

<<C语言程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787111293156

10位ISBN编号：7111293150

出版时间：2010-3

出版时间：机械工业

作者：吉顺如//刘新铭//辜碧容//唐政

页数：255

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计教程>>

内容概要

《C语言程序设计教程（第2版）》根据高校非计算机类专业“C语言程序设计”课程教学大纲编写。

在编写中仔细考虑了内容的取舍，突出对基本概念的讲解和叙述，将基本概念和方法的应用，放在例题中，结合程序进行讲解，通俗易懂。

《C语言程序设计教程（第2版）》共10章，内容包括C语言概述，数据类型、运算符和表达式，C语言程序中的输入、输出，C语言程序的控制结构，数组，函数，编译预处理命令，指针，结构体和文件等。

每章精心选择典型例题进行分析，选择难易适中的习题供学生课后练习，每章的上机实验题均包括改错题、程序填空题及编程题。

《C语言程序设计教程（第2版）》适用于高校高职高专非计算机专业的学生，也可供对程序设计有兴趣的读者参考。

<<C语言程序设计教程>>

书籍目录

出版说明?前言第1章 C语言概述1.1 C语言的产生及特点1.1.1 C语言的产生1.1.2 C语言的特点1.2 C语言程序的结构及书写格式1.2.1 C程序的结构1.2.2 C程序的书写格式1.3 C程序的编译、调试和运行1.4 典型例题分析1.5 实验C程序运行环境及简单?程序的运行??1.6 习题第2章 数据类型、运算符和表达式2.1 概述2.2 常量2.3 变量的定义和初始化2.3.1 变量的概念2.3.2 变量的类型2.3.3 变量的定义和初始化2.3.4 各类数值型数据间的混合运算2.4 算术运算符和算术运算表达式2.4.1 算术运算符2.4.2 算术运算表达式2.5 赋值运算符和赋值表达式2.5.1 赋值运算符和复合的赋值运算符2.5.2 赋值运算表达式2.5.3 应用举例2.6 自加、自减运算符2.7 位运算符2.7.1 按位逻辑运算符2.7.2 移位运算符2.8 其他运算符和表达式2.8.1 强制类型转换运算符2.8.2 逗号运算符和逗号表达式2.9 典型例题分析2.10 实验数据类型、运算符和?表达式的使用2.11 习题第3章 C程序中的输入、输出3.1 概述3.2 格式输入、输出函数scanf ()和?printf () 3.2.1 格式输出函数printf () 3.2.2 格式输入函数scanf () 3.3 字符输入、输出函数getchar () ?和putchar () 3.3.1 字符输出函数putchar () 3.3.2 字符输入函数getchar () 3.4 典型例题分析3.5 实验设计并运行简单的C程序3.6 习题第4章 C程序的控制结构4.1 程序算法简介4.1.1 算法的概念4.1.2 算法的表示4.1.3 算法的特性4.2 顺序结构4.3 关系运算符和关系运算表达式4.3.1 关系运算符4.3.2 关系运算表达式4.4 逻辑运算符和逻辑运算表达式4.4.1 逻辑运算符4.4.2 逻辑运算表达式4.5 选择结构4.5.1 条件语句4.5.2 条件语句的嵌套4.5.3 开关语句4.6 循环结构4.6.1 while语句4.6.2 do-while语句4.6.3 for语句4.6.4 循环的嵌套4.7 continue语句和break语句4.7.1 continue语句4.7.2 break语句4.8 典型例题分析4.9 实验4.9.1 实验1选择结构程序设计4.9.2 实验2循环结构程序设计4.10 习题第5章 数组5.1 一维数组的定义及应用5.1.1 定义5.1.2 初始化5.1.3 一维数组元素的引用5.2 字符型数组与字符串5.2.1 字符型数组5.2.2 字符串5.2.3 常用的字符串处理函数5.3 二维数组5.3.1 二维数组的定义和初始化5.3.2 二维数组元素的引用及应用举例5.4 典型例题分析5.5 实验数组程序设计5.6 习题第6章 函数6.1 函数概念6.1.1 概述6.1.2 函数的分类6.2 函数的定义6.3 函数参数和函数的值6.3.1 形式参数和实际参数6.3.2 函数的返回值6.4 函数的调用6.4.1 函数调用的一般形式6.4.2 函数声明6.4.3 函数调用中的值传递和地址传递6.4.4 函数的嵌套调用6.4.5 函数的递归调用6.5 局部变量和全局变量6.5.1 局部变量6.5.2 全局变量6.6 动态存储变量与静态存储变量6.7 内部函数和外部函数6.7.1 内部函数6.7.2 外部函数6.8 典型例题分析6.9 实验函数程序设计6.10 习题第7章 编译预处理命令7.1 #define命令7.2 #include命令7.3 条件编译命令7.4 典型例题分析7.5 实验编译预处理7.6 习题第8章 指针8.1 指针的概念和简单应用8.1.1 指针和指针变量的概念8.1.2 指针变量的简单应用8.2 指针作为函数参数8.3 指针和数组8.3.1 一维数组的指针及其应用8.3.2 二维数组的指针8.4 字符串的指针及其应用8.5 指针函数8.6 指针数组8.7 典型例题分析8.8 实验指针程序设计8.9 习题第9章 结构体9.1 结构体数据类型的概念9.1.1 结构体变量的定义和引用9.1.2 指向结构体类型数据的指针9.2 结构体数组9.2.1 结构体数组的定义9.2.2 结构体数组的指针9.3 结构体与函数9.4 类型定义符typedef9.5 典型例题分析9.6 实验结构体程序设计9.7 习题第10章 文件10.1 概述10.2 文件的读、写10.2.1 文件的打开、关闭10.2.2 读写文件的函数及应用10.2.3 文件读写中的检测函数10.3 典型例题分析10.4 实验文件程序设计10.5 习题附录附录A 常用字符与ASCII代码?对照表附录B C语言中的关键字附录C 运算符和结合性附录D C库函数附录E VisualC++6.0 编程环境参考文献

<<C语言程序设计教程>>

章节摘录

1.1.1 C语言的产生 20世纪60年代,随着计算机科学的迅速发展,高级程序设计语言Fortran、Algol60等得到了广泛的应用,然而,还缺少一种可以用来开发操作系统和编译程序等系统程序的高级语言,人们只能使用机器语言或汇编语言来编写这些程序,但机器语言和汇编语言存在着不可移植、可读性差、研制软件效率不高等缺点,给编程带来很多不便。于是,在20世纪70年代初,C语言应运而生。

C语言的出现是与UNIX操作系统紧密联系在一起。

它最早源于1968年发表的CPL(Combined Programming Language)语言。

C语言的许多重要思想则来源于M.Richards在1969年研制的BCPL(Basic Combined Programming Language)语言,以及在BCPL语言的基础上,由K.Thompson在1970年研制、开发的B语言。

K.Thompson用B语言为PDP-7计算机编写了第一个UNIX操作系统。

随后D.M.Ritchie于1972年在B语言的基础上开发出C语言,并用C语言完成了在PDP-11计算机上实现的UNIX操作系统。

UNIX操作系统的巨大成功也是c语言的巨大成功。

目前,从微型计算机到大型计算机都支持C编译程序。

c编译程序不仅能在UNIX操作系统下运行,而且能在DOS、Windows和UNIX操作系统下运行。

由于C语言本身具有的优越性,它已经成为在各种计算机上、从系统软件设计到工程应用程序开发都能使用的一种高级程序设计语言。

……

<<C语言程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>