

## <<C++程序员UML实务手册>>

### 图书基本信息

书名：<<C++程序员UML实务手册>>

13位ISBN编号：9787111237396

10位ISBN编号：7111237390

出版时间：2008-4

出版时间：机械工业出版社

作者：邱郁惠 编

页数：280

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++程序员UML实务手册>>

### 内容概要

本书介绍了C++程序员如何利用UML进行建模，以便更好地进行C++程序设计。主要内容包括：C++文件结构，重要的OO及UML概念，从类图到C++，使用StarUML绘制类图，从序列图到C++，使用StarUML绘制序列图，从用例图及叙述到C++，使用StarUML绘制用例图，从状态图到C++，用StarUML绘制状态图，活动图概念，用StarUML绘制活动图等。

本书采用免费的开源软件，包括C++开发工具Dev-C++，以及UML开发工具StarUML。

本书实例丰富，讲解深入浅出，适合软件开发人员参考，尤其适合C++程序员阅读。

## <<C++程序员UML实务手册>>

### 作者简介

邱郁惠，中国台湾资深UML专家和畅销书作者。

邱老师研究OOAD、UML和MDA十余年，自UML诞生起一直从事UML的普及和指导工作，从事过专案、教学及写作。

曾担任《物件导向杂志》主编，编著有《系统分析师UML实务手册》、《C++程序员UML实务手册》、《SOC设计UML实务手册》，其繁体

## &lt;&lt;C++程序员UML实务手册&gt;&gt;

## 书籍目录

推荐序前言第1章 认识UML 1.1 统一建模语言 1.2 UML图 1.2.1 类图 1.2.2 序列图 1.2.3 用例图 1.2.4 状态图 1.2.5 活动图 1.3 UML工具 1.3.1 StarUML 1.3.2 IBM RSA 1.3.3 Case Complete第2章 UML-C++先睹为快 2.1 简易的开发程序 2.2 计算总资产的用例 2.3 申购单笔基金的用例第3章 C++文件结构 3.1 免费工具Dev-C++ 3.2 C++文件结构 3.3 重用类的代码第4章 重要的OO及UML概念 4.1 对象 4.1.1 对象种类 4.1.2 善用交易模式 4.2 属性与操作 4.2.1 属性细节 4.2.2 操作与方法 4.3 封装 4.4 类 4.5 泛化关系 4.6 关联关系 4.7 聚合关系 4.8 组合关系 4.9 用例与执行者第5章 从类图到C++ 5.1 类图 5.2 类与对象 5.3 关联关系 5.3.1 导航性 5.3.2 一对多的多重性 5.3.3 多对多的多重性 5.4 聚合与组合 5.4.1 聚合关系 5.4.2 组合关系 5.5 依赖 5.6 泛化关系 5.6.1 继承 5.6.2 保护等级的可见度 5.6.3 抽象类 5.6.4 再添两个类第6章 使用StarUML绘制类图 6.1 新建项目 6.2 新建类图 6.3 建立类 6.4 建立关系 6.5 输出C++代码第7章 从序列图到C++ 7.1 序列图与类图的关联 7.2 对象与类 7.3 链接与关系 7.4 消息与操作 7.5 通信图第8章 使用StarUML绘制序列图 8.1 准备好类图 8.2 新建序列图 8.3 建立对象及消息 8.4 建立片段 8.5 输出通信图第9章 从用例图到C++ 9.1 主要用途 9.2 用例图 9.3 用例叙述 9.3.1 用例的基本数据 9.3.2 执行流程 9.3.3 条件及规则 9.3.4 相关文档 9.3.5 其他事项 9.3.6 用例叙述的案例 9.4 与类图及序列图的搭配 9.4.1 计算总资产的用例 9.4.2 申购单笔基金的用例第10章 用StarUML绘制用例图 10.1 新建用例图 10.2 绘制用例图 10.3 编写用例叙述第11章 从状态图到C++ 11.1 状态图 11.2 不直接实现 11.3 土法炼钢第12章 使用StarUML绘制状态图 12.1 新建状态图 12.2 绘制状态图第13章 活动图的应用与概念 13.1 企业组织的应用 13.1.1 工作流程 13.1.2 业务流程 13.1.3 联合服务 13.2 信息系统的应用 13.2.1 系统流程 13.2.2 整合流程 13.2.3 复杂操作 13.3 常见的主要概念 13.3.1 动作 13.3.2 决策或合并 13.3.3 分支与会合 13.3.4 分区 13.3.5 对象与对象流 13.3.6 子活动 13.3.7 连接器 13.3.8 信号与事件 13.3.9 中断 13.3.10 流程终点第14章 使用StarUML绘制活动图 14.1 新建活动图 14.2 绘制活动图

## <<C++程序员UML实务手册>>

### 编辑推荐

一本聆听UML专家的声音 C++程序员学习UML的最佳选择！

本书为广大的C++程序员量身定做，介绍了如何利用UML进行建模，进而更好地支持C++程序设计。

主要包括：C++文件结构、重要的OO及UML概念、从类图到C++、使用StarUML绘制类图、从序列图到C++、使用StarUML绘制序列图、从用例图及叙述到C++、使用StarUML绘制用例图、从状态图到C++、用StarUML绘制状态图、活动图概念、用StarUML绘制活动图等。

本书具有以下特色：

- 从C++程序员角度出发，介绍了更多的UML概念，精细绘制UML图。

- 注重方法的传授，将作者多年的经验和技巧融入书中，帮助读者快速掌握UML，独立解决项目中的问题。

- 讲解细腻，采用大量代码示例和屏幕截图，详细跟踪工具的每一步操作，一步步画出UML图。

- 本书使用的是开源的、免费的工具StarUML。

该工具功能全面，便于读者学习。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>