

## <<C#程序设计教程>>

### 图书基本信息

书名：<<C#程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787111206842

10位ISBN编号：7111206843

出版时间：2007-3

出版时间：机械工业出版社

作者：郑阿奇,梁敬东

页数：362

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C#程序设计教程>>

### 内容概要

《C#程序设计教程》以微软Visual Studio NET2003/2005作为工作平台，系统介绍C#语言基础知识、面向对象编程及应用等相关内容。

主要内容包括C#的编程基础、面向对象编程、Windows应用程序开发、GDI+编程、文件操作、数据库应用开、多线程技术和Web应用程序开发。

书中包含大量习题。

可帮助读者进一步掌握基本编程和基本概念。

书后还附有10个实验，可锻炼编程和应用的实践能力。

《计算机基础课程系列教材：C#程序设计教程》可作为高等学校相关专业C#程序设计课程的教材，也可供编程人员参考。

## <<C#程序设计教程>>

### 书籍目录

前言第1章 NET与C#1.1 初识C#1.2 第一个C#程序第2章 C#编程基础2.1 基本数据类型2.2 常量与变量2.3 表达式2.4 选择语句2.5 循环语句2.6 跳转语句2.7 数组2.8 综合应用实例第3章 面向对象编程基础3.1 面向对象概念3.2 类3.3 方法3.4 属性3.5 综合应用实例第4章 面向对象编程进阶4.1 类的继承与多态4.2 操作符重载4.3 类型转换4.4 结构与接口4.5 集合与索引器4.6 异常处理4.7 委托与事件4.8 预处理命令4.9 组件与程序集第5章 Windows应用程序开发5.1 开发应用程序的步骤5.2 窗体5.3 Windows控件使用5.4 菜单5.5 对话框5.6 多文档界面 (MDI) 5.7 打印与打印预览5.8 综合应用实例第6章 GDI+编程6.1 创建Graphics对象6.2 笔6.3 画笔6.4 图案6.5 颜色6.6 绘制线条或空心形态6.7 绘制实心形状6.8 用GDI+显示字符串6.9 用GDI+显示图像第7章 文件操作7.1 用于文件操作的类7.2 文件类7.3 目录类.....第8章 数据库应用开发第9章 C#多线程技术习题实验

## <<C#程序设计教程>>

### 编辑推荐

本书以微软Visual Studio NET2003/2005作为工作平台，系统介绍C#语言基础知识、面向对象编程及应用等相关内容。

主要内容包括：C#的编程基础、面向对象编程、Windows应用程序开发、GDI+编程、文件操作、数据库应用开、多线程技术和Web应用程序开发。

书中包含大量习题。

可帮助读者进一步掌握基本编程和基本概念。

书后附有10个实验，可锻炼编程和应用的实践能力。

本书可作为高等学校相关专业C#程序设计课程的教材，也可供编程人员参考。

<<C#程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>