

<<UG NX从造型设计到分模技巧实战>>

图书基本信息

书名：<<UG NX从造型设计到分模技巧实战>>

13位ISBN编号：9787111269595

10位ISBN编号：7111269594

出版时间：2009-5

出版时间：机械工业出版社

作者：李锦标

页数：381

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

Unnigraphics(简称UG)是西门子公司推出的CAD / CAE / CAM一体化的三维参数化软件。uG软件从20世纪70年代开发以来,经历了基于图纸(1974年)、基于特征(1988年)、基于过程(1995年)和基于知识(2000年)的发展阶段,功能不断得到扩展,在CAD / CAM / CAE / PI, M等领域占有的市场不断扩大。

uG软件包含计算机辅助工业设计、知识驱动自动化、数据交换和其他特殊应用等功能。

UG软件在CAD方面的建模和造型分为两个模块——实体造型和自由曲面造型。

在造型功能方面,除其他软件所具有的通用功能外,它还拥有灵活的复合建模、齐备的仿真照相、细腻动画渲染和快速的原型工具,仅复合建模就可让用户在实体建模、曲面建模、线框建模和基于特征的参数建模中任意选择,使设计者可根据工程设计实际情况确定最佳建模方式,从而得到最佳设计效果。

在加工功能方面,uG针对计算机辅助制造的实用性、适应性和效能性,通过覆盖制造过程,实现制造的自动化、集成化和用户化,从而在产品制造周期、产品制造成本和产品制造质量等诸多方面给用户提供了极大的收益。

<<UG NX从造型设计到分模技巧实战>>

内容概要

Unigraphics (简称UG) 是西门子公司推出的CAD / CAE / CAM一体化的三维参数化软件, 奉书作者具有丰富的工程设计经验和教学经验, 编写了UGNX 6.0实例中的应用技巧。

本书中的实例从造型设计到分模实战衔接完整, 还提供一体化设计综合应用企业实例。

本书共9章, 主要介绍了UG NX 6.0入门基础知识; 二维草绘; 基准辅助建模; 三维造型建模; UG自动分模与手动分模的应用; 手机壳、风筒盖和探头盖从建模到分模实战。

本书内容丰富、通俗易懂, 并具有很强的实用性和操作性。

本书可作为大专院校及技工学校的教材, 也可作为自学者自学以及从事造型设计分模的初中级用户的参考用书。

书籍目录

前言第1章 UG NX 6.0入门初探 1.1 NX系统简介 1.2 UG 新增功能 1.3 UG 简体中文版的安装 1.4 应用模块 1.4.1 基本环境 1.4.2 草图模块 1.4.3 建模 1.4.4 注塑模具设计 1.5 工作界面 1.5.1 软件初始界面 1.5.2 工作界面 1.5.3 鼠标操作 1.5.4 键盘快捷键 1.5.5 定制工作界面 1.6 文件操作 1.6.1 新建部件文件 1.6.2 打开部件文件 1.6.3 保存部件文件 1.6.4 关闭部件文件 1.6.5 文件导入与导出 1.6.6 退出系统 1.7 对象显示 1.7.1 渲染方式 1.7.2 显示和隐藏 1.7.3 旋转、平移和缩放 1.7.4 视图的定向 1.7.5 显示截面 1.7.6 编辑对象显示 1.8 对象选择 1.8.1 选择首选项 1.8.2 鼠标选择 1.8.3 快速拾取 1.8.4 使用【选择条】 1.8.5 【类选择】对话框 1.8.6 矩形/多边形选择 1.9 图层操作 1.9.1 使用图层 1.9.2 基本概念 1.9.3 图层设置 1.9.4 图层类别 1.9.5 视图中的可见层 1.9.6 移动至图层 1.9.7 复制至图层 1.10 用户默认设置 1.11 首选项设置 1.11.1 对象首选项 1.11.2 用户界面首选项 1.11.3 资源板首选项 1.11.4 可视化首选项 1.11.5 定制屏幕背景颜色 1.11.6 调色板 1.11.7 建模首选项 1.12 NX建模的基本概念 1.13 部件导航器 1.13.1 【部件导航器】结构 1.13.2 【部件导航器】操作 1.14 本章小结第2章 二维草绘实战 2.1 草图生成器 2.1.1 基本概念 2.1.2 草图生成器介绍 2.2 草图工具 2.2.1 轮廓线 2.2.2 直线 2.2.3 矩形 2.2.4 圆弧 2.2.5 圆 2.2.6 派生直线 2.2.7 样条 2.2.8 编辑样条 2.2.9 椭圆.....第3章 基准辅助建模 第4章 三维造型基础建模 第5章 古维造型高级建模 第6章 UG自动化分模与手动分模应用第7章 手机壳从基础建模分模实战第8章 风筒盖从基础建模到分模实战第9章 探头盖从高级建模到手动分模实战

章节摘录

插图：第1章UGNX6.0入门初探本章对UGNX系统进行简要的介绍，目的是让大家在进入软件操作之前首先对UGNX系统有一个初步的了解。

本章主要介绍UGNX6.0的新增功能、安装等基础知识和一般操作。

这些基础知识是为后面的学习打好基本功，必须熟练掌握。

1.1 UGNX系统简介UGNX基于Windows平台，是一种交互式的计算机辅助设计、（CAD）、计算机辅助工程分析（CAE）和计算机辅助制造（CAM）一体化的三维参数化软件，是当今世界上最先进的计算机辅助设计、分析和制造软件之一。

它广泛应用于航空、汽车、造船、通用机械、模具和家电等领域。

1. UGNX系统的特点UGNX软件具有强大的实体造型、曲面造型、虚拟装配和生成工程图等设计功能，而且可进行有限元分析、机构运动分析、动力学分析和仿真模拟，提高了产品设计的可靠性。

同时，可用三维模型直接生成数控代码进行加工制造，其后处理程序支持多种类型的数控机床。

另外，它可应用多种语言进行二次开发。

该软件具有以下特点：集成的产品开发环境。

<<UG NX从造型设计到分模技巧实战>>

编辑推荐

《UG NX从造型设计到分模技巧实战》为CAX一体化解决方案系列丛书之一。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>