

#### 图书基本信息

书名：<<Fireworks CS4中文版标准实例教程>>

13位ISBN编号：9787111267386

10位ISBN编号：7111267389

出版时间：2009-4

出版时间：机械工业出版社

作者：胡仁喜

页数：173

字数：281000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书重点介绍了Fireworks CS4中文版的常用工具及其特色操作，并给出最常见的精彩实例。

全书共分10章：第1章介绍Fireworks Cs4入门基础知识；第2章介绍图像绘制的基本方法；第3章介绍编辑图像的基本方法；第4章介绍文字使用的方法与技巧；第5章介绍元件和图层；第6章介绍滤镜和效果；第7章介绍HIML基础；第8章介绍动态效果设计；第9章介绍优化和导出图像；第10章通过12个综合实例全面总结和具体应用前面的理论知识。

本书考虑了Fireworks cs4的新增特性，由浅入深来安排内容，重点介绍了常用工具的特色操作以及多个相关操作的丰富效果，在Web对象编辑由简入繁，由静到动，使读者不仅町以从局部熟悉Fireworks的功能，还可以从整体上熟练运用各种工具箱。

最后结合不同的应急情况给出了实际操作例子，可以感觉到Fireworks的强大功能。

本书的内容适合刚入门的网站设计人员，也可以作为熟练网站开发人员的参考书，也是广大网页爱好者的一个好伙伴。

随书光盘包含全书实例源文件和素材文件以及实例操作过程Avi文件，可以帮助读者形象直观地学习本书。

## 书籍目录

前言	第1章 初识FireworksCS4	1.1 FireworksCS4的新功能	1.2 基础知识	1.2.1 位图与矢量图
		1.2.2 分辨率	1.2.3 色彩模式	1.3 基本操作
		1.3.1 认识FireworksCS4的工作界面	1.3.2 菜单的使用	1.3.3 上工具箱的使用
		1.3.4 修改工具栏的使	1.3.5 面板的使片	
		1.3.6 文件的操作	1.3.7 导入图像	1.3.8 辅助设计工具的使用
	1.4 本章小结	思考与练习		
第2章 绘制图像	2.1 矢量对象	2.1.1 形状工具的使用	2.1.2 形状工具使用示例——夜空	
	2.1.3 自由路径	2.1.4 自由路径工具使用示例——鲜花	2.1.5 笔触	2.1.6 笔触使用
	2.1.7 填充效果	2.1.8 填充效果示例——彩虹	2.2 位图对象	2.2.1
	2.2.2 创建位图图像	2.2.3 选取位图区域	2.2.4 位图工具	2.2.5 位图工具使用示例——海市蜃楼
第3章 编辑图像	3.1 编辑工具	3.1.1 选择对象	3.1.2 图像修改工具	3.1.3 图像修改示例——羽毛
	3.1.4 路径修改工具	3.1.5 路径修改示例——花瓣按钮	3.2 图像的变形	3.2.1 缩放对象
	3.2.2 倾斜对象	3.2.3 扭曲对象	3.2.4 旋转对象	3.2.5 数值变形
	3.2.6 图像变形示例——旋转图案	3.3 复制、对齐、组合图像	3.3.1 复制、重制、克隆图像	3.3.2 对齐图像
	3.3.3 设置释放次序	3.3.4 组合/取消组合	3.4 样式	3.4.1 应用样式
	3.4.2 编辑样式	3.4.3 样式应用示例——五子棋	3.5 颜色管理	3.5.1 颜色选择板
	3.5.2 混色器	3.5.3 颜色使用示例——星光	3.6 撤销/恢复操作	3.6.1 撤消/恢复操作
	3.6.2 【历史记录】面板的使用	3.6.3 历史记录使用示例——立体字	3.7 本章小结	思考与练习
第4章 文字的使用	4.1 文本对象	4.2 文本与路径	4.2.1 将文本附加到路径	4.2.2 文本与路径分离
	4.2.3 将文本转换为路径	4.2.4 文本与路径示例——特殊造型文字	4.3 文本特效	4.3.1 宁心文字
	4.3.2 图案文字	4.3.3 玻璃文字	4.4 本章小结	思考与练习
第5章 元件和图层	第6章 滤镜和效果	第7章	第8章 HTML基础	第9章 动态效果设计
第10章	综合实例制作			

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>