<<Windows核心编程>>

图书基本信息

书名：<<Windows核心编程>>

13位ISBN编号：9787111237914

10位ISBN编号：7111237919

出版时间：2008-5

出版时间：机械工业出版社

作者：理查德

页数：728

译者：黄陇,李虎

<<Windows核心编程>>

内容概要

本书是讲解Windows操作系统内部机制的一本专著。
作者从基本概念入手，全面系统地介绍了Windows底层实现机制、Windows应用程序的基本构件（包括进程、线程、内存管理、动态链接库、线程本地存储和Unicode）以及各类Windows API等，并列举了大量应用程序示例，精辟地分析了Windows编程的各个难点和要点，为掌握Windows编程技巧提供了一条有效的捷径。
本书适合Windows编程人员参考。

作者简介

作者：(美)理查德 译者：黄陇 李虎Jeffrey Richter，是一位在全球享有盛誉的技术作家，尤其在Windows/.NET领域有着杰出的贡献。
他的第一本Windows著作《Windows 95：A Developer'S Guide》大获好评，从而声名远扬。
之后，他又推出了经典著作《Windows高级编程指南》和dWindows核心编程》。
如今这两本书早已成为Windows程序设计领域的经典之作，培育了几代软件开发设计人员。
Jeffrey是WinteIIect公司的创始人之一，也是MSDN杂志.NET专栏的特邀编辑。
他对Windows思想的领悟、对Windows细节的熟稔，是其他任何作家难以企及的。
他是Windows技术作家中当之无愧的一面旗帜。

<<Windows核心编程>>

书籍目录

章节摘录

第一部分 程序员必读第1章　错误处理在开始学习Windows提供的一些必要特性之前，有必要了解各种Windows函数是如何进行错误处理的。
当调用一个Windows函数时，系统首先验证传递给该函数的参数是否有效，然后开始执行该函数的任务。
如果函数接收到一个无效的参数，或者由于其他原因导致该函数不能执行，则通过某种返回值来指示函数执行失败。
表1-1给出了大多数Windows函数用到的返回值的数据类型。
当一个Windows函数返回一个错误代码时，了解该函数为何执行失败往往非常有用。
微软公司已经编译了一系列可能的错误代码，而且为每个错误代码赋予了一个32位的数字。
在系统内部，当一个Windows函数检测到一个错误时，它常常使用一种称为线程本地存储（thread-local storage）的机制来将合适的错误代码号和被调用的线程联系起来（线程一本地存储机制在第21章中讨论）。
这样就允许线程之间互相独立地运行，而不会影响彼此的错误代码。
当函数返回其值后，该返回值会指示发生了一个错误。
可调用GetLastError函数查看错误详情。

编辑推荐

版权说明