

图书基本信息

书名：<<中文Flash 8动画制作教程与上机实训>>

13位ISBN编号：9787111225416

10位ISBN编号：7111225414

出版时间：2008-1

出版时间：机械工业出版社

作者：文丰科技

页数：277

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书全面、详细地介绍了Flash 8中文版的各种功能、使用Flash 8进行动画设计的具体方法与步骤，是指导初学者学习使用Flash 8中文版进行动画制作的入门书籍。

本书从简单的编辑图形内容入手，渐渐深入到制作简单动画，最后是高级动画设计的方法介绍。在介绍使用方法的过程中结合各知识点列举了大量的实例，难度由低到高、循序渐进，注重技巧的归纳和总结。

通过阅读本书，读者可以迅速地掌握使用Flash 8中文版进行动画制作的方法。

本书附带一张多媒体实例视频演示光盘，同时包括书中上机实训和课后实验的源文件，以及大量的精美素材。

本书主要适用于Flash的初、中级用户，尤其适用于各大中专院校、职业院校及各类电脑培训学校作为Flash的培训教材使用。

书籍目录

丛书序前言	第1章 Flash8基础知识	1.1 了解Flash	1.2 Flash8界面介绍	1.3 Flash常用术语
1.3.1 图层	1.3.2 帧与帧频	1.3.3 元件与库	1.3.4 矢量图与位图	1.4 Flash8文档的基本操作
1.4.1 新建Flash文档	1.4.2 保存Flash文档	1.4.3 关闭Flash文档	1.4.4 打开Flash文档	1.5 Flash动画制作的基本流程
1.6 精彩Flash网站推荐	1.7 本章小结	1.8 课后习题	1.8.1 基础练习	1.8.2 课后实验
第2章 Flash8的基本设置	2.1 设置制作环境	2.1.1 设置文档属性	2.1.2 设置标尺和辅助线	2.1.3 设置网格
2.2 导入素材	2.2.1 导入位图与矢量图	2.2.2 将位图转换为矢量图	2.2.3 导入动态格式的图像	2.3 上机实训
2.4 本章小结	2.5 课后习题	2.5.1 基础练习	2.5.2 课后实验	第3章 工具与相关属性
3.1 各种工具的使用方法	3.1.1 选择工具	3.1.2 任意变形工具	3.1.3 线条工具	3.1.4 钢笔工具
和部分选取工具	3.1.5 椭圆工具	3.1.6 铅笔工具	3.1.7 墨水瓶工具	3.1.8 滴管工具
3.1.9 橡皮擦工具	3.1.10 颜料桶工具	3.1.11 刷子工具	3.1.12 矩形工具	3.1.13 文本工具
3.1.14 套索工具	3.1.15 填充变形工具	3.2 查看区	3.2.1 手形工具	3.2.2 缩放工具
3.3 上机实训	3.4 本章小结	3.5 课后习题	3.5.1 基础练习	3.5.2 课后实验
第4章 文本工具与滤镜	4.1 文本工具	4.1.1 文本属性设置	4.1.2 编辑文本	4.2 滤镜
4.2.1 投影效果	4.2.2 模糊效果	4.2.3 发光效果	4.2.4 斜角效果	4.2.5 渐变发光效果
4.2.6 渐变斜角效果	4.2.7 调整颜色效果	4.2.8 删除、启用与禁用效果	4.2.9 预设效果	4.3 上机实训
4.4 本章小结	4.5 课后习题	4.5.1 基础练习	4.5.2 课后实验	第5章 编辑图像
第6章 元件和库	第7章 制作简单动画	第8章 制作典型动画	第9章 制作经典按钮	第11章 组件与行为
第12章 使用ActionScript	第13章 优化和发布动画	第14章 制作中秋贺卡	第15章 制作Flash相册	第16章 制作网页动画

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>