

<<Android开发入门与实战体验>>

图书基本信息

书名：<<Android开发入门与实战体验>>

13位ISBN编号：9787111349280

10位ISBN编号：7111349288

出版时间：2011-7

出版时间：机械工业

作者：李佐彬

页数：479

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Android开发入门与实战体验>>

内容概要

由李佐彬编著的《Android开发入门与实战体验》循序渐进地介绍了Android技术的基础知识，并通过实例教学的方式讲解了Android技术在各个领域的具体应用过程。

全书分为16章，其中第1~5章是基础篇，讲解了Android的发展前景和开发环境的搭建过程；第6~13章是核心技术篇，详细讲解了Android技术的核心知识，并对程序优化进行了详细剖析；第14~16章是综合实战应用篇，通过3个综合实例详细讲解了Android技术常用的开发流程。

《Android开发入门与实战体验》定位于Android的初、中级用户，可作为初学者的自学手册，也可以作为有一定基础的程序员的参考书。

<<Android开发入门与实战体验>>

书籍目录

前言

第一篇基础篇

第1章揭开Android的神秘面纱

1.1了解智能手机

1.1.1智能手机的定义

1.1.2智能手机的特点

1.1.3主流智能手机操作系统

1.2初识Android

1.2.1Android手机

1.2.2开放手机联盟

1.3Android特性

1.4Android组件结构应用程序框架

1.4.1Android组件结构

1.4.2Android应用程序框架

1.5Android何以脱颖而出

1.6Android模拟器

1.6.1什么是模拟器

1.6.2获取Android模拟器

第2章搭建Android开发环境

2.1开发Android应用前的准备

2.1.1基本系统要求

2.1.2Android软件开发工具

2.2全新的Android2.3

2.3Windows开发环境搭建

2.3.1JDK、Eclipse、AndroidSDK软件安装

2.3.2设定AndroidSDKHome

2.3.3开发环境验证

2.3.4创建Android虚拟设备（AVD）

2.4常见的一些问题

第3章AndroidSDK简要介绍

3.1AndroidSDK基础

3.2初步探寻AndroidSDK体系

3.2.1AndroidSDK目录结构

3.2.2android.jar及内部结构

3.2.3SDK文档及阅读技巧

3.2.4SDK工具集

3.3解析AndroidSDK实例

第4章看第一个应用程序

4.1HelloWorld应用程序分析

4.1.1新建一个Android工程

4.1.2设置工程的信息

4.1.3编写代码和代码分析

4.1.4运行项目

4.2调试项目

4.2.1设置断点

<<Android开发入门与实战体验>>

4.2.2 Debug项目

4.2.3 断点调试

4.3 Dialog（对话框）简介

4.3.1 Android对话框

4.3.2 Dialog类详解

第5章 分解Android应用程序核心

5.1 Android体系结构介绍

5.1.1 操作系统层

5.1.2 各种库和Android运行环境

5.1.3 应用程序

5.1.4 应用程序框架

5.2 Android应用程序组成

5.2.1 Activity介绍

5.2.2 BroadcastReceiver介绍

5.2.3 Service（服务）介绍

5.2.4 ContentProvider介绍

5.2.5 Intent和IntentFilter

5.3 Android应用工程文件组成

5.3.1 SEe目录

5.3.2 AndroidManifest.xml文件

5.3.3 常量的定义文件

5.4 应用程序的生命周期

5.5 Activity的生命周期

5.5.1 Activity的几种状态

5.5.2 分解剖析Activity

5.6 Android进程与线程

5.6.1 进程

5.6.2 线程

5.6.3 线程安全的方法

第6章 Android常用组件

6.1 UI（界面）组件

6.1.1 视图组件——View

6.1.2 视图容器组件——Viewgroup

6.1.3 布局组件——Layout

6.1.4 布局参数——LayoutParams

6.2 绚丽多彩——应用界面布局实例

6.2.1 编程实现

6.2.2 效果演示

6.3 Widget组件详解

6.3.1 创建一个Widget组件

6.3.2 使用按钮Button

6.3.3 使用文本框TextView

6.3.4 使用编辑框EditText

6.3.5 使用多项选择控件CheckBox

6.3.6 使用单项选择控件RadioGroup

6.3.7 使用F拉列表控件Spinner

6.3.8 使用自动完成文本控件AutoCompleteTextView

<<Android开发入门与实战体验>>

- 6.3.9使用日期选择器控件DatePicker
- 6.3.10使用时间选择器TimePicker控件
- 6.3.11联合应用DatePicker和TimePicker
- 6.3.12使用滚动视图控件ScrollView
- 6.3.13使用进度条控件ProgressBar
- 6.3.14使用拖动条控件SeekBar
- 6.3.15使用评分组件RatingBar
- 6.3.16使用图片视图控件ImageView
- 6.3.17使用图片按钮控件ImageButton
- 6.3.18使用切换图片控件ImageSwitcher和Gallery
- 6.3.19使用网格视图控件GridView
- 6.3.20使用标签控件Tab
- 6.4使用友好菜单控件Menu
 - 6.4.1Menu基础知识介绍
 - 6.4.2使用Menu实例
- 6.5Intent和Activity
- 6.6使用列表控件ListView
 - 6.6.1ArrayAdapter接受一个数组或者列表（List）作为参数来构建
 - 6.6.2使用SimpleAdapter
- 6.7使用互动对话框控件Dialog
- 6.8使用Toast和Notification
 - 6.8.1Toast简介
 - 6.8.2Notification简介
 - 6.8.3联合使用Toast和Notification
- 第7章Android组件高级应用
 - 7.1对话框中的进度条
 - 7.2再看布局组件
 - 7.2.1Android的五大布局对象
 - 7.2.2垂直线性布局
 - 7.2.3水平线性布局
 - 7.2.4相对布局
 - 7.2.5表单布局
 - 7.2.6切换卡
 - 7.3联合使用Spinner和setDropDownViewResource
 - 7.4Gallery和衍生BaseAdapter容器
 - 7.5文件搜索引擎FileSearch
 - 7.6用AnalogClock和DigitalClock控件实现模拟小时钟
 - 7.7使用ListActivity（活动列表）
 - 7.7.1ListActivity介绍
 - 7.7.2ListActivity使用实例
 - 7.8绘图处理
 - 7.8.1graphics类基础
 - 7.8.2使用Matrix实现图片缩放
 - 7.8.3使用Bitmap和Matrix实现图片旋转
 - 7.9动态添加/删除Spinner菜单
- 第二篇典型应用篇
 - 第8章Intent、Broadcast和Adapter详解

<<Android开发入门与实战体验>>

8.1Android体系核心之“ Intent ”

8.1.1Intent的构成

8.1.2Intent的解析

8.1.3Intent的基本用法

8.1.4Intent和Activity

8.1.5Linkify简介

8.2Activity的返回值和本地动作

8.2.1Activity返回值

8.2.2Android本地动作

8.2.3IntentFilter响应隐式Intent

8.2.4Android解析IntentFilter

8.2.5隐式Intent响应与责任传递

8.3用Intent来广播一个事件

8.3.1广播事件

8.3.2BroadcastReceiver监听广播

8.3.3Android本地广播

8.4Adapter详解

8.4.1Android提供的Adapter

8.4.2用Adapter进行绑定

8.4.3使用ArrayAdapter和SimpleCursorAdapter

8.5Internet资源

8.5.1连接Internet资源

8.5.2利用Internet资源

第9章Android的数据存储操作

9.1什么是Android数据存储

9.2SharedPreferences存储

9.2.1SharedPreferences存储类效率分析

9.2.2应用实例

9.3文件存储

9.4再看SQLite存储方式

9.5ContentProvider存储

9.5.1ContentProvider基础

9.5.2使用ContentProvider

9.6网络存储

9.7数据存储演练

9.7.1SQLite实现一个日记小

9.7.2ContentProvider操作一个数据日记本

第10章电话与短信应用开发

10.1IntentFilter解析

10.1.1动作测试

10.1.2类另测试

10.1.3数据测试

10.2Intent电话拨号处理

10.3Intent短信处理

10.3.1创建TinySMS界面

10.3.2设置权限

10.3.3发送短信处理

<<Android开发入门与实战体验>>

10.4Android中电话和短信服务的包

第11章SOPtiCe的全新服务

11.1Service深入剖析

11.1.1Service策略

11.1.2创建Service

11.1.3使用Service

11.1.4与远程Service通信

11.1.5设置权限

11.1.6使用Service实例

11.2Service生命周期

11.3提高Service优先级

11.4Service综合实例

第12章使用位置服务和地图API

12.1位置服务

12.1.1android.10cation的功能类

12.1.2Android定位的基本流程

12.1.3GPS定位实例

12.1.4构造LocationProvider查询条件

12.2及时监听位置变化

12.2.1Maps库类介绍

12.2.2LocationManager及时监听为遏制位置信息

12.3应用地图

12.3.1使用前的设置

12.3.2使用MapAPI密钥的基本流程

12.3.3应用实例：使用MaDAPI密钥

第13章程序优化

13.1实现高效Java编程规范的十条基础规则

13.2命名规范

13.3编写优秀代码的技巧

13.4性能测试

13.4.1背景

13.4.2Java代理

13.4.3性能测试的步骤

13.4.4计算机性能测试

13.4.5内存性能测试

13.5程序优化

13.5.1Java程序的基本优化

13.5.2程序性能优化

13.5.3何谓高效的Android

13.5.4Android上的单元测试

13.6UI界面优化

第14章网络RSS阅读器

14.1基础知识介绍

14.1.1RSS的用途

14.1.2RSS阅读器

14.1.3RSS语法

14.2SAX技术介绍

<<Android开发入门与实战体验>>

- 14.2.1 SAX的原理
- 14.2.2 基于对象和基于事件的接口
- 14.2.3 常用的接口和类
- 14.3 实现流程
- 14.4 具体实现
 - 14.4.1 建立实体类
 - 14.4.2 主程序文件ActivityMain.java
 - 14.4.3 实现ContentHandler
 - 14.4.4 主程序文件ActivityShowDescdption.jiavall
 - 14.4.5 主布局文件main.xml
 - 14.4.6 详情主布局文件showdescription.xml
- 14.5 打包、签名和发布
 - 14.5.1 申请会员
 - 14.5.2 生成签名文件
 - 14.5.3 使用签名文件
 - 14.5.4 发布
- 第15章 通用手机助手
 - 15.1 项目分析
 - 15.1.1 构成模块
 - 15.1.2 流程规划
 - 15.2 具体实现
 - 15.2.1 系统主界面
 - 15.2.2 系统信息
 - 15.2.3 硬件信息
 - 15.2.4 软件信息
 - 15.2.5 运行时信息
 - 15.2.6 文件浏览器信息
 - 15.2.7 AndroidManifest.xml获取权限
- 第16章 Map地图综合应用
 - 16.1 项目分析
 - 16.1.1 规划UI界面
 - 16.1.2 数据存储设计
 - 16.2 具体实现
 - 16.2.1 新建工程
 - 16.2.2 主界面
 - 16.2.3 新建界面
 - 16.2.4 设置界面
 - 16.2.5 帮助界面
 - 16.2.6 地图界面
 - 16.2.7 数据存取
 - 16.2.8 实现Service服务

<<Android开发入门与实战体验>>

章节摘录

版权页：插图：

<<Android开发入门与实战体验>>

编辑推荐

《Android开发入门与实战体验》：剖析最热门的手机开发平台，传授最实用的应用开发技巧，一本非常适于初学者学习手机编程的图书。

<<Android开发入门与实战体验>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>