

<<玩具造型设计>>

图书基本信息

书名：<<玩具造型设计>>

13位ISBN编号：9787111346678

10位ISBN编号：711134667X

出版时间：2012-2

出版时间：机械工业出版社

作者：张肖，王秀峰 主编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<玩具造型设计>>

内容概要

本书是以项目课程思想为指导编写的一本工业设计专业玩具造型设计教材。本书介绍了玩具造型设计项目的实际操作流程，以及运用三维建模软件Rhino及三维渲染软件Hypershoot进行玩具造型设计及创意表达的方法和技巧。通过具体的项目案例引申出玩具造型设计程序、配色、选材、加工、审核等相关知识。

<<玩具造型设计>>

书籍目录

序

前言

项目1 木质玩具的造型设计

模块1 立体拼图玩具的设计

任务1 立体拼图玩具的设计任务分析

任务2 立体拼图玩具草模的设计与制作

任务3 立体拼图玩具效果图的制作

【延伸阅读】

【回顾反思】

【课后作业】

模块2 静态木质玩具的设计

任务1 静态木质玩具设计任务的分析

任务2 静态木质玩具的草图设计

任务3 静态木质玩具三维模型的制作

任务4 静态木质玩具效果图的渲染

任务5 静态木质玩具工程图的制作

【延伸阅读】

【回顾反思】

【课后作业】

项目2 毛绒玩具的造型设计

模块1 毛绒配饰的设计

任务1 毛绒配饰设计任务分析

任务2 毛绒配饰方案的设计

任务3 毛绒配饰三维模型的制作

任务4 毛绒配饰效果图的渲染

任务5 毛绒配饰产品说明书的编制

【延伸阅读】

【回顾反思】

【课后作业】

模块2 毛绒公仔的设计

任务1 毛绒公仔设计的市场调研

任务2 毛绒公仔方案的设计

任务3 场景设计

任务4 毛绒公仔效果图的渲染

任务5 毛绒公仔色彩的识别

【延伸阅读】

【回顾反思】

【课后作业】

项目3 塑料玩具的造型设计

模块3 塑料玩具赛车的造型设计

任务1 塑料玩具赛车设计任务分析

任务2 塑料玩具赛车草图的设计

任务3 塑料玩具赛车三维模型的制作

任务4 塑料玩具赛车效果图的渲染

【延伸阅读】

<<玩具造型设计>>

【回顾反思】

【课后作业】

项目4 创意玩具的造型设计

模块 创意玩具车的造型设计

任务1 创意玩具车设计的市场调研

任务2 创意玩具车的头脑风暴法

任务3 创意玩具车的手绘方案设计

任务4 创意玩具车的评审

【延伸阅读】

【回顾反思】

【课后作业】

附录

附录A 犀牛Rhino快捷键对照表

附录B HyperShot快捷键对照表

附录C 世界玩具安全标准一览表

附录D 国际标准颜色色卡"潘通卡" (Pantone) -- 颜色比对卡

参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>