

<<JavaScript完全自学手册>>

图书基本信息

书名：<<JavaScript完全自学手册>>

13位ISBN编号：9787111250180

10位ISBN编号：7111250184

出版时间：2009-1

出版时间：机械工业出版社

作者：胡添

页数：536

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<JavaScript完全自学手册>>

前言

JavaScript是一种解释型的脚本语言，被大量地应用于网页中，用以实现和浏览用户的动态交互。目前几乎所有的浏览器都可以很好地支持JavaScript。

由于其可以及时地响应浏览者的操作、控制页面的行为表现、提升用户体验，JavaScript已经成为网页必不可少的组成部分。

然而JavaScript易学难精。

作为一种弱类型的脚本语言，其语法非常贴近于自然语言，容错性能也很强。

即使对其一知半解，往往也可以通过向页面中插入某些代码来实现简单的特性，因此JavaScript非常容易上手。

<<JavaScript完全自学手册>>

内容概要

JavaScript是一种几乎得到所有浏览器支持的脚本语言，用于实现客户端与浏览者的互动。

随着互联网的发展，早期的静态网页已远不能满足需要。

客户端脚本JavaScript是实现动态网页的基础，也是Web 2.0概念所必须的组成部分，更是现在Ajax技术的核心。

可以说，JavaScript已经成为网页必要的组成部分。

好的JavaScript脚本可以提高用户的浏览体验。

本书一共分为5篇，涵盖了JavaScript语言应用的绝大多数方面，从基本概念到具体实践、从抽象的算法到具体的页面特效、从最简单的输入/输出到最新的Ajax技术都进行了详细的阐述，并对每一个具体知识点都进行了详细的实例讲解。

本书的特点是讲解的知识点易、广、全、深。

每一个知识点均围绕具体的实例展开，且实例中配上了详细的注释和效果图，易于理解与实践，可以使读者在抽象的知识点中得到直观的印象。

本书涵盖了JavaScript的绝大多数应用方面，牵涉的知识面很广。

本书讲解的各类对象的属性、方法和事件等参考了微软公司的MSDN，内容全面，深入到JavaScript的本质，不仅仅讲解了其在页面特效中的应用，还挖掘了JavaScript作为一种基于对象语言所特有的类与继承的实现。

本书适合希望入门的用户阅读，也可作为开发人员的参考手册。

<<JavaScript完全自学手册>>

书籍目录

写给自学编程的人员前言 第一篇 JavaScript入门 第1章 JavaScript简介 1.1 什么是JavaScript 1.2 JavaScript与Java的区别 1.3 JavaScript程序运行开发环境 1.4 JavaScript的优点与局限 1.5 小结

第2章 第1个例子—向用户说“你好” 2.1 第1个例子 2.1.1 最简单的程序—“用户你好” 2.1.2 在HTML中插入JavaScript块 2.1.3 JavaScript代码书写规则 2.2 JavaScript基础知识—变量和常量 2.2.1 变量命名规则 2.2.2 数据类型 2.3 告诉用户当前时间 2.3.1 什么是内置对象 2.3.2 内置对象Date的方法 2.3.3 获取时间和日期 2.4 在Web页上输出 2.4.1 弹出警告框—alert 2.4.2 弹出确认“是/否”的对话框—confirm 2.4.3 输出到页面内容—document.write 2.5 改进版的“你好”程序 2.6 小结 第3章 获取用户的输入 3.1 实例：让用户输入两个数字，然后输出相加的结果 3.2 JavaScript基础知识—操作符和表达式 3.2.1 什么是表达式 3.2.2 什么是操作符 3.2.3 什么是优先级 3.3 变量类型转换 3.4 JavaScript基础知识—字符串初探 3.4.1 什么是字符串 3.4.2 字符串的书写与转义符 3.4.3 字符串操作 3.5 实例：让用户输入自己的名字，输出写给用户的情书 3.6 小结 第4章 简单的表单操作 4.1 实例：确认表单必填项目完整性 4.2 JavaScript基础知识—函数 4.2.1 函数和变量作用域 4.2.2 函数的参数和返回值 4.2.3 什么是递归调用 4.3 在表单提交时调用检查函数—绑定事件到表单 4.3.1 什么是事件 4.3.2 如何绑定事件 4.4 发生了什么？—获取事件的内容 4.5 表单元素的属性和方法 4.6 综合应用—更人性化的表单 4.7 小结 第5章 小游戏—算二十四 5.1 实例：电脑帮你算二十四 5.2 JavaScript基础知识—条件判断 5.2.1 if语句 5.2.2 switch语句 5.2.3 不同类型数据的比较和逻辑操作 5.3 JavaScript基础知识—循环 5.3.1 for循环 5.3.2 while循环 5.3.3 break和continue 5.4 JavaScript基础知识—数组对象 5.4.1 如何引用数组对象 5.4.2 数组对象的属性和方法 5.5 内置eval函数和错误捕获机制 5.6 小结 第6章 物理问题—炮弹的射程 6.1 实例：由初速度和仰角求射程 6.2 数学计算—内置对象Math的属性和方法 6.3 Math对象应用—科学计算器

第二篇 JavaScript和页面的交互 第三篇 操作ActiveX控件 第四篇 类和对象 第五篇 无刷新的用户体验和Ajax 附录 JavaScript常用对象的方法和属性

<<JavaScript完全自学手册>>

章节摘录

插图：

<<JavaScript完全自学手册>>

编辑推荐

《JavaScript完全自学手册(珍藏版)》特色：涵盖基础知识、核心技术、典型示例等内容；按照“基本概念—核心语法—典型示例”的模式讲解，容易上手；提供280余个示例、20余个典型应用实例。
超值光盘内容：《JavaScript完全自学手册》源代码+《JavaScript完全自学手册》视频演示+《JavaScript完全自学手册》电子教案（PPT）；1200余页编程技术文档（免费赠送）+45个编程专题视频讲座（免费赠送）。

《JavaScript完全自学手册》涵盖主题：JavaScript语法与内置对象；递归调用、作用域、封装的私有与公有成员；JavaScript的类与继承；深入剖析JavaScript与DOM的交互；Behavior与JavaScript的封装以实现内容、样式和行为的分离；使用脚本构建HTA应用程序；Ajax底层原理剖析；常见Ajax框架使用；快速构建Ajax应用；数据绑定与表格的分页、排序；JavaScript对XML的支持；用JavaScript构造模拟的页面内窗口；实现可自定义的、通用的多媒体播放界面；使用正则表达式；VML画图与HTC封装；以JSON为数据传输格式的Ajax应用。

<<JavaScript完全自学手册>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>