

<<Java SE应用程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Java SE应用程序设计>>

13位ISBN编号：9787111217879

10位ISBN编号：711121787X

出版时间：2007-7

出版时间：机械工业

作者：王养廷编著

页数：344

字数：554000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java SE应用程序设计>>

内容概要

本书从应用的角度介绍了Java SE的主要技术、开发工具和实战项目。

与传统图书写法的区别在于：本书强调实际应用，从软件开发的角来组织内容，将知识点融入到每一个具体的实例中，注意提高读者的程序设计能力。

本书强调实例教学，着重介绍如何应用Java SE开发软件项目。

可以作为学习Java SE的教材或参考书。

书籍目录

丛书序前言第1章 Java SE技术概述 1.1 JavaSE应用程序概述 1.1.1 Java SE与Java EE技术 1.1.2 桌面应用程序简介 1.1.3 Java小应用程序简介 1.1.4 AWT与Swing 1.2 Java SE功能概述 1.2.1 Java事件处理模型 1.2.2 Java图像处理 1.2.3 Java对象序列化 1.2.4 Annotation与反射 1.2.5 Java泛型 1.3 小结第2章 AWT组件、容器与事件处理 2.1 面向对象窗口系统 2.1.1 AWT窗口对象 2.1.2 组件与容器 2.2 AWT事件处理机制 2.2.1 AWT事件处理模型 2.2.2 AWT中的事件类 2.2.3 事件处理接口 2.2.4 事件适配器 2.3 常见事件类型处理 2.3.1 键盘事件处理 2.3.2 窗口事件处理 2.3.3 鼠标事件处理 2.3.4 菜单事件处理 2.4 自定义事件及其处理 2.4.1 自定义事件类 2.4.2 自定义事件处理接口 2.4.3 自定义事件处理类 2.4.4 自定义事件产生者 2.4.5 自定义事件测试代码 2.5 小结第3章 AWT与事件处理模式 3.1 Java内部类 3.2 内部类事件处理模式 3.3 外部类事件处理模式 3.4 自身事件处理模式 3.5 小结第4章 AWT容器的布局管理器 4.1 FlowLayout布局管理器 4.2 GridLayout布局管理器 4.3 BorderLayout布局管理器 4.4 CardLayout布局管理器 4.5 GridBagLayout布局管理器 4.6 组件的绝对布局管理器 4.7 自定义布局管理器 4.8 小结第5章 Swing桌面应用程序设计 5.1 Swing概述 5.1.1 Swing简介 5.1.2 Swing的布局管理 5.1.3 Swing的事件处理 5.2 Swing的组件对象模型 5.2.1 Swing的窗口类 5.2.2 Swing的组件类 5.3 常用的Swing窗口类 5.3.1 JPanel面板 5.3.2 JFrame面板 5.4 常用的Swing组件 5.4.1 标签 5.4.2 文本输入和编辑组件 5.4.3 选择组件第6章 Java SE图形图像处理第7章 Java Applet小应用程序第8章 流的高级特性与对象序列化第9章 Annotation与反射机制第10章 Java与泛型第11章 使用JBuilder开发桌面应用程序第12章 使用Eclipse开发桌面应用程序第13章 使用Ant+JUnit开发桌面应用程序第14章 编制Java程序编辑器第15章 编制抢钱游戏附录 软件调试环境参考文献

<<Java SE应用程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>