

<<SolidWorks 钣金件与焊件教程>>

图书基本信息

书名：<<SolidWorks 钣金件与焊件教程>>

13位ISBN编号：9787111347330

10位ISBN编号：7111347331

出版时间：2011-8

出版时间：机械工业

作者：(美)DS SolidWorks公司//陈超祥//叶修梓|译者:杭州新迪数字工程系统有限公司

页数：245

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<SolidWorks 钣金件与焊件教程>>

内容概要

由DS SolidWorks公司编著的《SolidWorks 钣金件与焊件教程(2011版)》是根据SolidWorks公司发布的《SolidWorks2011：Sheet Metal》和《SolidWorks2011：Weldments》两本书编译而成的，着重介绍了使用SolidWorks软件进行钣金件与焊接件设计的基本方法和相关技术。

《SolidWorks 钣金件与焊件教程(2011版)》在保留了原版教程精华和风格的基础上，按照中国读者的阅读习惯进行编译，配套教学资料齐全，适于企业工程设计人员和大专院校、职业技术学院相关专业师生使用。

作者简介

作者：（美国）DS SolidWorks公司 编译：杭州新迪数字工程系统有限公司 编者：陈超祥 叶修梓

书籍目录

序言

本书使用说明

第1章 钣金法兰方法

1.1 钣金零件

1.2 创建钣金零件的方法

1.2.1 多实体钣金零件

1.2.2 需要用到的钣金特征

1.2.3 “法兰”方法

1.3 基体法兰

1.3.1 方向

1.3.2 钣金规格表

1.3.3 钣金参数

1.3.4 折弯系数类型

1.3.5 自动切释放槽

1.3.6 钣金件Feature Manager

1.4 平板型式

1.5 边线法兰

1.5.1 法兰参数

1.5.2 角度

1.5.3 法兰长度

1.5.4 法兰位置

1.5.5 自定义折弯系数和自定义释放槽类型

1.6 编辑钣金设置

1.6.1 折断边角

1.6.2 释放槽

1.7 钣金中的切除

1.7.1 折叠模型中的切除

1.7.2 阵列钣金特征

1.8 断裂边角

1.9 钣金零件工程图

练习1.1 钣金折弯

练习1.2 钣金释放槽

练习1.3 各种框架挂件

第2章 钣金转换方法

2.1 概述

2.1.1 使用转换的方法

2.1.2 使用识别折弯的方法

2.2 转换到钣金零件

2.2.1 转换到钣金的要素

2.2.2 使用切口草图

2.3 输入几何体到钣金

2.4 使用切口特征

2.5 在尖角处加入折弯

2.6 钣金特征

2.6.1 新特征

<<SolidWorks 钣金件与焊件教程>>

- 2.6.2 切换钣金状态
- 2.7 修改零件
 - 2.7.1 编辑法兰轮廓
 - 2.7.2 展开
- 2.8 添加焊接边角
- 练习2.1 转换到钣金
- 练习2.2 带切口的转换
- 练习2.3 转换框架吊件
- 练习2.4 输入和转换
- 第3章 多实体钣金零件
 - 3.1 概述
 - 3.2 生成多实体钣金零件的方法
 - 3.2.1 多实体零件
 - 3.2.2 多实体到单实体零件
 - 3.2.3 上下文相关的单实体零件
 - 3.2.4 切割清单文件夹
 - 3.3 通过草图生成多实体
 - 3.4 斜接法兰
 - 3.5 切割清单文件夹
 - 3.5.1 实体特征
 - 3.5.2 更新切割清单文件夹
 - 3.5.3 对实体指定材料
 - 3.6 多实体的切除
 - 3.7 阵列钣金实体
 - 3.8 钣金属性
 - 3.8.1 切割清单摘要
 - 3.8.2 属性摘要
 - 3.8.3 切割清单表格
 - 3.8.4 属性列表
 - 3.8.5 对实体指定属性
 - 3.8.6 生成“爆炸”视图
 - 3.9 多实体工程图
 - 3.9.1 焊件切割清单
 - 3.9.2 保存表格格式
 - 3.9.3 链接零件序号到表格
 - 3.9.4 单独实体的工程视图
 - 3.10 使用镜像零件和插入零件
 - 3.10.1 镜像零件
 - 3.10.2 插入零件
 - 3.10.3 使用边线法兰合并实体
 - 3.11 干涉实体
 - 3.12 输出钣金实体
 - 3.12.1 DXF/DWG清理窗口
 - 3.12.2 阵列实体
 - 3.13 使用分割
 - 3.13.1 分割钣金实体
 - 3.13.2 焊接

<<SolidWorks 钣金件与焊件教程>>

练习3.1 生成多实体

练习3.2 生成多实体

练习3.3 使用镜像零件

练习3.4 生成多实体

第4章 钣金成形工具

4.1 概述

4.1.1 标准成形工具

4.1.2 使用标准成形工具

4.1.3 成形工具的工作原理

4.1.4 成形工具文件夹

4.2 修改一个已有成形工具

4.2.1 创建已有的成形工具

4.2.2 工程图中的成形特征

4.3 创建一个定制的成形工具

练习4.1 成形工具

第5章 其他钣金特征和技术

5.1 其他钣金特征

5.1.1 边线法兰和闭合角

5.1.2 弯曲的边线法兰

5.1.3 封闭一个边角

5.1.4 褶边

5.2 使用对称

5.2.1 手工释放槽切除

5.2.2 转折特征

5.2.3 钣金库特征

5.3 其他建模技术

5.3.1 展开圆锥和圆柱

5.3.2 在展开状态下设计

5.3.3 展开所选折弯

5.3.4 在平板型式中生成一个切除

5.3.5 放样折弯

5.4 关联方法

5.5 加工规划

5.5.1 折弯

5.5.2 配置

练习5.1 在展开状态下设计钣金零件

练习5.2 转折和褶边

练习5.3 钣金法兰和折弯

练习5.4 展开

练习5.5 合并边线法兰

练习5.6 使用关联方法生成法兰

练习5.7 在关联中进行转换

练习5.8 管型拉杆

练习5.9 加工规划

第6章 焊件

6.1 概述

6.1.1 焊件工具栏

<<SolidWorks 钣金件与焊件教程>>

- 6.1.2 焊件特征
- 6.2 结构构件
 - 6.2.1 默认可用的轮廓
 - 6.2.2 从SolidWorks内容下载焊件轮廓
 - 6.2.3 结构构件组
 - 6.2.4 边角处理
- 6.3 组和结构构件的比较
- 6.4 手工剪裁结构构件
- 6.5 添加金属板
- 6.6 角撑板和顶端盖
 - 6.6.1 角撑板轮廓和厚度
 - 6.6.2 定位角撑板
 - 6.6.3 顶端盖参数
- 6.7 使用对称
- 6.8 轮廓草图
- 6.9 加工焊件
 - 6.9.1 子焊件
 - 6.9.2 非结构构件
 - 6.9.3 保存实体为单独的零件
 - 6.9.4 装配后加工工序
- 6.10 管理切割清单
 - 6.10.1 零件序号
 - 6.10.2 自动生成切割清单
- 6.11 自定义属性
 - 6.11.1 属性列表
 - 6.11.2 切割清单属性
- 6.12 焊接形式
 - 6.12.1 智能焊接选择工具
 - 6.12.2 焊缝属性
- 练习6.1 创建焊件
- 第7章 焊件工程图
 - 7.1 概述
 - 7.2 绘制独立实体视图
 - 7.3 焊件切割清单
 - 7.3.1 焊件切割清单命令
 - 7.3.2 格式化表格
 - 7.3.3 工程图中的焊件信息
 - 7.4 焊接表
 - 练习7.1 创建焊接工程图
- 第8章 使用管道和管筒
 - 8.1 概述
 - 8.2 3D草图
 - 8.2.1 使用标准基准面
 - 8.2.2 使用3D草图基准面
 - 8.2.3 创建3D草图基准面
 - 8.2.4 显示状态
 - 8.2.5 合并圆弧段实体

<<SolidWorks 钣金件与焊件教程>>

8.3 装配体中的焊件和钣金

8.3.1 钣金与结构构件

8.3.2 重用关联零件

练习8.1 弯管、钣金和装配体

章节摘录

版权页：插图：

<<SolidWorks 钣金件与焊件教程>>

编辑推荐

《SolidWorks 钣金件与焊件教程(2011版)》配有实例、练习。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>