

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787111369592

10位ISBN编号：7111369599

出版时间：2012-2

出版时间：机械工业出版社

作者：孙浩 主编

页数：286

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

内容概要

C语言是应用非常广泛的程序设计语言之一，功能丰富、表达能力强、使用灵活方便、目标程序效率高，既具有高级语言的特性，又具有直接操纵计算机硬件的能力，因此特别适用于编写系统软件。

本书是作者根据多年的教学经验编写而成的，以程序设计为主线，以编程应用为驱动，重点介绍程序设计的基本思想和基本方法，以便于培养读者的实践编程能力和语言应用能力。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

前言

教学建议

第一部分 理论教学篇

第1章 C语言概览

1.1 C语言的生命力

1.1.1 C语言的发展历程和趋势

1.1.2 C语言的特点

1.2 开发第一个C程序

1.2.1 编写第一个C程序

1.2.2 运行C程序的方法

1.3 小结

1.4 习题

第2章 C数据揭秘

2.1 计算机中数据的表示

2.1.1 位、字节和字

2.1.2 数据的机内表示

2.2 基本语法要素

2.2.1 基本符号

2.2.2 关键字

2.2.3 标识符

2.2.4 数据类型

2.3 恒定不变—C常量数据

2.3.1 整型常量

2.3.2 浮点型常量

2.3.3 字符型常量

2.3.4 转义字符

2.3.5 字符串常量

2.3.6 符号常量

2.4 再探C常用数据类型—使用变量

2.4.1 整型变量

2.4.2 浮点型变量

2.4.3 字符型变量

2.4.4 变量初始化

2.4.5 各种类型数据之间的转换和混合运算

2.4.6 数据类型的大小—sizeof运算符

2.5 小结

2.6 习题

第3章 数据的输入和输出

3.1 putchar和getchar函数

3.1.1 putchar函数

3.1.2 getchar函数

3.2 puts和gets函数

3.2.1 puts函数

3.2.2 gets函数

3.3 格式输入与输出

<<C语言程序设计>>

3.3.1 printf函数

3.3.2 scanf函数

3.4 小结

3.5 习题

第4章 C语言流程控制

4.1 程序流程图

4.2 顺序结构程序设计

4.2.1 算术运算符

4.2.2 算术表达式

4.2.3 赋值运算符与赋值表达式

4.2.4 C语言语句概述

4.2.5 顺序结构程序举例

4.3 选择结构程序设计

4.3.1 关系运算符和关系表达式

4.3.2 逻辑运算符和逻辑表达式

4.3.3 if语句与switch语句

4.3.4 选择结构程序举例

4.4 循环结构程序设计

4.4.1 从while语句学自增、自减运算符

4.4.2 do...while语句

4.4.3 灵活强大的循环语句—for语句

4.4.4 逗号运算符和逗号表达式

4.4.5 break语句和continue语句

4.4.6 循环的嵌套

4.4.7 循环结构程序举例

4.5 小结

4.6 习题

第5章 初识指针

5.1 地址与指针

5.2 指针变量

5.2.1 指针变量的定义

5.2.2 取地址运算符与指针运算符

5.2.3 指针变量的引用

5.2.4 指针的简单运算

5.3 指针和动态存储管理

5.3.1 malloc函数和free函数

5.3.2 动态存储管理的应用

5.4 小结

5.5 习题

.....

第二部分 实践教学篇

实验一 Visual C++ 6.0集成开发环境的使用

实验二 数据类型

实验三 输入输出函数

实验四 选择结构程序设计

实验五 循环结构程序设计

实验六 数组

<<C语言程序设计>>

实验七 函数与模块化程序设计

实验八 数组、函数与指针的综合运用

实验九 读写文件

实验十 链表的创建与维护

C语言课程设计

附录

附录一 ASCII码表

附录二 C关键字

附录三 C运算符

附录四 常用库函数

附录五 C常见算法

参考文献

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>