

<<Flash动画设计入门到精通>>

图书基本信息

书名：<<Flash动画设计入门到精通>>

13位ISBN编号：9787111375401

10位ISBN编号：7111375408

出版时间：2012-5

出版时间：机械工业出版社

作者：刘刚

页数：297

字数：671000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash动画设计入门到精通>>

内容概要

本书将各个基础知识点和精美案例很好地融合在了一起。

全书共分为10章，包括使用Flash绘制缤纷动画场景；了解Flash的基础概念；补间动画的制作；Flash的高级动画制作；骨骼动画和3D动画；音频和视频；显示和滤镜；动画中文本的应用；使用ActionScript；动画的测试与发布。

学完10章总共需要花24个小时，在每一个小时中，都安排了不同的知识点和精彩的案例供读者学习参考，在每一个案例的后面，都提供了与该案例相关的操作小贴士，这些小贴士都对本案例中的重点知识以及在操作过程中的一些技巧进行了更加详细的讲解，能有效帮助读者少走弯路，相信通过24小时的学习，一定能够全面了解Flash在动画制作方面的技巧。

附赠的DVD光盘中提供了丰富的素材、源文件，并且为书中所有案例都录制了多媒体视频教学，这不仅为读者使用本书提供了方便，而且可以制作出与书中案例同样精美的效果。

本书可以作为Flash动画的初学者的参考用书，对Flash动画制作感兴趣的读者以及从事动画制作、设计的人员来说，是一本具有参考价值的书籍。

<<Flash动画设计入门到精通>>

书籍目录

前言

第1章 操作基础——使用Flash绘制缤纷动画场景

第2章 简单明快——了解Flash的基础概念

第3章 简单明快——补间动画的制作

第4章 排列组合——Flash的高级动画制作

第5章 排列组合——骨骼动画和3D动画

第6章 丰富元素——音频和视频

第7章 丰富元素——显示和滤镜

第8章 凸显主题——动画中文本的应用

第9章 交互的核心——使用ActionScript

第10章 华丽结束——动画的测试与发布

<<Flash动画设计入门到精通>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>