

## <<C语言程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787111250692

10位ISBN编号：7111250699

出版时间：2009-1

出版时间：机械工业出版社

作者：刘莹 编

页数：256

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;C语言程序设计&gt;&gt;

## 前言

本书融汇了作者多年的教学实践和项目开发的经验，不仅是一本集程序设计思想与具体实践为一体的教材，而且还兼顾了C语言程序设计的特点和学生学习的认知规律，改变了传统课程的“提出概念—解释概念—举例说明”的三部曲教学模式。

编者经过不断探索和实践，总结出了便于学生学习和掌握的“出问题—介绍解决问题的方法—归纳出一般规律”的新三部曲，并特别强调了通过例题提出问题的案例教学方法。

教学实践证明，这种从抽象到具体，从个别到一般，从零散到系统的方法对学生学习程序设计方法是非常适合的。

本书除在章节的安排上做到了由浅入深、循序渐进外，还具备了以下特点： 1. 在遵循C语言程序设计教学体系的情况下，作者将大部分教学内容用例题的形式进行组织。

根据要介绍的知识点精心组织、编写相应的例题，使学生的学习从阅读大量、正确、规范的程序开始，并在学习例题的过程中，掌握基本概念、语法规则、正确设计和编写程序。

真正做到在解决实际问题中讲授语法。

2. 为了使学生对应用程序的设计、编写过程有一个全方位的了解和掌握，在本书中提供了一个贯穿于整个教学过程的实例。

该实例涉及到本课程的全部教学内容，学生可以随着讲授内容的不断深入，逐步补充和完善其程序的功能，从而在教学的整个过程中，培养了学生对应用程序的开发、设计的能力，而不是局限于仅仅掌握相对独立的知识点。

3. 指针和函数是C语言的重点和难点。

为了使学生能够顺利地接受新概念，在编写本书的过程中，作者尽量将有关算法安排在这两章之前，避免学生在接受指针和函数的同时，又要理解新的算法。

这样的安排不仅容易突破难点，而且有利于知识的巩固与提高。

本书共分11章。

第1、10章由西安理工大学高等技术学院的胡怵利编写，第2、8章由西安理工大学高等技术学院的张爱玲编写，第3~6章及附录由北京联合大学的刘莹编写，第7、9章由金华职业技术学院信息学院的楼建忠编写，第11章由北京联合大学自动化学院的孙雪编写。

目录中标注“\*”的章节可作为选学内容。

本书由刘莹任主编并统稿，楼建忠任副主编。

孙雪负责全书的版面编排工作。

由于编者水平有限，书中不足和欠妥之处在所难免，恳请广大读者批评指正。

## <<C语言程序设计>>

### 内容概要

《C语言程序设计》为普通高等教育“十一五”国家级规划教材，是以C语言初学者为主要对象的程序设计教程。

《C语言程序设计》共分11章。

其中包括C语言基础知识、顺序结构程序设计、分支结构程序设计、循环结构程序设计、数组、指针、函数、用户标识符的作用域和存储类别、结构体与其他构造类型、文件、实例解析。

大部分教学内容采用例题的形式进行组织，整体结构编排合理，组织形式新颖，例题丰富，符合学生的认知规律和学习特点。

通过《C语言程序设计》的学习，使学生能够掌握程序设计的基本思想和常见简单问题的算法，并可以编写程序加以实现。

《C语言程序设计》还提供了贯穿于整个教学过程的综合实例。

实例涉及《C语言程序设计》的全部教学内容，学生可以随着讲授内容的不断增多，逐步补充和完善其程序的功能，从而在教学的整个过程中，培养了学生对应用程序的开发和设计能力。

《C语言程序设计》可作为高等院校学生学习C语言的教材，也可作为C语言自学者的参考书。

## &lt;&lt;C语言程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

前言第1章 C语言基础知识1.1 计算机语言概述1.2 C语言概述1.3 C语言程序的组成和格式1.4 C语言程序的开发过程及上机步骤1.5 数据类型1.6 常量1.7 变量1.8 C语言的运算符和表达式1.9 不同类型数据间的混合运算和转换习题第2章 顺序结构程序设计2.1 结构化程序设计的基础2.2 赋值语句2.3 字符的输入 / 输出2.4 格式输入 / 输出习题第3章 分支结构程序设计3.1 关系运算符与关系表达式3.2 逻辑运算符与逻辑表达式3.3 if语句3.4 switch语句习题第4章 循环结构程序设计4.1 for语句4.2 while语句4.3 do-while语句4.4 break语句和 Continue语句4.5 循环的嵌套习题第5章 数组5.1 一维数组5.2 字符串与字符数组5.3 二维数组习题第6章 指针6.1 指针与指针变量6.2 指针变量的定义和引用6.3 一维数组与指针变量6.4 字符串与指针变量6.5 \*指针与二维数组习题第7章 函数7.1 函数应用样例7.2 函数定义和返回值7.3 函数的调用7.4 调用函数和被调用函数之间的数据传递7.5 函数的嵌套调用与递归调用习题第8章 用户标识符的作用域和存储类别8.1 局部变量和全局变量8.2 局部变量的作用域和生存期8.3 全局变量的作用域和生存期8.4 函数的存储类别习题第9章 结构体与其他构造类型9.1 结构体类型变量的定义和引用9.2 结构体类型数组与指针9.3 函数之间结构体类型的数据传递9.4 \*链表9.5 共用体9.6 枚举类型习题第10章 文件10.1 文件概述10.2 文件的基本操作10.3 文件的读 / 写操作10.4 文件操作中的其他函数习题第11章 实例解析11.1 系统的功能介绍11.2 系统的功能实现11.3 系统测试11.4 使用文件完善功能附录附录A C语言关键字附录B 运算符的优先级和结合方向附录C 常用字符与ASCII代码对照表附录D 常用 C语言库函数参考文献

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>