第一图书网, tushu007.com

<<CAD技术基础>>

图书基本信息

书名：<<CAD技术基础>>

13位ISBN编号：9787111356721

10位ISBN编号：7111356721

出版时间：2011-8

出版时间：机械工业出版社

作者：周海波

页数：231

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<CAD技术基础>>

内容概要

《CAD技术基础》介绍了CAD的基本概念、工作过程及功能，CAD系统的结构、分类、组成及发展现状与趋势，CAD中常用的数据结构，工程数据的计算机处理技术，图形变换基础，PRO/ENGINEER建模基础，零件建模，组件装配，机构运动仿真，工程图设计，PRO/ENGINEER在模具设计中的应用等。

《CAD技术基础》内容丰富、图文并茂、结构层次清晰。结合具体实例进行讲解，将重要的知识点嵌入到实例中，使读者可以循序渐进、随学随用、边看边操作，加深记忆和理解。

《CAD技术基础》可作为高等院校工科专业本科生和研究生教材或参考书，也可作为CAD/CAM技术研究人员、工程技术人员的参考书。

第一图书网, tushu007.com

<<CAD技术基础>>

书籍目录

前言第1章 cad技术概论1.1 cad技术的内涵1.2 产品的开发过程与cad1.2.1 产品的开发过程1.2.2 cad技术在设计中的应用1.3 cad系统的结构与分类1.4 cad系统的软件组成1.4.1 cad系统软件分类1.4.2 典型cad支撑软件简介1.5 现代cad技术的发展现状1.6 cad技术发展趋势1.7 习题第2章 cad中常用的数据结构2.1 基本概念2.2 线性表2.2.1 线性表的顺序存储结构2.2.2 线性表的链式存储结构2.3 树与二叉树2.3.1 树的逻辑结构2.3.2 二叉树2.4 习题第3章 工程数据的计算机处理技术3.1 数表的程序化处理3.1.1 数表的分类及程序化处理方法3.1.2 数表的数组存储法3.1.3 数表的公式化处理3.2 数表的文件化处理3.2.1 用编辑软件建立顺序文件3.2.2 用程序生成顺序文件3.2.3 顺序文件的读取和检索3.3 线图的程序化处理3.3.1 曲线拟合3.3.2 拟合实例3.4 其他数据的处理3.4.1 恒等比较3.4.2 圆整3.4.3 取标准值3.5 工程数据的数据库管理技术3.5.1 工程数据的特点3.5.2 数据库系统原理3.5.3 数据据技术在cad中的应用3.6 习题第4章 图形变换4.1 基本概念4.1.1 坐标系4.1.2 窗口-视口变换4.1.3 图形的基本要素及其表示方法4.2 图形几何变换4.2.1 图形几何变换的基本原理4.2.2 二维图形基本变换4.2.3 二维图形的组合变换4.2.4 三维图形的齐次坐标几何变换4.3 投影变换4.3.1 平行投影变换4.3.2 透视投影变换4.4 图形裁剪4.4.1 二维图形裁剪技术4.4.2 三维图形裁剪技术4.5 习题第5章 pro/engineer 3.0 建模基础5.1 pro/engineer wildfire 3.0系统简介5.2 pro/engineer wildfire 3.0的特性5.3 pro/engineer wildfire 3.0的用户界面5.3.1 pro/engineer wildfire 3.0操作界面简介5.4 参数化草图绘制基础5.4.1 草绘5.4.2 “草绘”菜单5.4.3 “草绘器工具”工具栏5.4.4 绘制基本图元5.4.5 几何元素的编辑5.4.6 系统的基本设置5.5 实体特征建模基础5.5.1 创建拉伸实体特征5.5.2 创建旋转实体特征5.5.3 创建扫描实体特征5.5.4 创建混合实体特征5.5.5 综合实例5.6 创建工程特征与构造特征5.6.1 创建孔特征5.6.2 创建倒圆角特征5.6.3 创建倒角特征5.6.4 创建拔模特征5.6.5 创建壳特征5.6.6 创建筋特征5.7 实体特征的操作5.7.1 特征的复制5.7.2 特征的移动5.7.3 特征的镜像5.7.4 特征的阵列5.7.5 特征的其他操作习题第6章 零件建模综合实例6.1 齿轮和轴的建模设计6.1.1 转动轴建模6.1.2 轴用挡圈6.1.3 圆头平键6.1.4 齿轮建模6.2 轴承的建模设计习题第7章 pro/engineer组件装配7.1 组件装配介绍7.1.1 组件装配概述7.1.2 组件装配的方法7.2 组件装配工作界面7.3 装配“元件放置”操作图标板介绍7.3.1 装配“元件放置”操作图标板7.3.2 “元件放置”操作上滑面板7.4 装配的约束类型7.4.1 装配约束类型的简介7.4.2 放置约束7.5 组件装配的基本步骤7.6 齿轮和轴的装配实例7.6.1 新建文件7.6.2 调入主轴7.6.3 装配圆头平键7.6.4 装配齿轮7.6.5 轴用挡圈7.6.6 轴承习题第8章 机构运动仿真8.1 机构运动仿真简介8.2 连接约束类型简介8.3 定义运动连接8.4 机构运动仿真工作界面简介8.5 定义驱动8.6 运动分析8.7 回放8.8 齿轮传动机构运动仿真实例8.8.1 对齿轮部件定义连接8.8.2 定义驱动8.8.3 运动分析8.8.4 回放习题第9章 工程图设计9.1 工程图设计简介9.1.1 工程图基础知识9.1.2 工程图界面的启动9.1.3 工程图设计步骤9.2 创建视图9.2.1 “绘图视图”对话框介绍9.2.2 创建一般视图和主视图9.2.3 创建投影视图9.2.4 创建详细视图9.2.5 创建辅助视图9.3 编辑视图9.3.1 创建半视图9.3.2 创建局部视图9.3.3 创建破断视图9.4 创建剖面图9.4.1 剖面图简介9.4.2 创建剖面图9.5 尺寸与注释9.5.1 尺寸标注9.5.2 其他标注9.6 主轴工程图的创建9.6.1 新建文件9.6.2 对工程图配置文件的修改9.6.3 创建主视图9.6.4 调整主视图9.6.5 创建剖截面9.6.6 添加剖面图9.6.7 尺寸标注习题第10章 pro/engineer模具设计10.1 模具设计基础10.1.1 模具概述10.1.2 模具分类10.1.3 模具设计的专用术语10.1.4 模具设计的一般流程10.2 模具设计实例10.2.1 蘑菇头的设计10.2.2 杯子的模具设计10.2.3 箱盖的模具设计习题参考文献

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com