

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787111270171

10位ISBN编号：7111270177

出版时间：2009-3

出版时间：机械工业出版社

作者：任文，孔庆彦 主编

页数：258

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

前言

C语言是一种应用十分广泛的编译型程序设计语言，和其他高级语言相比，它功能丰富、表达能力强、使用灵活、目标程序效率高、可移植性好，既可用于编写应用软件，又可用于编写系统软件；具有汇编语言的功能，可以直接处理硬件系统和外围设备接口的控制；是一种通用的结构化程序设计语言，支持自顶向下的结构化程序设计技术；具有完善的模块化结构，为大中型软件设计中采用模块化程序设计方法提供了基础。

本书以ANSI C为版本，兼顾集成化环境Turbo C编译程序，全面系统地介绍了C语言的数据类型和运算符、语句格式和功能、结构化程序设计的基本方法和编程技巧。

全书共分为12章。

第1章介绍C语言概述和Turbo C初步，第2章介绍基本数据类型及运算符和表达式，第3章介绍顺序结构程序设计，第4章介绍选择结构程序设计，第5章介绍循环结构程序设计，第6章介绍数组的使用及程序设计方法，第7章介绍函数的定义、调用及程序设计方法，第8章介绍宏、包含文件、条件编译等编译预处理方法，第9章介绍指针的使用及程序设计方法，第10章介绍了结构体、共用体、枚举型数据的特点、定义和使用及程序设计方法，第11章介绍了位运算的相关知识，第12章文件操作及程序设计方法。

本书具有如下特点：1) 内容全面、系统。知识点讲解由浅入深，循序渐进，符合大多数人的学习习惯，便于教师教学和学生自学。

2) 对理论知识的阐述力争简明扼要、通俗易懂，在知识的应用方面尽可能照顾到各专业，选用的例题典型、精练、贴近工程实际。

3) 突出重点、分散难点，便于学生对基本内容的学习、理解、记忆和掌握，也利于教师教学。

<<C语言程序设计>>

内容概要

本书以ANSI C为标准, 以Turbo C

2.0为编译环境, 全面系统地介绍了C语言程序设计方法。

主要内容包括: C语言概述, C语言程序设计的初步知识, 顺序结构程序设计, 选择结构程序设计, 循环结构程序设计, 数组, 函数, 编译预处理, 指针, 结构体、共用体与枚举类型, 位运算, 文件。

书末附有模拟试卷及附录供参考。

本书参照普通高等教育C语言程序设计课程教学大纲的基本要求编写, 充分体现“必需、够用”的原则, 知识叙述简明扼要、通俗易懂, 内容安排由浅入深、循序渐进, 同时注意突出重点、分散难点。每章都附有小结、习题, 便于教师教学和学生学习。

本书可作为普通高等院校计算机及相关专业的学生学习c语言程序设计的教材或教学参考书, 也适合参加二级、三级计算机等级考试的考生学习, 同时还可以作为工程技术人员学习C语言的自学用书。

为方便教学, 本书配备电子课件、习题参考答案、程序源代码等教学资源。

凡选用本书作为教材的教师均可登录机械工业出版社教材服务网www.cmpedu.com免费下载。

如有问题请致信cmpgaozhi@sina.com或致电010—88379375咨询。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

前言

第1章 C语言概述

1.1 C语言的历史与特点

1.1.1 C语言的历史

1.1.2 C语言的特点

1.2 C语言的字符集

1.3 C语言的基本词法

1.3.1 标识符

1.3.2 关键字

1.3.3 运算符

1.3.4 分隔符

1.3.5 常量

1.3.6 注释符

1.4 C语言的基本语句

1.5 C语言程序的基本结构

1.5.1 简单的C语言程序实例

1.5.2 c语言源程序的结构特点和书写风格

1.6 C语言程序开发步骤

1.7 c语言程序的开发环境

1.7.1 Turbo C 2.0的安装与启动

1.7.2在Turbo C环境下开发C语言程序的过程

本章小结

习题

第2章 C语言程序设计的初步知识

2.1 数据类型概述

2.2 常量

2.2.1 整型常量

2.2.2 实型常量

2.2.3 字符常量

2.2.4 转义字符常量

2.2.5 字符串常量

2.2.6 符号常量

2.3 变量

2.3.1 变量的数据类型及其定义

2.3.2 变量的存储类型及其定义

2.3.3 变量的初始化

2.4 变量赋值及数据类型转换

2.4.1 自动转换

2.4.2 强制转换

2.5 运算符与表达式

2.5.1 C语言的运算符简介

2.5.2 算术运算符与算术表达式

2.5.3 赋值运算符与赋值表达式

2.5.4 逗号运算符和逗号表达式

2.5.5 长度运算符

<<C语言程序设计>>

本章小结

习题

第3章 顺序结构程序设计

3.1 结构化程序设计

.....

第4章 选择结构程序设计

第5章 循环结构程序设计

第6章 数组

第7章 函数

第8章 编译预处理

第9章 指针

第10章 结构体、共用体与枚举类型

第11章 位运算

第12章 文件

模拟试卷

附录

参考文献

<<C语言程序设计>>

章节摘录

第4章 选择结构程序设计 学习目标 1) 正确理解逻辑值的含义和表示方式。

2) 熟练掌握关系运算、逻辑运算及其表达式。

3) 熟练掌握由if语句、switch语句实现的选择结构。

选择结构是结构化程序设计的3种基本结构之一，它解决了这样的问题：根据不同的条件选择不同的操作。

选择结构充分体现了程序的判断能力，在实际应用中经常用到。

进行选择结构程序的设计，首先要解决的问题是条件的构成与设计，其次是选用哪种语句来实现，这也是本章要学习和解决的重点问题。

4.1 关系运算和逻辑运算 对选择条件进行判断只会有两个结果：“条件成立”或者“条件不成立”。

在程序设计中，条件成立用“真”表示，条件不成立用“假”表示，并将“真”和“假”称之为逻辑值。

在C语言中，选择结构的条件通常由关系表达式或逻辑表达式构成。

.....

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>