

<<JAVA核心技术卷2>>

图书基本信息

书名：<<JAVA核心技术卷2>>

13位ISBN编号：9787111256113

10位ISBN编号：7111256115

出版时间：2008-12

出版时间：机械工业出版社

作者：Cay S. Horstmann, Gary Cornell

页数：852

译者：陈昊鹏, 王浩, 姚建平

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<JAVA核心技术卷2>>

前言

《Java核心技术》的第8版又推出了，它已经在广大Java程序员和爱好者们当中产生了巨大的影响力。该书覆盖面广，几乎囊括了Java 2标准版的所有方面。

其以接近实战的实例来展开内容的书写方式更是容易让读者理解和接受Java的精髓。

Java已经受到越来越多的程序员的青睐，但是Java语言包罗万象，而且其自身发展的速度更是惊人，我们在Sun的网站上几乎每个月都会看到有新的基于Java的规范出台。

JDK 6.0使得Java又呈现出了新的面貌，其新添加的特性更好地能够应对Java在构建企业应用时所需要面对的挑战。

因此，《Java核心技术》第8版在第7版的基础上，对JDK 6.0中的新特性进行了重点介绍，对原有部分章节进行了更新和调整，删除了一些过时的内容，并新增加了一些章节，而且对第7版的很多示例程序进行了调整，以此来使得程序员们能够更加透彻地理解和熟练地掌握这些新特性。

卷 面向的是已经熟读并掌握了卷 内容的读者，或者是已经对Java语言的基本特性相当熟悉的读者。

卷 的内容包含了流与文件、XML、网络、数据库编程、国际化、高级Swing、高级AWT、JavaBeans、安全、分布式对象、脚本编写、编译与注解处理，以及本地方法等内容，把读者引入了Java世界的更深处。

我们在翻译本书的过程中力求忠于原著。

对于本书中出现的大量的专业术语尽量遵循标准的译法，并在有可能引起歧义之处注上了英文原文，以方便读者的对照理解。

全书的翻译由陈昊鹏、王浩、姚建平和龚斌合作完成，楼钢、李伟、郭嘉和方小丽对全书的翻译也做了大量的工作。

由于译者水平有限，书中出现错误与不妥之处在所难免，恳请读者批评指正。

<<JAVA核心技术卷2>>

内容概要

本书是Java技术权威指南，全面覆盖Java技术的高级主题，包括流与文件、XML、网络、数据库编程、高级Swing、高级AWT、JavaBean构件、安全、分布式对象、脚本、编译与注解处理等，同时涉及本地化、国际化以及Java SE 6的内容。

本书对Java技术的阐述精确到位，叙述方式深入浅出，并包含大量示例，从而帮助读者充分理解Java语言以及Java类库的相关特性。

本书适合软件开发人员、高等院校教师和学生参考。

作者简介

Cay S. Horstmann 《Java Server Faces, Second Edition》（Prentice Hall, 2007）的合著者之一。Cay是San、Jose州立大学计算机科学专业的教授，同时也是Java坚定的拥护者之一。他还是一位在计算机业界会议上出镜率很高的演讲者。

<<JAVA核心技术卷2>>

书籍目录

- 第一章 流与文件 1.1 流 1.1.1 读入和写出字节 1.1.2 完整的流家族 1.1.3 组合流过滤器 1.2 文本输入与输出 1.2.1 如何写出文本输出 1.2.2 如何读入文本输入 1.2.3 以文本格式存储对象 1.2.4 字符集 1.3 读入和写出二进制数据 1.3.1 随机访问文件 1.4 ZIP文档 1.5 对象流与序列化 1.5.1 理解对象序列化的文件格式 1.5.2 修改缺省的序列化机制 1.5.3 序列化单例和类型安全的枚举 1.5.4 版本管理 1.5.5 为克隆使用序列化 1.6 文件管理 1.7 新I/O 1.7.1 内存映射文件 1.7.2 缓冲区数据结构 1.7.3 文件加锁机制 1.8 正则表达式
- 第二章 XML 2.1 XML概述 2.1.1 XML文档的结构 2.2 解析XML文档 2.3 验证XML文档 2.3.1 文档类型定义 2.3.2 XML Schema 2.3.3 实用示例 2.4 使用XPath来定位信息 2.5 使用名字空间 2.6 流机制解析器 2.6.1 使用SAX解析器 2.6.2 使用StAX解析器 2.7 生成XML文档 2.7.1 使用StAX写出XML文档 2.8 XSL转换
- 第三章 网络 3.1 连接到服务器 3.1.1 套接字超时 3.1.2 因特网地址 3.2 实现服务器 3.2.1 为多个客户端服务 3.2.2 半关闭 3.3 可中断套接字 3.4 发送E-Mail 3.5 建立URL连接 3.5.1 URL和URI 3.5.2 使用URLConnection获取信息 3.5.3 提交表单数据
- 第四章 数据库编程 4.1 JDBC的设计 4.1.1 JDBC驱动程序类型 4.1.2 JDBC的典型用法 4.2 结构化查询语言 4.3 JDBC配置 4.3.1 数据库URL 4.3.2 驱动程序JAR文件 4.3.3 启动数据库 4.3.4 注册驱动器类 4.3.5 连接到数据库 4.4 执行SQL语句 4.4.1 管理连接、语句和结果集 4.4.2 分析SQL异常 4.4.3 组装数据库 4.5 执行查询操作 4.5.1 预备语句 4.5.2 读取和写出LOB 4.5.3 SQL转义 4.5.4 多结果集 4.5.5 获取自动生成键 4.6 可滚动和可更新的结果集 4.6.1 可滚动的结果集 4.6.2 可更新的结果集 4.7 行集 4.7.1 被缓存的行集 4.8 元数据 4.9 事务 4.9.1 保存点 4.9.2 批量更新 4.9.3 高级SQL类型 4.10 Web与企业应用中的连接管理 4.11 LDAP介绍 4.11.1 配置LDAP服务器 4.11.2 访问LDAP目录信息
- 第五章 国际化 5.1 Locales 5.2 数字格式 5.2.1 货币 5.3 日期和时间 5.4 排序 5.4.1 排序强度 5.4.2 分解 10.5 消息格式化 10.5.1 选择格式 10.6 文本文件和字符集 10.6.1 源文件的字符编码 10.7 资源包 10.7.1 定位资源包 10.7.2 属性文件 10.7.3 包类 10.8 一个完整的例子
- 第六章 高级Swing 6.1 列表 6.1.1 JList构件 6.1.2 列表模式 6.1.3 插入和移除值 6.1.4 值的绘制 6.2 表格 6.2.1 简单表格 6.2.2 表格模型 6.2.3 对行和列的操作 6.3 树 6.3.1 简单的树 6.3.2 结点枚举 6.2.3 绘制结点 6.2.4 监听树事件 6.2.5 定制树模型 6.4 文本构件 6.4.1 文本构件中的修改跟踪 6.4.2 格式化的输入框 6.4.3 JSpinner构件 6.4.4 用JEditorPane显示HTML 6.5 进度指示器 6.5.1 进度条 6.5.2 进度监视器 6.5.3 监视输入流的进度 6.6 构件组织器 6.6.1 分割面板 6.6.2 选项卡面板 6.6.3 桌面面板和内部框体 6.6.4 级联与平铺 6.6.5 否决属性设置
- 第七章 高级AWT 7.1 绘图操作流程 7.2 形状 7.2.1 使用形状类 7.3 区域 7.4 笔划 7.5 着色 7.6 坐标变换 7.7 剪切 7.8 透明与组合 7.9 绘图提示 7.10 图像的读取器和写入器 7.10.1 获得图像文件类型的读取器和写入器 7.10.2 读取和写入带有多个图像的文件 7.11 图像处理 7.11.1 构建光栅图像 7.11.2 图像过滤 7.12 打印 7.12.1 图形打印 7.12.2 打印多页文件 7.12.3 打印预览 7.12.4 打印服务程序 7.12.5 流打印服务程序 7.12.6 打印属性 7.13 剪贴板 7.13.1 数据传递的类和接口 7.13.2 传递文本 7.13.3 可传递的接口和数据风格 7.13.4 构建一个可传递的图像 7.13.5 通过系统剪贴板传递Java对象 7.13.6 使用本地剪贴板来传递对象引用 7.14 拖放操作 7.14.1 Swing对数据传递的支持 7.14.2 拖曳源 7.14.3 放置目标 7.15 平台集成 7.15.1 闪屏 7.15.2 启动桌面应用程序 7.15.3 系统托盘
- 第八章 JavaBean构件 8.1 为何是Bean? 8.2 编写Bean的过程 8.3 使用Bean构造应用程序 8.3.1 将Bean打包成JAR文件 8.3.2 在开发环境中组合Bean 8.4 Bean属性与事件的命名模式 8.5 Bean属性的类型 8.5.1 简单属性 8.5.2 索引属性 8.5.3 绑定属性 8.5.4 约束属性 8.6 BeanInfo类 8.7 属性编辑器 8.7.1 编写一个属性编辑器 8.8 定制器 8.8.1 编写一个定制器类 8.9 JavaBean持久化 8.9.1 JavaBean持久化可用于任何数据 8.9.2 一个JavaBean持久化的完整示例
- 第九章 安全 9.1 类加载器 9.1.1 类加载器的层次结构 9.1.2 将类加载器作为命名空间 9.1.3 编写你自己的类加载器 9.2 字节码校验 9.3 安全管理器与访问权限 9.3.1 Java平台安全性 9.3.2 安全策略文件 9.3.3 定制权限 9.3.4 实现权限类 9.4

<<JAVA核心技术卷2>>

用户认证 9.4.1 JAAS 登录模块 9.5 数字签名 9.5.1 消息摘要 9.5.2 消息签名 9.5.3 X.509 证书格式 9.5.4 校验签名 9.5.5 认证问题 9.5.6 证书签名 9.5.7 证书请求 9.6 代码签名 9.6.1 JAR 文件签名 9.6.2 软件开发者证书 9.7 加密 9.7.1 对称密码 9.7.2 密钥生成 9.7.3 密码流 9.7.4 公共密钥密码第十章 分布式对象 10.1 客户与服务器的角色 10.2 远程方法调用 10.2.1 存根与参数编组 10.3 配置远程方法调用 10.3.1 接口与实现 10.3.2 RMI 注册表 10.3.3 部署程序 10.3.4 记录RMI活动 10.4 远程方法中的参数和返回值 10.4.1 传递远程对象 10.4.2 传递非远程对象 10.4.3 动态类加载 10.4.4 具有多重接口的远程引用 10.4.5 远程对象与 equals、hashCode 和 clone 方法 10.5 远程对象激活 10.6 Web Services 与 JAX-WS 10.6.1 使用 JAX-WS 10.6.2 Web 服务的客户端 10.6.3 Amazon 的 E-Commerce 服务第十一章 脚本、编译与注解处理 11.1 Java 平台的脚本 11.1.1 获取脚本引擎 11.1.2 脚本赋值与绑定 11.1.3 重定向输入和输出 11.1.4 调用脚本的函数和方法 11.1.5 编译脚本 11.1.6 一个示例：用脚本处理 GUI 事件 11.2 编译器 API 11.2.1 编译便捷之法 11.2.2 使用编译工具 11.2.3 一个示例：动态 Java 代码生成 11.3 使用注解 11.3.1 一个示例：注解事件处理器 11.4 注解语法 11.5 标准注解 11.5.1 用于编译的注解 11.5.2 用于管理资源的注解 11.5.3 元注解 11.6 源码级注解处理 11.7 字节码工程 11.7.1 载入时修改字节码第十二章 本地方法 12.1 从 Java 程序中调用 C 函数 12.2 数值参数与返回值 12.2.1 用 printf 格式化数字 12.3 字符串参数 12.4 访问对象域 12.4.1 访问实例域 12.4.2 访问静态域 12.5 编码签名 12.6 调用 Java 方法 12.6.1 实例方法 12.6.2 静态方法 12.6.3 构造器 12.6.4 替代方法调用 12.7 访问数组元素 12.8 错误处理 12.9 使用调用 API 12.10 完整的示例：访问 Windows 注册表 12.10.1 Windows 注册表概述 12.10.2 访问注册表的 Java 平台接口 12.10.3 以本地方法方式实现注册表访问函数

章节摘录

插图：第1章 流与文件本章将介绍Java用于输入和输出的各种应用编程接口（Application Programming Interface, API）。

你将要学习如何访问文件与目录，以及如何以二进制格式和文本格式来读写数据。

本章还要向你展示对象序列化机制，它可以使存储对象像存储文本和数字数据一样容易。

然后，我们将介绍在Java SE 1.4中引入的“新I/O”包Java.nio所带来的种种改进。

最后，本章将讨论正则表达式，尽管这部分内容实际上与流和文件并不相关，但是我们确实也找不到更合适的地方来处理这个话题。

很明显，Java设计团队在这个问题的处理上和我们一样，因为正则表达式API的规格说明隶属于阐述Java SE 1.4的“新I/O”特性的规格说明。

1.1 流在Java API中，可以从其中读入一个字节序列的对象称做输入流，而可以向其中写入一个字节序列的对象称做输出流。

这些字节序列的来源地和目的地可以是文件，而且通常都是文件，但是也可以是网络连接，甚至是内存块。

抽象类InputStream和OutputStream构成了有层次结构的输入/输出（I/O）类的基础。

因为面向字节的流不便于处理以Unicode形式（回忆一下，Unicode中每个字符都使用了多个字节来表示）存储的信息，所以从抽象类Reader和Writer中继承出来的专门用于处理Unicode字符的类构成了一个单独的层次结构。

这些类拥有的读入和写出操作都是基于两字节的Unicode码元的，而不是基于单字节的字符。

1.1.1 读写字节InputStream类有一个抽象方法：abstract int read（）这个方法将读入一个字节，并返回读入的字节，或者在遇到输入源结尾时返回-1。

在设计具体输入流类时，必须覆盖这个方法以提供适用的功能，例如，在FileInputStream类中，这个方法将从某个文件中读入一个字节，而System.in（这个InputStream的一个子类的预定义对象）却是从键盘读入信息的。

<<JAVA核心技术卷2>>

媒体关注与评论

历经十二年多的技术积累与提炼；基于Java SE 6全面的内容更新；提供了经过全面测试的真实示例；专注于Java技术基本概念的剖析；帮助你快速升级到Java SE 6平台；乃我Java程序员必需的经典指南。
——CSDN Java大版主 俞黎敏

<<JAVA核心技术卷2>>

编辑推荐

《JAVA核心技术卷2:高级特征》涵盖了Java SE 6平台的高级用户界面程序设计和企业特性。

与第1卷（涵盖了核心的语言和类库特性）一样，本卷已经更新到了Java SE6。

并且对新内容都作了重点标注。

书中所有的示例程序都进行了详细的设计，用来演示最新的编程技术。

并展示针对专业开发者在现实中所碰到的典型问题的最佳解决方案。

《JAVA核心技术卷 2:高级特征》包含有关StAX API、JDBC 4、编译器API、脚本框架、闪屏和托盘API以及其他许多Java SE6改进特性的新章节。

《JAVA核心技术卷2:高级特征》聚焦于Java语言中更高级的特性，包括下列内容：流与文件、网络、数据库编程、XML、JNDI与LDAP、国际化、高级GUI组件、Java 2D、JavaBeans、安全、RMI与Web服务、高级AWT、注解、本地方法。

关于Java基础知识的讨论，包括接口与内部类、使用Swing的GUI编程、异常处理、泛型、集合和并发。

读者可以查阅《Java核心技术，卷1：基础知识（原书第8版）》（ISBN：978-7-111-23950-5）。

2006、2007年度CSDN、《程序员》杂志社、China-pub评选的十大IT技术图书之一、众多专业Java程序员启蒙读物、CSDN Java大版主等专家隆重推荐。

针对Java SE 6平台进行了全面更新。

涵盖Java语言高级特性。

精心设计大量代码示例。

与《Java编程思想》齐名的Java图书泰山北斗。

<<JAVA核心技术卷2>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>