

<<VisualC++范例大全>>

图书基本信息

书名：<<VisualC++范例大全>>

13位ISBN编号：9787111261407

10位ISBN编号：7111261402

出版时间：2009-3

出版时间：机械工业出版社

作者：孙皓

页数：722

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<VisualC++范例大全>>

前言

Visual C++是Microsoft的一个全面而完善的程序开发工具，从传统的Windows API编程到MFC编程，再到基于组件的编程，Visual C++都为之提供了强大而方便的设计工具。

与其他编程环境相比，Visual C++几乎能够完成Windows各个方面的应用。

因为Visual C++产生的代码执行效率较高，所以其更适合于开发一些系统核心级别或者技术尖端的产品。

现在越来越多的人正在加入Visual C++程序员的行列。

由于前一段时间.NET的盛行，vc.NET、VC 2005的相继推出，对Visual C++的经典版本Visual C++6.0有些冷落。

但经过一段时间的摸索，C++程序员们又一致认为Visual C++6.0是开发C++Windows应用程序最理想的工具。

本书立足于VC的基础开发，采用程序实例带动知识点的形式，通过400多个具体的开发实例，按照由易到难、由浅入深的顺序，系统而又全面地介绍Vc开发的方方面面知识。

在实例的选取上，注重实例的典型和通用性，且分解知识点。

在实例的设计上，程序代码尽量简洁明了，同时又注重程序设计步骤的详尽，使读者可以按照步骤实现实例的制作，同时掌握相关的知识点。

<<VisualC++范例大全>>

内容概要

本书以Visual C++6.0(以下简称VC)为开发工具,通过400多个具体实例系统而又全面地介绍VC开发的相关知识。

首先从VC / C++的基础入手,按照由易到难、由浅入深的顺序,介绍了使用VC开发Windows应用程序的方法,包括消息处理,基本控件的使用,菜单、工具栏和状态栏的开发,屏幕绘图,对话框,文档视图框架,打印、帮助、调试与程序发布,文件操作与注册表编程,进程与线程操作,DLL开发与系统操作。

最后,本书还给出了VC专项开发技术,包括网络编程、数据库开发和多媒体开发等。

本书立足于VC的基础开发,用具体的实例讲解基本的知识点,使读者在实践的过程中,轻松掌握VC的开发。

本书适用于VC程序设计的初、中级读者,同时也可作为VC工程开发的参考手册和速查手册。

书籍目录

第一篇 VC程序开发基础 第1章 VC与C++开发基础 1.1 C++面向对象特性 实例：实现C++类的多重继承 实例2：使用虚函数实现运行时多态 实例3：使用操作符重载实现编译多态——复数的加法运算 实例4：使用函数模板实现不同数据类型的极值函数 1.2 C++常用的操作与算法 实例5：使用C++实现格式化数据的I/O 实例6：实现数字金额的中文大写转换 实例7：将十进制数转换为二进制输出 实例8：产生随机数 实例9：实现排序操作 1.3 创建基本的应用程序框架 实例10：使用Windows API创建程序窗口 实例11：使用AppWizard创建基于文档/视图结构MFC应用程序框架 实例12：使用AppWizard建立对话框应用程序框架 1.4 使用CString类进行字符串操作 实例13：查找、替换字符串 实例14：根据指定字符分割字符串 实例15：格式化字符串 实例16：CString字符串的类型转换 1.5 时间与日期操作 实例17：获取当前的日期、时间并格式化输出 实例18：计算某日为星期几 实例19：计算两个时间点的时间间隔 1.6 MFC集合类的使用 实例20：使用CStringArray类创建和使用字符串数组 实例21：使用CPtrList类创建和使用链表 第2章 消息映射与处理 2.1 键盘消息及处理 实例22：基本键盘操作——判断按键消息 实例23：在普通视图窗口中实现键盘字符的输入 实例24：创建和使用键盘插入符 实例25：使用程序模拟键盘输入 实例26：在对话框中实现键盘消息响应 实例27：向其他应用程序（记事本）中发送键盘消息 2.2 鼠标消息及处理 实例28：基本鼠标操作——判断鼠标消息 实例29：创建并设置鼠标光标 实例30：在对话框中定义光标的热区 实例31：创建和使用鼠标提示框 实例32：在视图窗口实现捕捉鼠标 实例33：限制鼠标的作用区域只在客户窗口 实例34：使用程序模拟鼠标动作 2.3 其他消息处理 实例35：创建和使用自定义消息 实例36：使用命令范围添加消息处理函数 实例37：使用定时器实时显示当前时间 实例38：使用定时器显示毫秒级的时间 第二篇 VC基本程序开发要素 第3章 Windows基本控件的开发使用 3.1 按钮控件的使用 实例39：创建和使用下压按钮、单选框和复选框 实例40：实现位图按钮，设定控件文本的字体 实例41：实现超链接风格的按钮 实例42：实现动画按钮 3.2 编辑框控件的使用 实例43：使用单行、多行编辑框输入显示文本 实例44：只允许输入字母，并转换为大写的编辑框 实例45：在单行编辑框控件输入回车后，不响应默认控件处理消息 实例46：设置编辑框控件的背景、文本颜色 实例47：创建完全只读（没有输入焦点、不能选择）的编辑框 实例48：实现只能输入小数的编辑框控件 实例49：使用RichEdit编辑框格式化显示文本 3.3 静态控件的使用 实例50：设定静态文本框的背景色和文本颜色 实例51：使用Picture控件实现分隔线 实例52：使用静态文本控件显示图标和位图 第4章 高级控件的开发使用 第5章 菜单、工具栏和状态栏的开发 第6章 对话框程序设计 第7章 文本输出与屏幕绘图 第8章 文档/视图框架体系 第9章 打印、帮助、调试与发布 第三篇 VC高级开发技术 第10章 文件操作与注册表编程 第11章 进程与线程 第12章 DLL开发与系统编程 第四篇 VC专项应用开发技术 第13章 网络编程 第14章 数据库及其相关技术 第15章 使用SQL查询、操纵数据库 第16章 数字图像处理基础 第17章 多媒体开发

章节摘录

插图：

<<VisualC++范例大全>>

编辑推荐

《VisualC++范例大全》特色：从工程应用出发，通过400余实例讲解Visual C++开发技术与要点涵盖Visual C++基本开发要素，也包含数据库，网络、多媒体等常用开发技术按照循序渐近、由浅入深的顺序编写，通过生动的实例讲解，便于读者学习实例均以讲解Visual C++常用知识点为目标，且以相关知识点命名，便于速查和学习实例均给出了核心代码，各功能实现尽可能采用独立函数，可移植性强《VisualC++范例大全》内容概述：Visual C++与C++开发基础（21个实例）；消息映射与处理（17个实例）；Windows基本控件的开发使用（30个实例）；高级控件的开发使用（22个实例）；菜单、工具栏和状态栏的开发（25个实例）；对话框程序设计（29个实例）；文本输出与屏幕绘图（28个实例）；文档/视图框架体系（30个实例）；打印、帮助、调试与发布（20个实例）；文件操作与注册表编程（34个实例）；进程与线程（21个实例）；DLL开发与系统编程（26个实例）；网络通信编程（18个实例）；数据库及其相关技术（21个实例）；使用SQL查询、操纵数据库（37个实例）；数字图像处理基础（10个实例）；多媒体开发（18个实例）。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>