

## <<HTML 5开发精要与实例详解>>

### 图书基本信息

书名：<<HTML 5开发精要与实例详解>>

13位ISBN编号：9787111361121

10位ISBN编号：7111361121

出版时间：2011-12-31

出版时间：机械工业出版社华章公司

作者：陆凌牛

页数：548

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<HTML 5开发精要与实例详解>>

### 内容概要

这是一本以综合性案例为导向并辅之以精要知识点讲解的html 5实战教程。

内容分为两大部分：第一部分通过一系列中大型案例全方位对html 5的各个重要知识点进行了详细的讲解，每个案例包含案例概述、页面效果展示、案例所涉及主要知识点（精要）、源代码剖析4个部分，读者既能根据书中的步骤动手实践，又能重点学习案例中用到的核心理论知识，同时还能领会源代码的设计思路和方法；第二部分讲解了jwebsocket、rgraph、webgl等3个重要框架和技术的详细使用方法。

《html 5开发精要与实例详解》一共12章：第1章分别用2个案例演示了如何利用html 5中的结构元素来构建一个博客网站和企业门户网站；第2章用2个案例讲解了表单在html 5中的使用；第3章用6个案例讲解了如何利用canvas元素来绘制图形、图像和制作动画；第4章用2个案例介绍了文件api和拖放api的使用方法；第5章用4个案例讲解了如何打造自己的网页视频播放器、网页音频播放器，以及实现视频实时回放和视频截图等多媒体功能；第6章用6个案例全面讲解了html 5中的本地存储技术；第7章用单点登录和获取批量数据这2个案例讲解了html 5中的跨文档的消息传输技术；第8章用2个案例讲解了如何利用web workers实现多线程处理；第9章用1个案例讲解了如何利用geolocation api来获取地理位置信息；第10~13章分别讲解了socket通信框架jwebsocket、统计图制作插件rgraph、三维web开发技术webgl的详细使用方法，并辅之以丰富的案例。

《html 5开发精要与实例详解》所有案例的源代码都是作者亲自编写并调试和运行成功的。读者可以利用这些代码进行实战练习，也可以根据需要对这些代码进行修改，以观察不同的效果，从而加深对案例代码和书中知识点的理解。

## <<HTML 5开发精要与实例详解>>

### 作者简介

陆凌牛，资深Web开发工程师、软件开发工程师和系统设计师。  
从事Web开发多年，对各种Web开发技术（包括前端和后端）都有非常深入的研究，经验极其丰富。  
HTML5和CSS3等新技术的先驱者和布道者，不仅对HTML5-CSS3的理论知识有比较深入的认识，而且已经在大量实践中付诸应用。

最近，他在学习和研究Sencha Touch等HTML5开发框架，并已经开始尝试使用。

与此同时，他在C#、VB.NET、ASP.NET、SQL Server等微软技术和Java、Struts、Spring、Hibernate等Java技术领域也积累了大量的实战经验。

此外，他还是一位技术作家，处女作《HTML5与CSS3权威指南》凭借优良的内容获得了读者的广泛好评，被读者誉为“系统学习HTML5和CSS3的最佳选择之一”，上市6A1月重印4次，是2011年度计算机领域的畅销书之一。

# <<HTML 5开发精要与实例详解>>

## 书籍目录

### 前言

### 第1章 用html 5中的结构元素构建网站

#### 1.1 案例1：用html 5中的结构元素构建一个博客网站

##### 1.1.1 案例知识点

##### 1.1.2 博客首页的实现

##### 1.1.3 文章显示页面的实现

#### 1.2 案例2：用html 5中的结构元素构建一个企业网站

##### 1.2.1 首页的实现

##### 1.2.2 联系方式页面的实现

#### 1.3 本章小结

### 第2章 在web表单中使用html 5

#### 2.1 案例3：用结构元素制作web应用程序中的菜单

##### 2.1.1 页面显示效果

##### 2.1.2 代码剖析

#### 2.2 案例4：综合运用html 5、jquery与asp.net构建web应用程序

##### 2.2.1 案例概述

##### 2.2.2 页面显示效果

##### 2.2.3 案例知识点

##### 2.2.4 代码剖析

#### 2.3 本章小结

### 第3章 使用canvas元素绘制图形、图像与动画

#### 3.1 案例5：使用canvas元素绘制美丽的花朵

##### 3.1.1 案例概述

##### 3.1.2 页面显示效果

##### 3.1.3 案例知识点

##### 3.1.4 代码剖析

#### 3.2 案例6：使用canvas元素绘制指针式动画时钟

##### 3.2.1 案例概述

##### 3.2.2 页面显示效果

##### 3.2.3 案例知识点

##### 3.2.4 代码剖析

#### 3.3 案例7：使用canvas元素制作简单小游戏

##### 3.3.1 案例概述

##### 3.3.2 页面显示效果

##### 3.3.3 案例知识点

##### 3.3.4 代码剖析

#### 3.4 案例8：使用canvas元素绘制图像放大镜

##### 3.4.1 案例概述

##### 3.4.2 页面显示效果

##### 3.4.3 案例知识点

##### 3.4.4 代码剖析

#### 3.5 案例9：用动画的形式装载图像

##### 3.5.1 案例概述

##### 3.5.2 页面显示效果

##### 3.5.3 案例知识点

## <<HTML 5开发精要与实例详解>>

### 3.5.4 代码剖析

### 3.6 案例10：将彩色照片转换成黑白照片

#### 3.6.1 案例概述

#### 3.6.2 页面显示效果

#### 3.6.3 案例知识点

#### 3.6.4 代码剖析

### 3.7 本章小结

## 第4章 文件api与拖放api

### 4.1 案例11：在浏览器中预览客户端文件并上传

#### 4.1.1 案例概述

#### 4.1.2 页面显示效果

#### 4.1.3 案例知识点

#### 4.1.4 代码剖析

### 4.2 案例12：使用canvas api、文件api与拖放api制作拼图游戏

#### 4.2.1 案例概述

#### 4.2.2 页面显示效果

#### 4.2.3 案例知识点

#### 4.2.4 代码剖析

### 4.3 本章小结

## 第5章 多媒体播放

### 5.1 案例13：打造自己的网页视频播放器

#### 5.1.1 案例概述

#### 5.1.2 页面显示效果

#### 5.1.3 案例知识点

#### 5.1.4 代码剖析

### 5.2 案例14：对视频使用实时回放功能

#### 5.2.1 案例概述

#### 5.2.2 页面显示效果

#### 5.2.3 代码剖析

### 5.3 案例15：对视频使用截图功能

#### 5.3.1 案例概述

#### 5.3.2 页面显示效果

#### 5.3.3 案例知识点

#### 5.3.4 代码剖析

### 5.4 案例16：打造自己的网页音频播放器

#### 5.4.1 案例概述

#### 5.4.2 页面显示效果

#### 5.4.3 案例知识点

#### 5.4.4 代码剖析

### 5.5 本章小结

## 第6章 本地存储

### 6.1 案例17：制作html 5版本的日程提醒簿

#### 6.1.1 案例概述

#### 6.1.2 页面显示效果

#### 6.1.3 案例知识点

#### 6.1.4 代码剖析

### 6.2 案例18：临时保存页面中的输入内容

## <<HTML 5开发精要与实例详解>>

- 6.2.1 案例概述
- 6.2.2 页面显示效果
- 6.2.3 案例知识点
- 6.2.4 代码剖析
- 6.3 案例19：使用html 5制作web应用程序的演示版
  - 6.3.1 案例概述
  - 6.3.2 页面显示效果
  - 6.3.3 案例知识点
  - 6.3.4 代码剖析
- 6.4 案例20：使用客户端session
  - 6.4.1 案例概述
  - 6.4.2 页面展示效果
  - 6.4.3 案例知识点
  - 6.4.4 代码剖析
- 6.5 案例21：将本地数据库中的数据提交到服务器端
  - 6.5.1 案例概述
  - 6.5.2 页面展示效果
  - 6.5.3 代码剖析
- 6.6 案例22：制作可以离线使用的日程提醒簿
  - 6.6.1 案例概述
  - 6.6.2 页面显示效果
  - 6.6.3 案例知识点
  - 6.6.4 代码剖析
- 6.7 本章小结
- 第7章 跨文档消息传输
  - 7.1 案例23：通过跨文档消息传输功能实现单点登录
    - 7.1.1 案例概述
    - 7.1.2 页面显示效果
    - 7.1.3 案例知识点
    - 7.1.4 代码剖析
  - 7.2 案例24：通过跨文档消息传输功能获取批量数据
    - 7.2.1 案例概述
    - 7.2.2 页面显示效果
    - 7.2.3 代码剖析
  - 7.3 本章小结
- 第8章 利用web workers实现多线程处理
  - 8.1 案例25：在后台线程中实现对数据库的增删查改操作
    - 8.1.1 案例概述
    - 8.1.2 页面显示效果
    - 8.1.3 案例知识点
    - 8.1.4 代码剖析
  - 8.2 案例26：在后台线程中实现数据的批量插入
    - 8.2.1 案例概述
    - 8.2.2 代码剖析
  - 8.3 本章小结
- 第9章 利用geolocation api获取地理位置信息
  - 9.1 案例27：显示计算机或移动设备所在地的地图

## <<HTML 5开发精要与实例详解>>

- 9.1.1 案例概述
- 9.1.2 页面显示效果
- 9.1.3 案例知识点
- 9.1.4 代码剖析

### 9.2 本章小结

## 第10章 使用jwebsocket框架开发socket通信程序

### 10.1 安装与运行jwebsocket

- 10.1.1 安装jwebsocket服务器
- 10.1.2 在其他服务器环境下运行jwebsocket服务器
- 10.1.3 将jwebsocket服务器作为windows的可执行文件
- 10.1.4 将jwebsocket服务器作为windows的服务
- 10.1.5 jwebsocket web客户端

### 10.2 创建第一个利用jwebsocket进行通信的web页面

### 10.3 创建jwebsocket服务器端的侦听器

- 10.3.1 jwebsocket的通信架构
- 10.3.2 创建侦听器

### 10.4 jwebsocket中的令牌

- 10.4.1 令牌的基本概念
- 10.4.2 系统令牌

### 10.5 jwebsocket中服务器端的插件

- 10.5.1 服务器端插件的基础知识
- 10.5.2 创建自定义服务器端插件

### 10.6 jwebsocket中的通道

### 10.7 案例28：利用jwebsocket服务器创建简单聊天室

- 10.7.1 案例概述
- 10.7.2 页面显示效果
- 10.7.3 代码剖析

### 10.8 本章小结

## 第11章 rgraph统计图制作插件

### 11.1 概述

- 11.1.1 html 5版统计图插件的优越性
- 11.1.2 使用rgraph插件
- 11.1.3 使用服务器端数据

### 11.2 绘制统计图时所用到的公共属性

### 11.3 绘制柱状图

- 11.3.1 绘制柱状图时所用到的属性
- 11.3.2 示例程序
- 11.3.3 使用obj.getbar方法
- 11.3.4 绘制分组柱状图
- 11.3.5 使用上下文菜单

### 11.4 绘制折线图

- 11.4.1 绘制折线图时所用到的属性
- 11.4.2 绘制基本折线图
- 11.4.3 使用getpoint方法
- 11.4.4 在一个折线图中绘制多根折线
- 11.4.5 绘制范围折线图
- 11.4.6 在一个折线图中使用左右两根不同统计单位的垂直坐标轴

## <<HTML 5开发精要与实例详解>>

- 11.4.7 在一个统计图中绘制柱状图与折线图
- 11.4.8 绘制动态折线图
- 11.5 绘制饼图
  - 11.5.1 绘制饼图时所用到的属性
  - 11.5.2 示例程序
  - 11.5.3 使用getsegment方法
- 11.6 绘制横向柱状图
  - 11.6.1 绘制横向柱状图时所用到的属性
  - 11.6.2 示例程序
  - 11.6.3 绘制分组横向柱状图
- 11.7 绘制雷达图
  - 11.7.1 绘制雷达图时所用到的属性
  - 11.7.2 示例程序
- 11.8 增强用户体验
  - 11.8.1 通过拖曳来缩放统计图的尺寸
  - 11.8.2 制作工具条提示信息
  - 11.8.3 制作上下文菜单
  - 11.8.4 放大统计图
  - 11.8.5 允许用户注解统计图
- 11.9 本章小结
- 第12章 使用webgl开发三维图形图像
  - 12.1 webgl概述
    - 12.1.1 webgl的基础知识
    - 12.1.2 进行webgl开发之前的准备工作
  - 12.2 使用webgl绘制三角形与矩形
    - 12.2.1 下载并使用脚本文件
    - 12.2.2 页面显示效果
    - 12.2.3 代码剖析
  - 12.3 使用颜色绘制彩色三角形与矩形
    - 12.3.1 画面式样
    - 12.3.2 代码剖析
  - 12.4 制作三维动画
    - 12.4.1 画面式样
    - 12.4.2 代码剖析
  - 12.5 制作三维物体
    - 12.5.1 画面式样
    - 12.5.2 代码剖析
  - 12.6 使用纹理
    - 12.6.1 画面式样
    - 12.6.2 代码剖析
  - 12.7 键盘输入与纹理过滤
    - 12.7.1 画面式样
    - 12.7.2 代码剖析
  - 12.8 本章小结
- 附录 五大浏览器的最新版对html 5的支持情况





## <<HTML 5开发精要与实例详解>>

### 媒体关注与评论

随着互联网的发展和用户需求的不断变化，从互联网产品的功能和丰富性上来讲，传统的Web开发技术越来越难满足用户的需求。

HTML5的出现，既是技术趋势的发展使然，也是时代需求的必然。

HTML5的出现和被热捧给开发者提供了一个很好的机会，如果能尽早投身HTML5变革的热潮，必定能领先一步。

如果我们对HTML5略有了解，但是缺乏实际应用经验，那么本书将是目前的最佳选择（没有之一）。它以HTML5的理论知识体系为依托，为所有重要的知识点都设计了翔实的案例。

这些案例不仅能帮助我们迅速掌握HTML5的使用方法，而且很多案例都能直接在实际开发中使用。除此之外，还对每个案例涉及的理论知识进行了深入讲解，可以帮助我们巩固和提高已经掌握的理论知识。

——HTML5用户组      本书是以实践方式深入学习HTML5不可多得的参考书之一。

与目前市场上以系统讲解HTML5理论知识点为主的书不同，它以案例为导向，用28个中大型案例对HTML5中的重要知识点进行了充分阐释。

每个案例都以迭代的方式实现，不仅包含案例需求描述、实现效果展示、开发步骤演示，而且还对案例的源代码进行了分析和点评，既方便读者重新实现这些案例，又能让读者领会这些案例的原理和所用到的理论知识。

除此之外，本书的案例源代码都是作者亲自编写的，都能成功运行，可靠性极高。

强烈推荐！

——HTML51（[www.html51.com](http://www.html51.com)）      本书的姊妹篇《HTML5与CSS3权威指南》凭借其内容的系统性、翔实性和实战性获得了良好的口碑，在51CTO等技术社区被广泛关注和讨论，被读者誉为“系统学习HTML5和CSS3的最佳选择之一”。

如果说《HTML5与CSS3权威指南》适合入门和开发时备查，那么本书则适合在此基础上进阶提高，适合掌握了理论知识的读者动手去实践，在实践中巩固已学的理论知识，从而达到在实际开发中灵活运用的目的。

无论是案例的实战性上，还是关键理论知识的深刻性上，本书都值得看一看！

——51CTO（[www.51cto.com](http://www.51cto.com)）

## <<HTML 5开发精要与实例详解>>

### 编辑推荐

全球著名信息技术研究与咨询公司Gartner的分析师Nick. Jones提出了未来4年移动互联网领域最值得关注的10大技术趋势，其中HTML5居首位。

HTML5不仅在移动互联网领域深受欢迎，在整个Web技术领域也备受瞩目。

它正引领着一场新的技术变革，它将是Web技术未来发展的新方向和新标准。

HTML5将在降低插件的重要性（现有的各种浏览器大多都安装有各种插件）、支持动态图像生成、三维图形绘制、动画制作、本地存储、Web开发中的数据提取、位置服务、Web视频 / 音频播放、跨文档消息传输、多线程处理等诸多方面发挥重要的作用，在使Web应用功能变得更加丰富多彩的同时，也会使Web应用的开发变得更加高效。

本书是畅销书《HTML5与CSS3权威指南》（上市6个月重印4次）的姊妹篇。

《HTML5与CSS3权威指南》以系统地讲解HTML5的理论知识为重点，本书则以实践为核心，通过28个精心设计的中大型案例对这些理论知识点进行了充分讲解。

通过这两本书，读者不仅能系统地掌握HTML5的理论知识，而且还能在实践中迅速融会贯通，从而达到熟练使用HTML5进行Web开发的目的。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>