第一图书网, tushu007.com

<<多媒体技术与应用案例教程>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术与应用案例教程>>

13位ISBN编号：9787111315971

10位ISBN编号：7111315979

出版时间：2010-8

出版时间：机械工业出版社

作者：韦文山 等编著

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<多媒体技术与应用案例教程>>

内容概要

本书以文字、声音、图像、动画、视频等几种常见多媒体素材为线索，通过案例分析和设计，用图解的方法介绍各类素材的处理技术及多媒体作品设计方法。
主要内容包括：多媒体技术基础知识、多媒体素材的获取与编辑、图像处理软件—Photoshop、多媒体设计工具—Authorware、数字视频编辑软件—Premiere、二维动画软件—Flash、影视技术与光盘制作技术、多媒体作品综合设计技术。
　本书可作为本科院校多媒体技术相关课程教材、高职高专计算机应用技术专业课程多媒体应用技术教材和相关课程的参考书，也可作为从事多媒体计算机技术研究、开发和应用的人员的参考用书。

第一图书网, tushu007.com

<<多媒体技术与应用案例教程>>

书籍目录

前言 教学建议 第1章 多媒体技术基础知识 1.1 多媒体技术概念 1.2 多媒体的基本要素 1.3 多媒体作品的适用范围 1.4 多媒体作品设计的一般流程 本章练习 第2章 多媒体素材的获取与编辑 2.1 文字素材的获取与编辑 2.2 声音素材的获取与处理 2.3 图像素材的获取 2.4 动画素材的获取 2.5 视频素材的获取与编辑 本章练习 第3章 图像处理软件—Photoshop 3.1 Photoshop CS4界面与工具箱 3.2 Photoshop 案例设计与制作 本章练习 第4章 多媒体设计工具—Authorware 4.1 图标工具箱介绍 4.2 显示与媒体播放 4.3 基本运动案例 4.4 基本交互与控制 本章练习 第5章 数字视频编辑软件—Premiere 5.1 制作电影素材 5.2 规划电影内容 5.3 制作电影的基本步骤 本章练习 第6章 二维动画软件—Flash 6.1 Flash动画基础 6.2 文字应用 6.3 蒙版遮罩 6.4 鼠标特效 6.5 视觉特效 6.6 按钮与菜单 6.7 音频和视频综合实例 6.8 Flash的PPT效果制作 6.9 Flash手机动画 6.10 实例贯通 本章练习 第7章 影视技术与光盘制作技术 7.1 VideoStudio X2视频编辑软件概述 7.2 MTV电子相册制作 7.3 实例贯通 本章练习 第8章 多媒体作品综合设计技术 8.1 制作平台选择 8.2 素材的制作 8.3 Flash相册的制作 本章练习 参考文献

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com