

<<计算机应用基础>>

图书基本信息

书名：<<计算机应用基础>>

13位ISBN编号：9787111281153

10位ISBN编号：7111281152

出版时间：2009-9

出版时间：机械工业出版社

作者：李晓莉，王代勇 主编

页数：148

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;计算机应用基础&gt;&gt;

## 前言

“计算机应用基础”是一门学习计算机基础知识的入门课程，面向初学者，保护学生的学习热情，通过一个个的项目设计，引领学生进入知识的海洋。

本书共分为6个项目，其中，项目一介绍计算机基础知识，以一台计算机为例讲解初识计算机的过程，从组装一台台式机开始，到安装软件、信息安全解决方案，使得计算机能够正常地运行起来；项目二介绍Windows操作系统的使用，包括Windows资源管理器的使用以及文件和文件夹的管理、Windows操作系统中附件的使用；项目三通过校刊的设计介绍Word的使用；项目四通过学校技能竞赛成绩汇总，介绍Excel电子表格的使用；项目五“相约2008”奥运会宣传文稿，介绍PowerPoint幻灯片的使用；项目六网络生活无限，介绍如何上网、如何在Internet中搜索到自己想要的信息、网络如何设置等基本知识。

本书内容按照项目划分，从知识点的角度出发设计成不同的项目，每个项目又划分为几个子项目，按项目分析、项目实施、知识链接、知识拓展、拓展练习、项目评价表、项目测试等环节展开，以中等职业学校培养目标为指导，以系列实训项目的实施为主线，采用边做（项目）边学（方法）的方式展开学习，以期达到“做中学，学中做”，以“项目教学法”引导学生自主地学习。

从中职学生的认知水平、知识结构、智力因素等特点以及社会需求出发设计项目，提出任务，说明要求，使初学者在不断成功的实践过程中，轻松愉快地步入计算机操作与使用的行列，不断提高自身的操作能力和实战经验。

通过彼此相关、由简到繁、由易到难的项目设计，循序渐进地学习，逐步达到能够很好地利用计算机解决实际问题和初步了解微型计算机维护的教学要求。

## <<计算机应用基础>>

### 内容概要

本书是根据2009年教育部颁布的《中等职业学校计算机应用基础教学大纲》编写而成，内容包括初识计算机——计算机基础知识、计算机小管家——windows操作系统的使用、校刊“启航”——word文字处理软件、计算机技能竞赛成绩表——电子表格Excel、“相约2008”奥运会宣传文稿——用PowerPoint 2003制作演示文稿、网络生活无限——Internet的使用6个项目。

本书充分体现“做中学，学中做”的职业教学特色，以项目进行编排，每一项目分为几个子项目，每一子项目又按照“项目分析”、“项目实施”、“知识链接”、“知识拓展”、“拓展练习”、“项目评价表”等环节展开，以中等职业学校培养目标为指导，以系列实训项目的实施为主线，以项目引导学生自主地学习，强调知识技能的培养，强调学习过程的自主探究与团结协作。

本书适合作为中等职业学校“计算机应用基础”课程教材，也可作为广大计算机爱好者的参考用书。

。

## <<计算机应用基础>>

### 书籍目录

前言  
项目一 初识计算机——计算机基础知识 子项目一 组装一台计算机 子项目二 让计算机运行起来 子项目三 计算机安全——更专业地操控计算机  
项目二 计算机小管家——windows操作系统的使用 子项目一 计算机文件管理 子项目二 图画金秋 子项目三 听音乐、看电影——享受无限生活  
项目三 校刊“启航”——Word文字处理软件 子项目一 输入刊首寄语 子项目二 美化文档 子项目三 文档的版面设置 子项目四 制作刊物信息 子项目五 输入目录清单  
项目四 计算机技能竞赛成绩表——电子表格Excel 子项目一 创建计算机技能竞赛成绩表 子项目二 美化工作表 子项目三 工作表中数据的计算与处理 子项目四 创建图表  
项目五 “相约2008”奥运会宣传文稿——用PowerPoint 2003制作演示文稿 子项目一 建立宣传文稿的初稿 子项目二 修饰与完善宣传文稿 子项目三 形象生动的宣传文稿  
项目六 网络生活无限——Internet的使用 子项目一 如何上网 子项目二 网上信息的浏览、搜索与下载 子项目三 电子邮件 子项目四 在局域网中实现资源共享  
附录 ASCII码表参考文献

## <<计算机应用基础>>

### 章节摘录

插图：项目一初识计算机——计算机基础知识大家都接触过计算机，也都具备一定的操作能力。但是，可能多数人还不太清楚计算机的内部是如何组成的，怎样才能让计算机运行起来，如何能够在应用过程中具备一定的安全防护。

子项目一组装一台计算机【项目分析】让学生熟悉将计算机零部件正确组装起来，认识常见的接口及接插注意事项，进而了解主板常识及计算机系统的组成。

【项目实施】注意：1) 在拆装及测试计算机配件时，一定要在断电状态下进行！

2) 注意手上不能有水或汗，要保持计算机配件的干燥！

3) 不要用蛮力，认真研究配件的结构，再合理拆装！

1. 认识实体零部件 (1) 鼠标鼠标是常见的辅助输入设备，使用方便灵活，一般为双键另带滚轮，形状各异，大致像只老鼠。

鼠标连线末端的接头有长扁形状的（USB接口），也有圆形的（PS/2接口），其他如无线等接口类型的鼠标也越来越多。

## <<计算机应用基础>>

### 编辑推荐

《计算机应用基础(项目式教程)》配有电子教案，授课教师可通过机械工业出版社教材服务网[www.cmpedu.com](http://www.cmpedu.com)免费索取。

<<计算机应用基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>