

## <<Autodesk Inventor Pr>>

### 图书基本信息

书名：<<Autodesk Inventor Professional 2012中文版从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787111362821

10位ISBN编号：7111362829

出版时间：2012-1

出版时间：机械工业

作者：胡仁喜//康士廷//刘昌丽

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Autodesk Inventor Pr>>

### 内容概要

本书以设计实例为主线，同时兼顾基础知识，图文并茂地介绍了Autodesk Inventor . Professional 2012中文版的功能、使用方法以及进行零件设计、部件装配、创建二维工程图等基础内容，同时为高级用户提供了Inventor运动学 / 动力学仿真、二次开发以及利用Inventor进行零件的应力分析等更加深入的内容。

所以本书既适用于初、中级用户的快速入门，也满足高级用户对Inventor进行深入研究的需要。

本书共分4篇，第1篇是Autodesk Inventor.

Professional

2012功能介绍篇，介绍了Inventor的工作界面、草图创建、零件创建、部件装配以及创建工程图和表达视图等内容；第2篇是零件设计篇，介绍了减速器各个零件的创建过程；第3篇是部件装配和工程图篇，介绍了减速器部件的装配过程，减速器部件的运动模拟、干涉检查和减速器零部件的零件图、部件装配图与表达视图的创建；第4篇是Inventor高级进阶篇，介绍了Inventor.

运动学、动力学仿真，Inventor二次开发以及利用Inventor.

的应力分析模块进行零件应力分析、模态分析的内容。

## <<Autodesk Inventor Pr>>

### 书籍目录

#### 前言

#### 第1篇 功能介绍篇

#### 第1章 计算机辅助设计与Inventor简介

##### 1.1 计算机辅助设计(CAD)入门

##### 1.2 参数化造型简介

##### 1.3 Inventor的产品优势

##### 1.4 Inventor支持的文件格式

##### 1.4.1 Inventor的文件类型

##### 1.4.2 与Inventor兼容的文件类型

##### 1.5 Inventor2012工作界面一览

##### 1.5.1 草图环境

##### 1.5.2 零件(模型)环境

##### 1.5.3 部件(装配)环境

##### 1.5.4 钣金模型环境

##### 1.5.5 工程图环境

##### 1.5.6 表达视图环境

##### 1.6 模型的浏览和属性设置

##### 1.6.1 模型的显示

##### 1.6.2 模型的动态观察

##### 1.6.3 获得模型的特性

##### 1.6.4 设置模型的物理特性

##### 1.6.5 选择特征和图元

##### 1.7 工作界面定制与系统环境设置

##### 1.7.1 文档设置,

##### 1.7.2 系统环境常规设置

##### 1.7.3 用户界面颜色设置

##### 1.7.4 显示设置

##### 1.8 Inventor项目管理

##### 1.8.1 创建项目

##### 1.8.2 编辑项目

#### 第2章 草图的创建与编辑

##### 2.1 草图综述

##### 2.2 草图的设计流程

##### 2.3 选择草图平面与创建草图

##### 2.4 草图基本几何特征的创建

##### 2.4.1 点与曲线

##### 2.4.2 圆与圆弧

##### 2.4.3 矩形和多边形

##### 2.4.4 倒角与圆角

##### 2.4.5 投影几何图元

##### 2.4.6 插入AutoCAD文件

##### 2.4.7 创建文本

##### 2.4.8 插入图像

##### 2.5 草图几何特征的编辑

##### 2.5.1 镜像特征与阵列特征

## <<Autodesk Inventor Pr>>

2.5.2 偏移、延伸与修剪

2.6 草图尺寸标注

2.6.1 自动标注尺寸

2.6.2 手动标注尺寸

2.6.3 编辑草图尺寸

2.7 草图几何约束

2.7.1 添加草图几何约束

2.7.2 草图几何约束的自动捕捉

2.7.3 显示和删除草图几何约束

2.8 草图尺寸参数关系化

2.9 定制草图工作区环境

第3章 特征的创建与编辑

3.1 基于特征的零件设计

3.2 基于草图的简单特征的创建

3.2.1 拉伸特征

3.2.2 旋转特征

3.2.3 打孔特征

3.3 定位特征

3.3.1 基准定位特征

3.3.2 工作点

3.3.3 工作轴

3.3.4 工作平面

3.3.5 显示与编辑定位特征

3.4 放置特征和阵列特征

3.4.1 圆角与倒角

3.4.2 零件抽壳

3.4.3 拔模斜度

3.4.4 镜像特征

3.4.5 阵列特征

.....

第2篇 零件设计篇

第3篇 装配器装配

第4篇 高级应用篇

## 章节摘录

版权页：插图：在Inventor中，模型的动态观察主要依靠导航栏上的模型动态观察工具，如图1-38所示。

**【平移】按钮。**

按下该按钮，然后在绘图区域内任何地方按下鼠标左键，移动鼠标，就可移动当前窗口内的模型或者视图了。

**【缩放】按钮。**

按下该按钮，然后在绘图区域内按下鼠标左键，上下移动鼠标，就可实现当前窗口内模型或者视图的缩放。

**【全部缩放】按钮。**

当按下该按钮时，模型中所有的元素都显示在当前窗口中。

该工具在草图、零件图、装配图和工程图中都可使用。

**【窗口缩放】按钮。**

该工具的使用方法是鼠标左键在某个区域内拉出一个矩形，则矩形内的所有图形会充满整个窗口。该工具也可成为局部放大工具，在进行局部操作的时候，如果局部尺寸很小的话，给图形的绘制以及标注等操作带来了很大的不便，这时候可利用这个工具将局部放大，操作就会变得十分方便。

**【缩放选定图元】按钮。**

这是一个设计非常贴心的工具，按下该按钮，可在绘图区域内用鼠标左键选择要放大的图元，选择以后，该图元自动放大到整个窗口，便于用户观察和操作。

**【旋转】按钮。**

该工具用来在图形窗口内旋转零件或者部件以便于全面观察实体的形状。

旋转可分为自动旋转和常用视图两种—在自动旋转模式下，只要在模型区域内按下左键，就可利用滑动鼠标来对模型进行任意的旋转；在常用视图旋转模式下，模型区域内出现一个正方体，用户可选择从正方体的6个表面方向和8个顶角方向对模型进行观察，也就是说一共有14种观察的角度。

二者的区别如图1-39所示。

## <<Autodesk Inventor Pr>>

### 编辑推荐

《Autodesk Inventor Professional 2012从入门到精通(中文版)》全面完整的知识体系、深入浅出的理论阐述、循序渐进的分析讲解、实用典型的实例引导。

## <<Autodesk Inventor Pr>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>