

<<统一软件工程>>

图书基本信息

书名：<<统一软件工程>>

13位ISBN编号：9787111231646

10位ISBN编号：7111231643

出版时间：2008-1

出版时间：机械工业

作者：Georges G.Merx

页数：610

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<统一软件工程>>

内容概要

本书展示了如何使用统一建模语言（UML）和简单设计模式等软件工程最佳实践，在扩展的统一过程框架中开发实用的软件工程的技巧。

开发软件本身是一个复杂、有价值的过程。

本书从面向过程的角度讨论使用Java语言进行有效软件开发的方法和技术。

为了反映当前软件开发行业的技术发展和趋势，本书不仅提供扎实的编程语言指导，还力图根据Grady Booch、Jim Rumbaugh、Ivar Jacobson、Peter Coad、Barry Boehm、Kent Beck等备受推崇的软件工程思想领袖所开发的最佳实践和经过验证的原理，为读者建立面向对象方法学方面的广泛的基本概念。

基于全面的、面向对象的软件设计和开发流程的生命周期观点，本书定义和描述的软件工程中还包含如何使用Java语言来开发健壮的、商用且非常实用的软件解决方案。

本书适用于高等院校信息系统或计算机科学系有关Java和面向对象的程序设计课程或软件工程课程。

从最初构思到开发，软件工程项目的管理将伴随学生的学习历程。

他们将理解严格的基于迭代的需求管理（使用项目干系人及案例分析）、概念性和具体设计（使用统一建模语言和设计模式）、基于组件实现以及经过周密规划的任务部署如何推动软件开发从一种艺术形态转变成一种工程学科。

<<统一软件工程>>

作者简介

Georges G . Merx美国加州的圣迭戈美萨学院计算机与信息科学系副教授、系主任，加州大学圣迭戈分校客座教授。

除了教学经历之外，他还具有20多年的软件开发实践经验。

编写了100多万行代码，为数十家全球企业创建了几百个商用程序。

书籍目录

Preface1 Introduction to Java in the Context of Software Engineering 1.1 Getting Acquainted 1.2 What Is Java Programming? 1.2.1 What is Software Engineering? 1.3 Learning Objectives 1.3.1 Learning Layout 1.3.2 Learning Connections 1.4 Executive Summary 1.5 Learning Modules 1.5.1 Concepts 1.5.2 Unified Process-Based Methodology Overview 1.5.3 Position in Process 1.5.4 Domain Model 1.5.5 Scenarios 1.5.6 The Unified Modeling Language 1.6 The Java Programming Language 1.6.1 Historical Perspective on Java 1.6.2 Java Basics 1.7 Relationships 1.7.1 Caveats and Complexities 1.8 Example: The Voting Program 1.8.1 Project (System) Vision 1.8.2 Project Description 1.8.3 Stakeholder Analysis 1.8.4 Customer Profile 1.8.5 Market Analysis 1.8.6 Risk Analysis 1.8.7 Business Use Case Model and Use Cases 1.8.8 Competitive Analysis 1.8.9 Distribution Plan 1.8.10 Financial Plan 1.8.11 High-Level Project Plan 1.8.12 Recommendations 1.9 Ongoing Case Study 1.9.1 Introduction 1.9.2 Initial Concept 1.9.3 Business Justification 1.9.4 Stakeholder Analysis 1.9.5 Case Assignments 1.10 Resources: Connections - People - Companies 1.11 Summary and Recommendations 1.12 Review Questions 1.13 Glossary - Terminology - Concepts 1.14 Exercises 1.15 Setting up a Java Development Environment 1.15.1 Versions of Java 1.15.2 Class and Classpath Setup 1.16 Java Programming Exercises2 Experimenting with Classes and Objects 2.1 Learning Objectives 2.1.1 Learning Layout 2.1.2 Learning Connections 2.2 Executive Summary 2.3 Learning Modules 2.3.1 Concepts 2.3.2 Position in Process 2.4 The Purpose of Object Orientation in Software Engineering 2.5 Problems with Procedural Programming 2.6 How O-O Solves Software Development Problems 2.7 Understanding Object Orientation 2.8 Object-Orientation in Java 2.8.1 Java Classes and Objects 2.9 Architecture and Class Hierarchy 2.10 Economies of Reuse 2.10.1 Quality 2.10.2 Consistency 2.10.3 Implement Once 2.10.4 Flexibility 2.11 Use Case Models and Classes 2.12 "Real-Life" Variations 2.13 Translating Generic Class Descriptions into Java Classes3 The Structure and Syntax of Java4 Desing and Development of Java Applications5 Architecture-Driven Component Development6 Introduction to Distributed Comprting Concepts7 Interfacing with Users8 Implementing Java Programs9 Software Quality Assurance10 Information Management in Java11 Reality Check:Java Programs in the Real World12 Software Integration and Deployment13 Java on Various Computer Platforms14 Advanced Topics in Java Software Engineering15 The Unified Modeling Language:A P rimerIndex

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>