

## <<UG NX4.0三维机械设计>>

### 图书基本信息

书名：<<UG NX4.0三维机械设计>>

13位ISBN编号：9787111231059

10位ISBN编号：7111231058

出版时间：2008-1

出版时间：贺斌 机械工业出版社 (2008-01出版)

作者：贺斌,管殿

页数：308

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<UG NX4.0三维机械设计>>

### 内容概要

Unigraphics (简称UG) 是美国EDS公司推出的集CAD / CAM / CAE于一体的软件系统。它的NX系列是下一代数字化产品开发系统, 融入了行业内最广泛的集成应用程序, 涵盖了产品设计、工程和制造中的全套开发流程。它使得客户在一个完全数字化的环境中, 构思、设计、生产和验证其离散制造产品, 并获取它们的产品定义。

本书以UG NX 4.0的功能模块为主线, 从基础入手, 以实例为引导, 循序渐进地介绍了UG NX 4.0的建模、装配和制图三个常用CAD功能模块的使用方法和设计技巧。

内容翔实、系统、全面, 并通过大量实例说明了软件的功能和应用方法, 并在每一章的最后通过综合实例, 详细地演示了各章所讲述的主要内容, 使读者通过实际演练, 能更快更好地掌握所学内容。

本书图文并茂, 讲解深入浅出, 通俗易懂, 适合于UG NX 4.0初学者, 可以作为大高等学校相关课程的教材和从事三维机械设计人员理想的参考工具。

## &lt;&lt;UG NX4.0三维机械设计&gt;&gt;

## 书籍目录

前言第1章 UG NX 4.0概述1.1 UG NX 4.0的主要功能1.2 主要应用模块1.3 UG用户界面1.4 定制工具栏1.5 文件操作1.6 UG NX的CAD技术1.7 本章小结1.8 习题第2章 UG NX 4.0建模基础2.1 常用工具2.2 坐标系2.3 视图与布局2.4 图层管理2.5 几何计算与物理分析2.6 对象操作2.7 表达式2.8 本章小结2.9 习题第3章 曲线与草图3.1 曲线3.2 草图3.3 综合实例1——草图截面曲线的绘制与编辑3.4 综合实例2——草图截面曲线的绘制与编辑3.5 本章小结3.6 习题第4章 实体建模4.1 建立基本实体模型4.2 由曲线建立实体模型4.3 综合实例1——创建轴承零件4.4 综合实例2——创建模架零件4.5 本章小结4.6 习题第5章 特征建模5.1 创建基准特征5.2 设计特征操作5.3 细节特征操作5.4 编辑特征5.5 综合实例——设计螺母标准件5.6 本章小结5.7 习题第6章 钣金建模6.1 钣金折弯6.2 筋条6.3 钣金孔6.4 钣金槽6.5 钣金除料6.6 钣金实体冲压6.7 钣金成形/展开6.8 综合实例——设计钣金件6.9 本章小结6.10 习题第7章 参数化建模7.1 参数化建模简介7.2 参数化建模工具7.3 综合实例1——螺栓的参数化建模7.4 综合实例2——齿轮参数化建模7.5 综合实例3——斜齿轮参数化建模7.6 本章小结7.7 习题第8章 装配体建模方法8.1 UG装配功能模块概述8.2 创建装配模型8.3 装配导航器8.4 装配爆炸视图8.5 装配克隆8.6 部件阵列8.7 超变量几何相关性技术(WAVE)基础8.8 综合实例1——轴承设计8.9 综合实例2——二级减速器造型设计8.10 本章小结8.11 习题第9章 制图功能9.1 概述9.2 设定图纸9.3 首选项9.4 添加视图9.5 视图管理9.6 图纸标注9.7 综合实例——模架平面工程图的绘制9.8 本章小结9.9 习题参考文献

## <<UG NX4.0三维机械设计>>

### 编辑推荐

《UG NX4.0三维机械设计》以UGNX4.0中文完整版为基础，介绍其建模、装配和制图三个常用的CAD功能模块，能使初学者在较短的时间熟悉掌握UG，并具有一定运用UG解决问题的能力。在产品开发设计中，《UG NX4.0三维机械设计》介绍了WAVE技术——真正意义的高级产品开发技术——这部分内容适用于中级以上读者，使其进一步提高运用UG的能力。

<<UG NX4.0三维机械设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>