

## <<Java语言程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Java语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787111361251

10位ISBN编号：7111361253

出版时间：2012-1

出版时间：机械工业出版社

作者：（美）Y.Daniel Liang

页数：664

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java语言程序设计>>

### 内容概要

《Java语言程序设计：进阶篇（英文版 第8版）》是Java语言的经典教材，多年来畅销不衰。

本书全面整合了Java

6的特性，采用“基础优先，问题驱动”的教学方式，循序渐进地介绍了程序设计基础、解决问题的方法、面向对象程序设计、图形用户界面设计、异常处理、I/O和递归等内容。

此外，本书还全面且深入地覆盖了一些高级主题，包括算法和数据结构、多线程、网络、国际化、高级GUI等内容。

《Java语言程序设计：进阶篇（英文版 第8版）》影印版由《Java语言程序设计 基础篇》和《Java语言程序设计 进阶篇》组成。

## <<Java语言程序设计>>

### 作者简介

Y. Daniel Liang

普度大学终身教授，阿姆斯特朗亚特兰大州立大学计算机科学系教授。

他所编写的Java教程在美国大学Java课程中采用率极高，同时他还兼任Prentice Hall Java系列丛书的编辑。

## &lt;&lt;Java语言程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

Chapter 1 Introduction to Computers, Programs, and Java. I Introduction I.2 What is a Computer ?  
 1.3 Programs 1.4 Operating Systems 1.5 Java, World Wide Web, and Beyond 1.6 The Java Language Specification, APU JDK, and IDE 1.7 A Simple Java Program 1.8 Creating, Compiling, and Executing a Java Program 1.9 ( GUI ) Displaying Text in a Message Dialog Box  
 Chapter 2 Elementary Programming 2.1 Introduction 2.2 Writing Simple Programs 2.3 Reading Input from the Console 2.4 Identifiers 2.5 Variables 2.6 Assignment Statements and Assignment Expressions 2.7 Named Constants 2.8 Numeric Data Types and Operations 2.9 Problem. Displaying the Current Time 2.10 Shorthand Operators 2.11 Numeric Type Conversions 2.12 Problem: Computing Loan Payments 2.13 Character Data Type and Operations 2.14 Problem: Counting Monetary Units 2.15 The String Type 2.16 Programming Style and Documentation 2.17 Programming Errors 2.18 ( GUI ) Getting Input from Input Dialogs  
 Chapter 3 Selections 3.1 Introduction 3.2 boolean Data Type 3.3 Problem: A Simple Math Learning Tool 3.4 if Statements 3.5 Problem: Guessing Birthdays 3.6 Two Way if Statements 3.7 Nested if Statements 3.8 Common Errors in Selection Statements 3.9 Problem: an Improved Math Learning Tool 3.10 Problem: Computing Body Mass Index 3.11 Problem: Computing Taxes 3.12 Logical Operators 3.13 Problem: Determining Leap Year 3.14 Problem: Lottery 3.15 switch Statements 3.16 Conditional Expressions 3.17 Formatting Console Output 3.18 Operator Pcedence and Associativity 3.19 ( GUI ) Confirmation Dialogs  
 Chapter 4 Loops 4.1 Introduction 4.2 The while Loop 4.3 The do-while Loop 4.4 The for Loop 4.5 Which Loop to Use ? 4.6 Nested Loops 4.7 Minimizing Numeric Errors 4.8 Case Studies 4.9 Keywords break and continue 4.10 ( GUI ) Controlling a Loop with a Confirmation Dialog  
 Chapter 5 Methods 5.1 Introduction 5.2 Defining a Method 5.3 Calling a Method 5.4 void Method Example 5.5 Passing Parameters by Values 5.6 Modularizing Code 5.7 Problem: Comrverting Decimals to Hexadecimals 5.8 Ovedloading Methods 5.9 The Scope of Variables 5.10 The Math Class 5.11 Case Study: Generating Random Charaers S. I2 Method Abstraction and Stepwise Refinement  
 Chapter 6 Single-Dimcnsional Arrays 6.1 Introduction 6.2 Array Basics 6.3 Problem. Lotto Numbers 6.4 Problem: Deck of Cards 6.5 Copying Arrays. . . . .  
 Chapter 7 Multidimensional Arrays  
 Chapter 8 objects and Classes  
 Chapter 9 Strings and Text I/O  
 Chapter 10 Thinking in objects  
 Chapter 11 Inheritance and Polymorphism  
 Chapter 12 GUI Basics  
 Chapter 13 Exception Handling  
 Chapter 14 Abstract Classes and Interfaces  
 Chapter 15 Graphics  
 Chapter 16 Event-Drivcn Programming  
 Chapter 17 Creating Graphical User Interfaces  
 Chapter 18 Applcts and Multimedla  
 Chapter 19 Btnary I/O  
 Chapter 20 Recursion  
 Chapter 21 Generics  
 Chapter 22 Java Collections Framework  
 Chapter 23 Algorithm Efficiency  
 Chapter 24 Sorting  
 Chapter 25 Lists, Stacks, Clueucs, and Priority Queues  
 Chapter 26 Binary Search Trees  
 Chapter 27 Graphs and Applfcahons  
 Chapter 28 Weighted Graphs and Applications  
 Chapter 29 Multithrcading  
 Chapter 30 Networking  
 Chapter 31 Intcrnationalization  
 Chapter 32 Java Bcans and Bean Events  
 Chapter 33 Containers, Layout Managers, and Borders  
 Chapter 34 Menus, Toolbars, and Dialogs  
 Chapter 35 MVC and Swing Models  
 Chapter 36 JTable and JTree  
 Chapter 37 Java Database Programming  
 APPENDIXES  
 INDEX

<<Java语言程序设计>>

章节摘录

版权页：插图：

## <<Java语言程序设计>>

### 编辑推荐

《Java语言程序设计:进阶篇(英文版·第8版)》是Java语言的经典教材,多年来畅销不衰。

《Java语言程序设计:进阶篇(英文版·第8版)》全面整合了Java 6的特性,采用“基础优先,问题驱动”的教学方式,循序渐进地介绍了程序设计基础、解决问题的方法、面向对象程序设计、图形用户界面设计、异常处理、I/O和递归等内容。

此外,《Java语言程序设计:进阶篇(英文版·第8版)》还全面且深入地覆盖了一些高级主题,包括算法和数据结构、多线程、网络、国际化等内容。

《Java语言程序设计:进阶篇(英文版·第8版)》影印版由《Java语言程序设计 基础篇》和《Java语言程序设计 进阶篇》组成。

基础篇对应原书的第1~20章,进阶篇对应原书的第21~37章。

<<Java语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>