

<<CAXA 2011从入门到精通>>

图书基本信息

书名：<<CAXA 2011从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787111384229

10位ISBN编号：7111384229

出版时间：2012-6

出版时间：机械工业出版社

作者：胡仁喜 等编著

页数：415

字数：666000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<CAXA 2011从入门到精通>>

内容概要

本书围绕减速器的平面图形和三维造型设计展开讲述，重点介绍了CAXA2011在工程设计实践中的应用。全书分为4篇共18章，分别介绍了CAXA电子图板2011、CAXA实体设计2011、CAXA线切割XP、CAXA制造工程师2011。

本书的最大特点是将CAXA相关的软件集中在一本书中围绕工程应用实例进行讲解，使读者可以更加全面地学习CAXA软件的知识，提高读者全方位的工程设计能力。

本书既可以作为CAXA软件学习者的提高教程，也可以作为机械、建筑、电子等相关专业本、专科学生学习工程制图课程的参考教材，还可以作为相关专业工程技术人员的参考书。

书籍目录

前言

第1篇 CAXA电子图板2011

第1章 CAXA电子图板2011基础知识

1.1 软件安装与启动

1.2 初始用户界面

1.3 系统设置

1.3.1 格式设置

1.3.2 用户坐标系设置

1.3.3 捕捉点设置

1.3.4 拾取过滤设置

1.3.5 系统配置

1.3.6 界面订制

1.4 视图操作

1.5 文件操作

1.5.1 新建文件

1.5.2 打开文件

1.5.3 保存文件

1.5.4 并入文件

1.5.5 部分存储

1.5.6 绘图输出

1.5.7 文件检索

1.5.8 文件转换

第2章 绘图与编辑命令

2.1 基本曲线绘制

2.1.1 绘制直线

2.1.2 绘制平行线

2.1.3 绘制圆

2.1.4 绘制圆弧

2.1.5 绘制轮廓线

2.1.6 中心线

2.1.7 公式曲线

2.1.8 绘制剖面线

2.1.9 文字标注

2.2 高级曲线绘制

2.2.1 绘制波浪线

2.2.2 绘制双折线

2.2.3 绘制箭头

2.2.4 绘制齿轮

2.2.5 圆弧拟合样条

2.2.6 绘制孔 / 轴

2.3 曲线编辑方法

2.3.1 裁剪

2.3.2 过渡

2.3.3 齐边

2.3.4 打断

- 2.3.5 拉伸
- 2.3.6 平移图形
- 2.3.7 复制
- 2.3.8 旋转
- 2.3.9 镜像
- 2.3.10 比例缩放图形
- 2.3.11 阵列
- 2.4 库操作
 - 2.4.1 提取图符
 - 2.4.2 自定义图符
 - 2.4.3 图库管理
 - 2.4.4 驱动图符
 - 2.4.5 图库转换
 - 2.4.6 构件库
 - 2.4.7 技术要求库
- 2.5 图纸幅面设置
 - 2.5.1 幅面设置
 - 2.5.2 图框设置
 - 2.5.3 标题栏设置
 - 2.5.4 零件序号设置
 - 2.5.5 明细表设置
- 第3章 减速器装配图设计
 - 3.1 定距环设计
 - 3.1.1 设计思路
 - 3.1.2 设计步骤
 - 3.2 平键设计
 - 3.2.1 设计思路
 - 3.2.2 设计步骤
 - 3.3 销的设计
 - 3.3.1 设计思路
 - 3.3.2 设计步骤
-
- 第2章 CAXA实体设计2011
- 第3篇 CAXA线切割XP
- 第4篇 CAXA制造工程师2011

章节摘录

版权页：插图：2.绘制两点圆 以两已知点间的距离为直径画圆。

用鼠标或键盘输入一个点，屏幕上会生成一个以光标点与已知点间的线段为直径的动态圆，用鼠标拖动直径的另一端点到合适的位置击左键确定即可。

3.绘制三点圆 过已知三点绘制圆。

绘制圆时，按系统提示的要求用鼠标或键盘输入第一点和第二点，屏幕上会生成一段过上述两点及光标所在位置的动态圆，用鼠标拖动圆的第三点到合适的位置，单击左键确定即可。

由于各点均可作为切点，在绘制过程中可以利用工具点菜单做出：过三给定点；过两给定点与一曲线相切；过一给定点与两曲线相切；与三曲线相切的圆。

4.已知两点一半径绘制圆 过两个已知点且给定半径画圆。

选择“圆”命令后，按系统提示的要求用鼠标或键盘输入圆的两个点，屏幕上会生成一段过两个已知点和光标点的动态圆，用鼠标拖动圆的第三点到合适的位置，单击左键确定，或用键盘输入圆的半径即可。

2.1.4绘制圆弧 选择“绘图”“圆弧”命令或者单击绘图工具栏中的按钮，可以绘制圆弧。

绘制圆弧立即菜单如图2—16所示。

CAXA电子图板提供了6种绘制圆弧的方式：1.通过三点绘制圆弧 生成过给定三点的圆弧。

绘制圆弧时，按系统提示的要求用鼠标或键盘输入第一点和第二点，屏幕上会生成一段过上述两点及光标所在位置的动态圆弧，用鼠标拖动圆弧的第三点到合适的位置，单击左键确定即可。

由于各点均可作为切点，可以做出：过三给定点；过两给定点与一曲线相切；过一给定点与两曲线相切；与三曲线相切的圆弧。

2.已知圆心起点圆心角绘制圆弧 已知圆心、起点及圆心角画圆弧。

绘制圆弧时，按系统提示的要求用鼠标或键盘输入圆弧的圆心点和起点，屏幕上会生成一段圆心和起点固定终点由鼠标拖动的动态圆弧，用鼠标拖动圆弧的终点到合适的位置，单击左键确定（终点位于过圆心点和光标点的直线上），或用键盘输入圆弧的圆心角即可。

3.已知两点半径绘制圆弧 已知圆弧的起点、终点及圆弧半径画圆弧。

绘制圆弧时，按系统提示的要求用鼠标或键盘输入圆弧的起点和终点，屏幕上会生成一段起点和终点固定，半径由鼠标拖动改变的动态圆弧，用鼠标拖动圆弧的半径到合适的长度，单击左键确定，或用键盘输入圆弧的半径即可。

4.已知圆心一半径一起终角绘制圆弧 已知圆心、半径、起终角绘制圆弧。

绘制圆弧时，输入上述条件后，就会生成一段符合以上条件的圆弧，用鼠标拖动圆弧的圆心点到合适的位置后，单击左键确定即可。

5.已知起点—终点—圆心角绘制圆弧 已知起点、终点、圆心角绘制圆弧。

绘制圆弧时，用鼠标或键盘输入圆弧的起点，屏幕上会生成一段起点固定、圆心角固定的圆弧，用鼠标拖动圆弧的终点到合适的位置，单击左键确定即可。

<<CAXA 2011从入门到精通>>

编辑推荐

《CAXA 2011从入门到精通》既可以作为CAXA软件学习者的提高教程，也可以作为机械、建筑、电子等相关专业本、专科学生学习工程制图课程的参考教材，还可以作为相关专业工程技术人员的参考书。

<<CAXA 2011从入门到精通>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>