

<<C语言入门经典>>

图书基本信息

书名：<<C语言入门经典>>

13位ISBN编号：9787111211624

10位ISBN编号：7111211626

出版时间：2007-5

出版时间：机械工业出版社

作者：霍顿

页数：439

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言入门经典>>

内容概要

本书集综合性、实用性为一体，系统介绍C语言及程序设计方法。

书中不仅讲解了编程的入门知识和C语言基础内容，还提供了一些实际工程例子，展现出语言的特点与特定问题的关系；在每一章的最后都给出了一个稍微复杂的程序，这些程序是前面所学例子的应用，有助于读者领会在实际编程中C语言的应用。

本书内容深入浅出，循序渐进，讲解透彻。

可作为高等院校计算机专业相关课程的教材或参考书。

也适合广大程序设计爱好者自学。

作者简介：Ivor Horton先生原是一位数学家，大学毕业以后即投身到计算机行业。

多年来，他使用多种语言进行了应用程序的编写，同时也向一些科学家与工程师授课。

他在使用计算机来解决工程设计与生产操作中的问题方面，有着丰富的经验。

他编写了许多关于C、C++以及Java等方面的书籍，其中包括Ivor Horton's Beginning ANSI C++、The Complete Language、Ivor Horton's Beginning Java 2SDK1.4 Edition及Beginning Visual C++6。

<<C语言入门经典>>

书籍目录

序者序前言第1章 C语言程序设计 1.1 创建C语言程序 1.2 创建第一个程序 1.3 编辑第一个程序 1.4 处理错误 1.5 剖析一个简单程序 1.6 用C语言开发程序 1.7 函数和模块化编程 1.8 常见错误 1.9 要记住的重点 小结 练习第2章 初步程序设计 2.1 计算机中的内存 2.2 什么是变量 2.3 存储数字的变量 2.4 变量和内存 2.5 算术表达式中的强制类型转换 2.6 关于数字数据类型的更多说明 2.7 op=的赋值形式 2.8 数学函数 2.9 设计一个程序 小结 练习第3章 决策 3.1 决策处理第4章 循环第5章 数组第6章 字符串和文本的应用第7章 指针第8章 程序结构化第9章 再论函数第10章 基本的输入和输出操作第11章 结构化数据第12章 管理大量数据第13章 支持工具附录A 计算机中的数学知识附录B ASC 字符代码定义附录C C语言中的保留字

<<C语言入门经典>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>