

<<多媒体技术基础>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术基础>>

13位ISBN编号：9787111302070

10位ISBN编号：7111302079

出版时间：2010-5

出版时间：机械工业出版社

作者：林晓峰，项立明 主编

页数：180

字数：287000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多媒体技术基础>>

### 内容概要

本书从实际操作入手，以任务驱动的方式，通过具体实例使读者了解多媒体技术的理论知识，掌握文本、图形图像、声音、动画、视频等多媒体素材的处理方法以及将各种多媒体素材集成为多媒体应用程序的方法。

本书适用于职业院校计算机类多媒体技术及应用、图形与图像制作技术、网页设计与制作等专业的学生，也可作为计算机类其他专业的必修课和选修课教材，还可作为其他多媒体技术培训的参考教材。

本书配有教师授课用电子课件和素材，可到机械工业出版社教材服务网[www.cmpedu.com](http://www.cmpedu.com)以教师身份免费注册并下载。

## <<多媒体技术基础>>

### 书籍目录

#### 前言

#### 第1章 导学

- 1.1 职业应用
- 1.2 新兵训练营
- 1.3 本章小结
- 1.4 实战强化

#### 第2章 文字对象的编辑

- 2.1 任务1——创建艺术字标题
- 2.2 任务2——创建动画文字标题
- 2.3 本章小结
- 2.4 实战强化

#### 第3章 图像的编辑

- 3.1 任务1——获取屏幕图像
- 3.2 任务2——处理问题照片
- 3.3 任务3——图像缝合
- 3.4 任务4——制作艺术照片
- 3.5 本章小结
- 3.6 实战强化

#### 第4章 音频数据的处理

- 4.1 任务1——声音的录制
- 4.2 任务2——制作一段配乐诗朗诵
- 4.3 任务3——音频文件格式的转换
- 4.4 本章小结
- 4.5 实战强化

#### 第5章 动画编辑与制作

- 5.1 任务1——创建GIF动画
- 5.2 任务2——创建Flash动画
- 5.3 本章小结
- 5.4 实战强化

#### 第6章 视频的编辑与处理

- 6.1 任务1——制作影视片头
- 6.2 任务2——添加字幕
- 6.3 本章小结
- 6.4 实战强化

#### 第7章 多媒体应用程序设计

- 7.1 任务1——多媒体电子相册的制作
- 7.2 任务2——电子读物制作
- 7.3 本章小结
- 7.4 实战强化

#### 参考文献

<<多媒体技术基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>