

<<Visual FoxPro数据库设计与应用>>

图书基本信息

书名：<<Visual FoxPro数据库设计与应用>>

13位ISBN编号：9787111291213

10位ISBN编号：7111291212

出版时间：2010-2

出版时间：机械工业出版社

作者：安晓飞，丁茜，黄志丹 主编

页数：248

字数：400000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

Visual FoxPro数据库系统是新一代小型数据库管理系统的杰出代表,具有操作界面友好、功能强大、辅助开发工具丰富、语言简练、简单易学、兼容性完备、便于快速开发应用系统等特点。

Visual FoxPro采用可视化、面向对象的程序设计方法,大大简化了应用系统的开发过程。

Visual FoxPro提供了大量的系统开发工具和向导工具,可使用户快速创建表单、菜单、查询和打印报表,并使开发工作变得轻松自如。

本书由具有丰富教学经验的一线教师在教学实践的基础上编写而成。

强调实用性和适用性,内容由浅入深、循序渐进、重点突出,概念清晰,实例丰富,突出应用。

考虑到高校学生参加全国计算机等级考试的需要,本书内容覆盖了《全国计算机等级考试二级Visual Fox-Pro数据库程序设计大纲》规定的全部内容。

在具体内容介绍和教学安排上采用了案例教学方式,即先给出实验目标,然后再讲解实现的过程和方法。

书中所有案例讲解清晰,操作步骤详细,再现性好,方便学生课后复习和自学。

全书共分10章和1个附录,主要内容包括Visual FoxPro系统概述、数据与数据运算、数据表与数据库、SQL关系数据库查询语言、查询与视图、程序设计基础、表单设计与应用、菜单设计与应用、报表设计与应用等。

本书最后给出了一个应用系统开发的具体实例,可使读者更加详细了解应用系统开发的一般步骤、基本方法和具体过程,快速掌握应用系统开发的基本技能。

附录中给出了全国计算机等级考试二级Visual Fox。

Pro数据库程序设计最新考试大纲。

<<Visual FoxPro数据库设计与应用>>

内容概要

本书根据教育部考试中心《全国计算机等级考试二级Visual FoxPro数据库程序设计考试大纲》要求编写，以Visual FoxPro为平台，介绍了数据库的设计与应用。

全书共分10章和1个附录，主要内容包括：Visual FoxPro系统概述、数据与数据运算、数据库与数据表、SQL关系数据库查询语言、查询与视图、程序设计基础、表单设计与应用、菜单设计与应用、报表设计与应用、应用系统开发实例，附录中给出了全国计算机等级考试二级Visual FoxPro数据库程序设计最新考试大纲。

为方便读者上机练习和应试需要，同时编写了本书的配套教材《Visual FoxPro数据库设计与应用实训》，配套教材分为实验篇和考试篇两部分。

本书重点突出，概念清晰，实例丰富，突出应用，可作为高等学校非计算机专业Visual FoxPro程序设计课程的教材，也可作为全国计算机等级考试二级Visual FoxPro的辅导教材。

书籍目录

出版说明前言?第1章 Visual FoxPro 6.0系统概述 1.1 数据库系统的组成 1.2 关系数据库 1.2.1 关系模型 1.2.2 关系模型的相关概念 1.2.3 关系运算 1.3 Visual FoxPro 6.0系统的特点 1.4 Visual FoxPro 6.0的启动与退出 1.4.1 Visual FoxPro 6.0的启动 1.4.2 Visual FoxPro 6.0的退出 1.5 Visual FoxPro 6.0集成开发环境 1.5.1 Visual FoxPro 6.0用户界面 1.5.2 Visual FoxPro 6.0的工作方式 1.5.3 Visual FoxPro 6.0的系统环境配置 1.6 Visual FoxPro 6.0的辅助设计工具 1.6.1 向导 1.6.2 设计器 1.6.3 生成器 1.7 Visual FoxPro 6.0的常用文件类型 1.8 本章小结 1.9 习题第2章 数据与数据运算 2.1 常量 2.1.1 数值型常量 2.1.2 字符型常量 2.1.3 日期型常量 2.1.4 日期时间型常量 2.1.5 逻辑型常量 2.1.6 货币型常量 2.2 变量 2.2.1 变量的基本概念 2.2.2 内存变量的常用命令 2.3 数组 2.4 运算符与表达式 2.4.1 数值运算和数值表达式 2.4.2 字符运算和字符表达式 2.4.3 日期时间表达式 2.4.4 关系运算与关系表达式 2.4.5 逻辑运算和逻辑表达式 2.4.6 运算符优先级 2.5 函数 2.5.1 函数的分类 2.5.2 常用函数 2.6 本章小结 2.7 习题第3章 数据库与数据表 3.1 数据库的创建与操作 3.1.1 创建数据库 3.1.2 打开和关闭数据库 3.1.3 修改数据库 3.2 数据库表的建立与操作 3.2.1 设计表结构 3.2.2 建立表结构 3.2.3 输入记录 3.2.4 表记录的浏览 3.2.5 表记录的修改 3.2.6 表记录的删除与恢复 3.2.7 记录指针定位 3.2.8 记录的查找 3.3 自由表 3.3.1 自由表与数据库表间的联系与区别 3.3.2 建立自由表 3.3.3 向数据库中添加自由表 3.3.4 从数据库中移去或删除表 3.4 表的索引 3.4.1 基本概念 3.4.2 在表设计器中建立索引 3.5 数据完整性 3.5.1 实体完整性与主关键字 3.5.2 域完整性与约束规则 3.5.3 参照完整性与表之间的关系 3.6 Visual FoxPro中的常用命令 3.6.1 Visual FoxPro命令语法规则 3.6.2 有关数据库的基本操作命令 3.6.3 有关数据表的基本操作命令 3.6.4 和索引操作相关的命令 3.6.5 表的查询 3.6.6 表的排序 3.6.7 多表同时使用 3.6.8 表间的临时关联 3.7 本章小结 3.8 习题第4章 SQL关系数据库查询语言 4.1 SQL语言的特点 4.2 SQL的查询功能 4.2.1 SQL语法格式 4.2.2 简单查询 4.2.3 联接查询 4.2.4 排序 4.2.5 计算查询 4.2.6 分组查询 4.2.7 查询去向 4.2.8 几个特殊的运算符 4.2.9 集合的并运算 4.2.10 嵌套查询 4.3 SQL的定义功能 4.3.1 创建表 4.3.2 删除表 4.3.3 表结构的修改 4.3.4 视图的定义 4.4 SQL的数据修改功能 4.4.1 插入记录 4.4.2 删除记录 4.4.3 更新记录 4.5 本章小结 4.6 习题第5章 查询与视图 5.1 查询 5.1.1 查询的概念 5.1.2 利用设计器创建查询 5.1.3 利用查询向导创建查询 5.1.4 查询的使用 5.2 视图 5.2.1 视图的概念 5.2.2 创建本地视图 5.2.3 创建远程视图 5.2.4 视图的操作 5.3 查询与视图的区别 5.4 本章小结 5.5 习题第6章 程序设计基础 6.1 程序文件的建立和运行 6.1.1 程序文件的建立与编辑 6.1.2 程序文件的运行 6.1.3 常用辅助命令 6.1.4 常用交互输入语句 6.2 程序的基本结构 6.2.1 顺序结构 6.2.2 选择结构 6.2.3 循环结构 6.3 多模块程序设计 6.3.1 模块的定义和调用 6.3.2 参数传递 6.3.3 内存变量的作用域 6.4 程序的调试 6.4.1 调试器环境 6.4.2 设置断点 6.5 本章小结 6.6 习题第7章 表单设计与应用 7.1 面向对象程序设计的概念 7.1.1 对象与类 7.1.2 对象的访问和调用 7.2 创建表单 7.2.1 使用表单向导创建表单 7.2.2 使用表单设计器创建表单 7.2.3 修改表单 7.2.4 表单的保存和运行 7.3 表单设计器 7.3.1 表单设计器环境 7.3.2 控件的操作与布局 7.3.3 数据环境 7.4 表单的属性、事件和方法 7.4.1 表单的常用属性 7.4.2 常用的事件与方法 7.4.3 创建新的属性和方法 7.5 基本型控件 7.5.1 标签控件 7.5.2 命令按钮控件 7.5.3 文本框控件 7.5.4 编辑框控件 7.5.5 复选框控件 7.5.6 列表框控件 7.5.7 组合框控件 7.5.8 计时器控件 7.5.9 微调控件 7.6 容器型控件 7.6.1 命令组控件 7.6.2 选项组控件 7.6.3 表格控件 7.6.4 页框控件 7.7 本章小结 7.8 习题第8章 菜单设计与应用 8.1 菜单设计基础 8.1.1 菜单概念与结构 8.1.2 Visual FoxPro系统菜单 8.1.3 菜单设计步骤 8.2 菜单设计 8.2.1 菜单设计器的打开 8.2.2 菜单设计器的窗口组成 8.2.3 “菜单”和“显示”菜单 8.2.4 菜单的调试运行 8.2.5 下拉式菜单设计实例 8.2.6 为顶层表单添加菜单 8.3 快捷菜单设计 8.4 本章小结 8.5 习题第9章 报表设计与应用 9.1 创建简单报表 9.1.1 报表的布局 9.1.2 使用报表向导创建报表 9.1.3 创建快速报表 9.2 使用报表设计器设计报表 9.2.1 报表工具栏 9.2.2 报表的数据源和带区 9.3 数据分组和多栏报表 9.3.1 设计分组报表 9.3.2 设计多栏报表 9.4 报表输出 9.4.1 预览报表 9.4.2 打印报表 9.5 本章小结 9.6 习题第10章 应用系统开发实例 10.1 系统开发的一般过程 10.2 项目管理器 10.2.1 项目的基本操作 10.2.2 在项目中连编应用程序 10.3 使用应用程序生成器 10.3.1 应用程序向导 10.3.2 应用程序生成器 10.4 应用程序生成实例 10.4.1 系统

设计 10.4.2 设计和实现各功能模块 10.4.3 创建安装文件 10.5 本章小结 10.6 习题附录 2010年全国计算机等级考试二级Visual FoxPro数据库程序设计考试大纲主教材参考文献

章节摘录

插图：数据库系统是计算机数据管理技术发展的重要阶段，它可以实现数据的有效管理和高效存取。

数据库系统的主要特点是实现了数据的共享，减少了数据冗余，同时保证了数据和应用程序的独立性，大大减少了应用程序的开发和维护代价。

以下是数据库系统的基本概念。

1.数据库数据库(Database, DB)是数据的集合，具体指按照一定的结构模型，组织、存储在一起、能为多个用户共享的、与应用程序相对独立的、存储在计算机存储设备上的相关的数据集合。

数据的结构模型建立起了数据之间的联系和关系。

数据的结构模型有层次、网状和关系3种。

2.数据库管理系统数据库管理系统(Database: Management System DBMS)负责数据库的数据组织、数据操纵、数据维护和数据服务等。

数据库管理系统是数据库系统的核心，在操作系统的支持下，用户建立、使用、维护、管理和控制数据库都要通过数据库管理系统进行。

一般地，一个数据库管理系统应以处理某一种数据结构模型为主。

因此，根据数据库管理系统主要处理的数据结构模型的不同，将数据库管理系统分为层次型数据库管理系统、网状型数据库管理系统和关系型数据库管理系统。

其中，关系型数据库管理系统是应用最广泛的数据库管理系统，如VisualFox.Pro6.0、SQL Server等。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>