第一图书网, tushu007.com

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire 4.0基础设计实例精讲>>

13位ISBN编号：9787111276142

10位ISBN编号：7111276140

出版时间：2009-8

出版时间：机械工业出版社

作者：和青芳　等编著

页数：324

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

随着计算机技术和现代工业的飞速发展，CAD／CAM也正经历着由二维设计技术向三维设计技术的发展。
三维CAD技术符合人的设计思维习惯，整个设计过程完全在三维模型上进行，直观形象，易于工程与非工程人员之间的交流。
采用三维设计技术，不仅能预见设计产品的外观，更可建立统一的数据库，可进行应力分析、强度分析、质量属性分析、空间运动分析、装配干涉分析、模具设计与NC可加工性分析，还可自动生成标准、准确的二维工程图。
20世纪90年代初，以美国PTC公司为代表的Pro／ENGINEER三维设计软件已日趋成熟，基本成为三维设计软件行业的标准。
Pro／ENGINEER是美国PTC公司研制的一套由设计至制造的机械自动化软件，是新一代的产品造型系统，是一个参数化、基于特征的实体造型系统，并且具有单一数据库功能。
该公司最新推出的Pro／ENGINEERWildfire4．0，更是将三维设计软件从易用性、设计的高效率到功能的实用性都推向了一个新的顶点。
可以说，三维设计时代已经开始。
如果读者是一位产品设计师，利用该软件的实体建模、曲面建模、自由造型、图形渲染等功能，可以轻松实现构思与创意；如果读者是一位结构或工程设计师，利用该软件，不但可以建立零件模型，而且可以轻松建立部件、整机的装配模型，还可以对设计的产品，在计算机上预先进行动态与静态分析、装配干涉检验，甚至可以体验运动仿真功能，令设计工作快速高效。

内容概要

本书共分12章，以最新中文版Pro／ENGINEER Wildfire 4.0为操作平台，讲述了Pro／ENGINEER Wildfire的参数设计特性、Pro／ENGINEER Wildfwe基本操作、参数化草图绘制、零件建模的草绘特征、零件建模的放置特征、基准特征、修改零件模型、特征复制、模型的外观与显示、模型树、图层、关系式、家族表、设置单位与尺寸等诸多内容。
本书内容系统规范，范例典型实用，语言通俗，图文并茂，既适于初学者快速入门，也适于Pro／ENGINEER老用户学习新版软件之用。
　在配书光盘中，除包括学习本书所需的练习文件外，为方便读者快速入门，还提供了有关Pro／ENGINEER Wildfire 4.0基本建模操作的视频演示文件。
CAD教育网（www.cadedu.corn）为本书读者提供学习方面的支持。
　本书可作为各类大专院校、美术学院计算机辅助设计或工业设计专业教材或教学参考书使用，也可作为社会相关培训中心的教材或自学参考书。

书籍目录

出版说明序言前言第1章　Pro/ENGINEER Wildfire 4.0简介　1.1 Pro/ENGINEER和Pro/ENGINEER Wildfire 4.0　1.2　Pro/ENGINEER Wildfire 4.0 的功能　1.3　Pro/ENGINEER的特征　1.4　Pro/ENGINEER Wildfire模块简介　1.5　Pro/ENGINEER Wildfire 4.0使用总览第2章　Pro/ENGINEER Wildfire 4.0基本操作　2.1　Pro/ENGINEER Wildfire 4.0 工作界面　2.2　选取　2.3　定制窗口布局　2.4　使用多个窗口　2.5　在窗口中输入数据　2.6　窗口常用的快捷菜单　2.7　窗口常用的快捷键　2.8　工具栏　2.9　使用三键鼠标　2.10　文件的管理　2.11　创建映射键　2.12　配置系统环境　2.13　使用培训文件　2.14　培训文件操作实例　2.15　课后练习第3章　参数化草图绘制 3.1　草绘工作界面　3.1.1　进入草绘工作界面　3.1.2　草绘工具栏　3.1.3　草绘命令工具栏　3.2　点、直线、矩形的绘制　3.2.1　点的绘制　3.2.2　直线的绘制　3.2.3　直线操作实例　3.2.4　矩形的绘制　3.2.5　矩形操作实例　3.3　弧与圆的绘制　3.3.1　圆弧的绘制　3.3.2　圆弧操作实例　3.3.3　圆的绘制　3.3.4　圆操作实例　3.4　绘制高级几何图元　3.4.1　圆锥曲线的绘制　3.4.2　圆锥曲线操作实例　3.4.3　绘制坐标系　3.4.4　绘制椭圆形圆角　3.4.5　绘制椭圆　3.4.6　椭圆操作实例　3.4.7　绘制样条曲线　3.4.8　样条曲线操作实例　3.4.9　文字的绘制　3.4.10　文字操作实例　3.5　人工标注尺寸　3.5.1　线性尺寸标注操作实例　3.5.2　直径标注操作实例　3.5.3　标注半径或曲率半径　3.5.4　角度标注操作实例　3.5.5　坐标标注操作实例　3.6　几何约束　3.6.1　几何约束类型　3.6.2　几何约束操作实例　3.6.3　解决过度约束　3.6.4　解决过度约束操作实例　3.7　草绘编辑工具　3.7.1　动态剪切　3.7.2　动态剪切操作实例　3.7.3　拐角剪切　3.7.4　拐角剪切操作实例　3.7.5　分割　3.7.6　分割操作实例　3.7.7　复制　3.7.8　镜像　3.7.9　镜像操作实例　3.7.10　比例旋转……第4章　模型的外观与显示第5章　基准特征第6章　零件建模的草绘特征第7章　零件建模的放置特征第8章　修改零件模型　第9章　特征复制第10章　Pro/ENGINEER Wildfire实用操作第11章　模型设计实例第12章　模型装配

章节摘录

第1章Pro／ENGINEER Wildfire 4.0简介　本章介绍Pro／ENGINEER Wildfire 4.0的特点、新功能及其扩展模块的功能，最后引导读者浏览Pro／ENGINEER Wildfire 4.0的工作环境，初步领略Pro／ENGINEER的功能与特点。

1.1 Pro／ENGINEER和Pro／ENGINEER Wildfire 4.0　著名的三维建模软件Pro／ENGINEER是美国PTC（参数技术）公司的产品。

自1988年Pro／ENGINEER问世以来，该软件不断发展和完善，目前已是世界上最为普及的CAD／CAM／CAE软件之一，基本上成为三维CAD的一个标准平台。

Pro／ENGINEER广泛应用于电子、机械、模具、工业设计、汽车、航空航天、家电、玩具等行业；是一款应用广泛的3D产品开发软件。

它集零件设计、产品装配、模具开发、NC加工、钣金件设计、铸造件设计、造型设计、逆向工程、自动测量、机构模拟、压力分析、产品数据管理等功能于一体。

该软件版本主要经历了2000、2000i、2001、Wildfire版本升级过程。

从2001版本发展到Wildfire版本，Pro／ENGINEER的界面风格和易用性发生了很大变化，特别是以直观的可交互的特征操控面板替代以往版本的菜单流风格，不仅便于用户快速掌握此软件的使用，也大大提高了设计人员的操作效率。

最新Pro／ENGINEER Wildftre-4.0版本在功能加强和软件的易用性上作了进一步的改进。

……

编辑推荐

《Pro/ENGINEER Wildfire 4.0基础设计实例精讲》为CAD/CAM/CAE工程应用丛书·Pro/E系列之一。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com