第一图书网, tushu007.com

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire 4.0中文版工程图从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787111256960

10位ISBN编号：7111256964

出版时间：2009-1

出版时间：机械工业出版社

作者：胡仁喜 等编著

页数：349

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书通过大量实例全方位地介绍了Pro／ENGINEER Wildfire 4．0在工程图设计方面的应用。介绍了Pro／ENGINEER Wildfire 4．0工程图功能的结构和工作界面；绘制的基本知识；“绘图视图”对话框的功能和操作结构，以及创建各种标准工程绘图视图的基本步骤；对视图进行编辑的一些基本知识和相关操作；工程视图的草绘；如何显示和创建各种类型的尺寸：工程视图中注释和球标的标注；创建常见于加工图面里的公差符号；在工程视图中加入表面粗糙度符号：自定义样式的设置功能，其中包括线型的创建、编辑，线样式的导入与编辑以及设置默认线型的方法，文本样式的设置和焊接符号的标注；表格的创建方法：一些高级应用，包括表的高级应用、修饰螺纹、图层管理和制作模板，以及OLE对象；减速器各个零件和装配图工程图的创建；在附录中给出了与Pro／ENGINEER Wiidfire工程图模块相关的设置选项的说明。

随书光盘包含全书实例源文件和实例操作过程动画教学文件，可以帮助读者更加形象直观地学习本书。

通过本书的学习，能够使读者体会Pro／ENGINEER的工程图设计理念和技巧，迅速提高读者的工程图设计能力。

本书内容全面，讲解详细，实例丰富，工程性强，可以作为各种工程设计人员的自学辅导教材和参考书。

书籍目录

前言第1章 Pro／ENGINEER工程图概论　1.1 2D工程图概论　1.2 Pro／ENGINEER Wildfire工程图特色　1.3 Pro／ENGINEER Wildfire 4.0工作界面　1.4 Pro／ENGINEER工程图的优缺点　1.5 本章小结第2章 工程图的绘图环境和常识　2.1 Pro／ENGINEER工程图的主操作窗口　2.1.1 下拉式菜单　2.1.2 系统工具栏　2.1.3 信息提示区　2.1.4 状态栏　2.1.5 模型树区和绘图区　2.1.6 鼠标操作模式　2.2 工程图的国家标准　2.2.1 单位设置　2.2.2 图纸幅面和格式标准　2.2.3 比例标准　2.2.4 图线标准　2.2.5 文字标准　2.2.6 标题栏格式　2.2.7 尺寸注法　2.3 工程图的绘图环境设置　2.3.1 和Pro／ENGINEER工程图功能相关的配置文件　2.3.2 Config.pro配置文件设置　2.3.3 工程图配置文件设置　2.4 本章小结第3章 创建工程视图　3.1 “ 绘图视图 ”对话框　3.1.1 视图类型　3.1.2 可见区域　3.1.3 比例　3.1.4 剖面　3.1.5 视图状态　3.1.6 视图显示　3.1.7 原点　3.1.8 对齐　3.2 创建视图的基本步骤　3.2.1 新建工程图文件　3.2.2 创建一般视图、投影视图及轴测视图　3.3 创建剖视图　3.3.1 全剖视图　3.3.2 半剖视图　3.3.3 局部剖视图　3.3.4 旋转剖视图　3.3.5 阶梯剖视图　3.3.6 移出剖面　3.4 创建辅助视图　3.5 创建详细视图　3.6 创建破断视图　3.7 创建局部视图　3.8 创建半视图　3.9 组件视图和多模型视图　3.9.1 组件视图　3.9.2 多模型视图　3.10 本章小结第4章 编辑视图　4.1 移动、拭除、恢复与删除视图　4.1.1 移动视图　4.1.2 拭除与恢复视图　4.1.3 删除视图　4.2 修改视图　4.2.1 视图名及视图类型的修改　4.2.2 重定向　4.2.3 比例修改　4.2.4 剖面箭头的修改　4.2.5 剖面线的修改　4.3 转换为绘制图元　4.3.1 视图显示　4.3.2 修改单条边显示　4.3.3 修改组件成员的线型　4.3.4 定义视图原点　4.3.5 对齐视图　4.4 综合范例　4.5 本章小节第5章 工程图中的草绘　5.1 草绘环境　5.1.1 绘制栅格　5.1.2 草绘器优先选项　5.1.3 草绘比例　5.2 草绘工具　5.2.1 直线类　5.2.2 圆类　5.2.3 弧类　5.2.4 倒圆角　5.2.5 样条曲线　5.2.6 点　5.2.7 倒角　5.2.8 偏移类　5.2.9 镜像　5.3 图元的编辑与修改　5.3.1 修改圆的直径　5.3.2 修改弧的直径　5.3.3 修改样条曲线　5.3.4 修剪　5.3.5 变换　5.4 图元的线型及样式　5.5 图元编组工具　5.6 图元填充工具　5.7 本章小结第6章 工程图中的尺寸标注　6.1 尺寸标注基础　6.1.1 尺寸标注的要素　6.1.2 尺寸标注的基本原则　6.2 字体的设置　6.3 尺寸类型、视图图元与草绘图元　6.3.1 尺寸标示的定义　6.3.2 视图图元与草绘图元　6.4 显示尺寸——显示／拭除　6.4.1 “ 显示／拭除 ”控制方式　6.4.2 显示设置选项　6.5 创建尺寸　6.5.1 尺寸表示方式与指令位置　6.5.2 创建标准线性尺寸　6.5.3 创建径向尺寸　6.5.4 创建角度尺寸　6.5.5 创建共同基准尺寸　6.5.6 创建坐标尺寸　6.5.7 创建参考尺寸　6.5.8 创建坐标尺寸　6.5.9 创建 “ 阵列特征 ”尺寸　6.6 整理尺寸　6.7 修改绘图尺寸标注　6.7.1 尺寸移动与删除　6.7.2 尺寸对齐　6.7.3 箭头设置与尺寸界线编辑　6.7.4 创建角拐与断点　6.7.5 创建捕捉线　6.7.6 尺寸属性设置　6.8 尺寸放置原则　6.8.1 尺寸配列的标注原则　6.8.2 尺寸基准的标注原则　6.8.3 相同形态的标注原则　6.8.4 对称形态的标注原则　6.8.5 尺寸重复的标注原则　6.8.6 尺寸多余的标注原则　6.9 综合范例　6.10 本章小节第7章 工程图中的注释和球标标注　7.1 创建注释　7.2 特殊的注释文本输入法　7.3 显示、拭除和删除注释　7.4 编辑注释　7.4.1 移动注释　7.4.2 修改注释文本内容　7.4.3 将注释导引线连接至指定的文本行　7.4.4 修改注释文本格式　7.4.5 保存注释　7.5 综合范例　7.6 球标的标注　7.7 本章小结第8章 工程图中的公差标注　8.1 线性公差概论　8.1.1 线性公差和配合　8.1.2 线性公差与配合的名词术语　8.1.3 公差的内涵.　8.1.4 配合制度　8.2 线性公差的标注　8.2.1 ANSI公差标准　8.2.2 ISO／DIN公差标准　8.3 形位（几何）公差概论　8.3.1 形位公差的基本概念　8.3.2 形状公差　8.3.3 位置公差　8.4 形位（几何）公差的标注　8.4.1 显示几何公差　8.4.2 在绘图中创建几何公差　8.5 综合范例　8.6 本章小结第9章 表面粗糙度符号的标注　9.1 表面粗糙度符号的定义　9.1.1 表面粗糙度　9.1.2 表面粗糙度值　9.1.3 取样长度　9.1.4 加工纹理方向符号　9.2 表面粗糙度符号的标示规定　9.3 表面粗糙度在图样上的标注方法　9.4 加入表面粗糙度符号　9.4.1 加入标准表面粗糙度符号　9.4.2 加入自定义表面粗糙度符号　9.5 本章小结第10章 样式设置与焊接件符号标注　10.1 线型样式设置　10.1.1 创建新线型　10.1.2 编辑线类型　10.1.3 导入与编辑线样式　10.1.4 设置默认线型和切换引线类型　10.2 文字样式设置　10.2.1 设置小数位数　10.2.2 设置文本样式　10.3 创建自定义符号　10.3.1 创建自定义符号

10.3.2 放置符号与窗口　10.4 焊接符号的标注　10.5 本章小结第11章 工程图中的表格　11.1 创建表格　11.1.1 创建表格的菜单　11.1.2 输入文本　11.2 编辑表格　11.2.1 选中表格　11.2.2 修改表格　11.2.3 编辑行／列　11.2.4 移动表格　11.2.5 复制表格和表格的内容　11.2.6 表格的保存和读取　11.2.7 表格的插入和导入　11.3 图框和标题栏表格制作实例　11.4 本章小结第12章 Pro／ENGINEER工程图高级应用　12.1 报表的高级应用　12.1.1 孔表　12.1.2 零件族表　12.1.3 材料清单（BOM）表　12.2 修饰螺纹　12.3 图层管理和模板制作　12.3.1 图层简介　12.3.2 新建图层　12.3.3 隐藏及显示图层　12.3.4 模板的创建　12.4 使用符号与OLE对象　12.4.1 使用Pro／ENGINEER符号库　12.4.2 使用“符号实例调色板”　12.4.3 编辑符号大小　12.4.4 OLE对象　12.5 本章小结第13章 工程图应用综合实例　13.1 准备工作　13.1.1 圆柱直齿轮减速器组成　13.1.2 工程图配置　13.1.3 模板绘制　13.2 零件工程图　13.2.1 平键　13.2.2 轴承端盖　13.2.3 低速轴零件图　13.2.4 圆柱直齿轮零件图　13.2.5 圆柱直齿轮轴零件图　13.3 齿轮减速器装配件工程图附录　附录A 工程图设置文件　附录B 配置设置文件

章节摘录

第1章 Pro／ENGINEER工程图概论Pro／ENGINEER作为世界级的三维工业设计软件，拥有强大的生成工程图的能力。
它允许直接从Pro／ENGlNEER的实体造型产品按ANSl／ISO／JIS／DIN标准生成工程图，并且能自动标注尺寸，在工程图中添加注释、使用层来管理不同类型的内容、支持多文档等。
在工程图中，所有的模型视图都是相关的，即修改了某视图的一个尺寸后，系统会自动更新其他相关的视图。
更重要的是，Pro／ENGINEER的工程图和它所依赖的模型相关，在工程图中修改的任何尺寸都会在模型中自动更新。
另外，可以向工程图中添加或修改文本和符号形式的信息，还可以自定义工程图的格式，进行多种形式的个性化设置。
知识重点Pro／ENGINEER工程图功能的结构Pro／ENGINEER工程图的工作界面1.1 2D工程图概论在产品设计流程中，为了方便设计的细节讨论和后续的制造施工，需要以更清楚的方式来表达产品模型各个视角的形状及其内部构造。
这时，就会需要生成平面的工程图。
但您可能会问：在现代发达的3DCAD软件风潮下，绘制3D的产品图已不困难，为什么还会需要2D的工程图呢？
现在，就让我来说明2D工程图在工厂车间里所扮演的角色，以及其重要性。
在以纯手工画工程图的时代，简单的立体图不好画，复杂的更是困难，所以设计必须绘出产品的各种平面图（如图1.1所示），以帮助车间里的工作人员制造出预期的模具产品。

编辑推荐

《Pro/ENGINEER Wildfire 4.0中文版工程图从入门到精通》内容全面，讲解详细，实例丰富，工程性强，可以作为各种工程设计人员的自学辅导教材和参考书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com