

<<Flash动画基础与范例教 >

图书基本信息

书名：<<Flash动画基础与范例教程>>

13位ISBN编号：9787111213550

10位ISBN编号：7111213556

出版时间：2007-6

出版时间：机械工业出版社

作者：孙立军

页数：235

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

全书共分5章，分别讲解了Flash动画片的创作过程、Flash 8动画基础、Flash 8基础实例、《趁火打劫》动作动画完全解析和《影子》幽默动画完全解析。

对于初学者，可从本书第1章开始学习；对于有一定基础的用户，可从第4章开始学习。同时为了帮助大家学习，本书配套光盘中还包含大量高清晰度的多媒体影像文件。

本书可作为大中专院校相关专业学生和社会培训班学员的教材，也可作为从事动画设计的初、中级用户的参考书。

书籍目录

出版说明前言第1章 Flash动画片的创作过程 1.1 前期策划阶段 1.1.1 编写剧本 1.1.2 角色设计与定位 1.1.3 分镜头设计 1.1.4 背景设计 1.2 中期创作阶段 1.3 后期制作阶段 1.4 课后练习 第2章 Flash动画基础 2.1 绘图基础 2.1.1 矢量图和位图 2.1.2 基本绘图工具的使用 2.1.3 刷子工具的使用 2.1.4 任意变形工具的使用 2.1.5 钢笔和部分选取工具的使用 2.1.6 填充变形工具的使用 2.1.7 橡皮擦工具的使用 2.1.8 手形工具和缩放工具 2.2 元件的创建与编辑 2.2.1 元件的类型 2.2.2 创建元件 2.2.3 编辑元件的不同界面 2.2.4 利用库来管理元件 2.3 动画制作基础知识 2.3.1 动画的原理和“时间轴”面板 2.3.2 使用帧 2.3.3 使用图层 2.3.4 使用场景 2.4 图像、视频、声音 2.4.1 导入图像 2.4.2 应用声音效果 2.4.3 压缩声音 2.4.4 视频的控制 2.5 创建动画 2.5.1 逐帧动画 2.5.2 动画补间动画 2.5.3 形状补间动画 2.5.4 遮罩动画 2.5.5 引导层动画 2.5.6 时间轴特效动画 2.6 Hash 8动画发布 2.6.1 发布为网络上播放的动画 2.6.2 发布为非网络上播放的动画 2.7 课后练习 第3章 Flash 8基础实例 3.1 元宝娃娃的诞生 3.2 闪烁的烛光 3.3 翻动的书页 3.4 镜头的应用 3.5 寄信动画效果 3.6 探照灯效果 3.7 光影文字 3.8 飞行的大雁 3.9 蓝天中翱翔的飞机 3.10 逐笔书写文字效果 3.11 水滴落水动画 3.12 地球自转效果 3.13 展开的画卷 3.14 闪闪的红星 3.15 人物走路动画 3.16 带有声音的螺旋桨转动效果 3.17 电话铃响 3.18 动漫网站 3.19 课后练习 第4章 《趁火打劫》动作动画完全解析 4.1 剧本编写 4.2 角色定位与设计 4.3 素材准备 4.4 制作与发布阶段 4.4.1 绘制分镜头 4.4.2 制作原动画 4.4.3 发布作品 4.5 课后练习 第5章 《影子》幽默动画完全解析

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>