

<<SolidWorks高级曲面教程>>

图书基本信息

书名：<<SolidWorks高级曲面教程>>

13位ISBN编号：9787111339472

10位ISBN编号：7111339479

出版时间：2011-5

出版时间：机械工业

作者：(美)DS SolidWorks公司|主编:陈超祥//叶修梓

页数：197

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<SolidWorks高级曲面教程>>

内容概要

《SolidWorks?高级曲面教程》（2011版）根据SolidWorks?公司发布的《SolidWorks 2011 : Advanced Surface Modeling》编译而成，着重介绍了使用SolidWorks软件的曲面建模功能进行产品设计的方法、技术和技巧。主要包括混合建模技术的应用、外来数据的处理以及曲面高级功能的介绍等。本教程在保留了原版英文教程精华和风格的基础上，按照中国读者的阅读习惯进行编译，配套教学资料齐全，适合企业工程设计人员和大专院校、职业技术学院相关专业师生使用。

<<SolidWorks高级曲面教程>>

书籍目录

- 序
- 前言
- 本书使用说明
- 第1章 理解曲面
 - 1.1 实体与曲面
 - 1.1.1 实体
 - 1.1.2 边线
 - 1.1.3 SolidWorks的后台操作
 - 1.2 使用曲面工作
 - 1.2.1 检查曲面是否闭合
 - 1.2.2 实体分解成曲面
 - 1.2.3 参数化
 - 1.2.4 曲面类型
 - 1.3 使用曲面的原因
 - 1.3.1 不宜使用曲面的情况
 - 1.3.2 混合建模
 - 1.4 连续性
 - 1.5 曲面操作流程
 - 1.5.1 使用图片操作
 - 1.5.2 规划草图
 - 1.5.3 识别对称和边线
 - 1.5.4 识别功能表面
 - 1.5.5 频繁检查模型
 - 1.5.6 FeatureManager设计树中的文件夹
 - 1.5.7 清除
- 练习1-1 剪裁曲面
- 练习1-2 剪裁与缝合
- 第2章 曲面入门
 - 2.1 实体建模与曲面建模的相似处
 - 2.2 基本曲面建模
 - 2.2.1 曲面圆角
 - 2.2.2 切除底面
 - 练习2-1 基础曲面建模
 - 练习2-2 导向机构
 - 练习2-3 尖顶饰卷轴
- 第3章 实体-曲面混合建模
 - 3.1 混合建模
 - 3.2 使用曲面编辑实体
 - 3.3 实体与曲面间的相互转换
 - 3.4 性能比较
 - 3.5 将曲面作为构造几何体
 - 3.6 面的复制
 - 练习3-1 尖顶饰包覆体
- 第4章 修补与编辑输入的几何体
 - 4.1 输入数据

<<SolidWorks高级曲面教程>>

- 4.1.1 输入数据的类型
- 4.1.2 输入数据出错的原因
- 4.1.3 数据出错引发的问题
- 4.1.4 修补模型
- 4.1.5 操作流程
- 4.1.6 处理流程
- 4.1.7 FeatureWorks
- 4.2 修补与编辑
 - 4.2.1 删除面的选项
 - 4.2.2 修补缺口
 - 4.2.3 一致性通知
 - 4.2.4 其他策略
 - 4.2.5 编辑输入的零件
- 练习4-1 输入诊断
- 练习4-2 使用输入的曲面与替换面
- 练习4-3 使用曲面创建实体
- 第5章 高级曲面建模
 - 5.1 操作流程
 - 5.2 直纹曲面
 - 5.3 放样曲面
 - 5.3.1 添加放样截面
-
- 第6章 接合与修补
- 第7章 主模型技术

<<SolidWorks高级曲面教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>