰
- 3.1.5 复制办公中心主体
- 3.1.6 创建办公中心底部
- 3.1.7 创建底部装饰带
- 3.1.8 创建底部侧面及顶部装饰
- 3.1.9 门的创建
- 3.2 办公中心材质的制作
- 3.3 办公中心灯光的制作
- 3.3.1 聚光灯的创建
- 3.3.2 泛光灯的创建
- 3.3.3 设置渲染窗口
- 3.4 办公中心的图像合成
- 3.5 案例欣赏
- 第4章 别墅的制作
- 4.1 创建别墅模型
- 4.1.1 创建一层墙面及房檐
- 4.1.2 创建二层墙面及房檐
- 4.1.3 创建侧面及房檐
- 4.1.4 制作尖顶
- 4.1.5 创建二层后面墙体及房檐
- 4.1.6 创建烟囱
- 4.1.7 二层窗户的创建
- 4.1.8 阳台和门的创建
- 4.1.9 一层窗户的创建
- 4.2 别墅材质的制作
- 4.2.1 屋顶材质的赋予
- 4.2.2 墙面材质的赋予
- 4.2.3 阳台、柱子及玻璃材质的赋予
- 4.3 别墅灯光的制作
- 4.4 别墅的图像合成
- 4.4.1 背景云层的处理
- 4.4.2 草坪及花的处理
- 4.4.3 近景的处理
- 4.5 案例欣赏
- 第5章 汽车展厅的制作
- 5.1 展厅模型的创建

<<3DS Max 2012与Photosh>>

- 5.1.1 展厅整体框架的创建
- 5.1.2 展厅地面及柱子的创建
- 5.1.3 展厅墙体及长凳桌台的创建
- 5.1.4 展厅柱子附件及摄像机的创建
- 5.1.5 展厅展台及文字的创建
- 5.1.6 展厅彩色装饰带及吊灯的创建
- 5.2 展厅材质的赋予
- 5.2.1 展厅地面、柱子及展台材质的创建
- 5.2.2 展厅顶部、墙体及桌台材质的创建
- 5.2.3 展厅玻璃及金属材质的创建
- 5.3 展厅灯光的创建
- 5.3.1 展厅主光源的创建
- 5.3.2 展厅辅光的创建
- 5.3.3 展厅灯光Effects的创建
- 5.4 展厅的图像合成
- 5.5 案例欣赏
- 第6章 居民小区的制作
- 6.1 小区模型的创建
- 6.1.1 小区整体框架的创建
- 6.1.2 小区阳台的创建
- 6.1.3 小区窗户的创建
- 6.1.4 小区的整体创建
- 6.2 摄像机及灯光的创建
- 6.3 小区的图像合成
- 6.4 案例欣赏
- 第7章 小区鸟瞰的制作
- 7.1 小区鸟瞰模型的创建
- 7.2 摄像机及灯光的创建
- 7.3 小区鸟瞰的图像合成
- 7.4 案例欣赏

<<3DS Max 2012与Photosh>>

编辑推荐

用典型的实例引导你走进建筑设计的殿堂，以精彩的演绎带领你迈上艺术设计的大道。

<<3DS Max 2012与Photosh>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>