

图书基本信息

书名：<<Visual FoxPro数据库与程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787111205616

10位ISBN编号：7111205618

出版时间：2009-2

出版时间：机械工业

作者：张莹

页数：285

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书依据教育部高等教育司组织制定的《高等学校文科类专业大学计算机教学基本要求（2003版）》和《关于进一步加强计算机基础教学的意见》（2004年白皮书），结合《全国高等学校（福建考区）计算机应用水平等级考试——Visual FoxPro考试大纲》的要求，并参考了《全国计算机等级考试——Visual FoxPro考试大纲》编写而成。

本书以Visual FoxPro 6.0为背景，介绍了关系数据库基础、Visual FoxPro 6.0语言基础、数据库和表的基本操作、查询和视图、结构化查询语言、面向过程和面向对象的程序设计基础、可视化表单设计及常用控件的使用、报表设计、菜单设计等。

书中配有丰富的例题和习题。

本书可满足普通高校文科类专业和其他非计算机类理工科专业在Visual FoxPro 6.0数据库技术与程序设计方面教学的基本需要，还可供参加计算机等级考试的人员或数据库开发人员参考。

## 书籍目录

前言第1章 数据库技术基础 1.1 数据库基础知识 1.1.1 数据、信息与数据处理 1.1.2 数据管理技术的发展 1.1.3 数据库系统 1.2 数据模型 1.2.1 概念模型 1.2.2 数据模型 1.3 关系数据库基础 1.3.1 关系模型中的概念 1.3.2 关系完整性约束 1.3.3 关系运算 1.3.4 关系范式 1.4 数据库系统的模式结构 1.4.1 数据库系统的三级模式结构 1.4.2 数据库系统的二级映像 1.5 数据库设计基础 1.5.1 需求分析阶段 1.5.2 概念结构设计阶段 1.5.3 逻辑结构设计阶段 1.6 本章小结 习题1第2章 Visual FoxPro 6.0概述 2.1 Visual FoxPro 6.0的功能与特点 2.2 Visual FoxPro 6.0的启动和关闭 2.3 Visual FoxPro 6.0的系统界面 2.4 Visual FoxPro 6.0的文件类型 2.5 Visual FoxPro数据类型与表达式 2.5.1 数据类型 2.5.2 常量与变量 2.5.3 表达式 2.5.4 常用函数 2.6 Visual FoxPro项目管理器 2.6.1 项目文件的创建和打开 2.6.2 项目管理器的基本功能 2.7 Visual FoxPro向导、设计器和生成器简介 2.7.1 向导 2.7.2 设计器 2.7.3 生成器 2.8 本章小结 习题2第3章 数据库和表的基本操作 3.1 Visual FoxPro系统中数据库和表的基本概念 3.2 数据库的基本操作 3.2.1 数据库的创建与删除 3.2.2 数据库的打开与关闭 3.2.3 数据库设计器 3.3 建立数据库表 3.3.1 数据库表的创建 3.3.2 数据库表结构的修改 3.4 数据库表的基本操作 3.4.1 表的打开 3.4.2 使用浏览器操作表 3.4.3 使用命令方式操作表 3.4.4 表的关闭 3.5 数据库表索引的创建和使用 3.5.1 索引文件的类型 3.5.2 索引的类型 3.5.3 索引的创建 3.5.4 索引的修改和删除 3.5.5 索引的使用 3.6 数据库表的属性设置 3.6.1 字段属性的设置 3.6.2 记录属性的设置 3.7 数据库表间的永久关系与参照完整性 3.7.1 永久关系的建立 3.7.2 参照完整性的定义及操作 3.8 工作区与多表操作 3.9 自由表 3.9.1 自由表的创建 3.9.2 将自由表添加到数据库 3.9.3 从数据库中移出表 3.10 本章小结 习题3第4章 数据处理与SQL 4.1 查询文件的创建和使用 4.1.1 利用查询设计器创建查询 4.1.2 查询文件的修改 4.1.3 利用查询向导创建查询 4.2 结构化查询语言 4.2.1 数据查询功能及语句 4.2.2 数据定义功能及语句 4.2.3 数据操纵功能及语句 4.3 视图的创建和使用 4.3.1 创建本地视图 4.3.2 用视图更新数据 4.3.3 视图与查询的比较 4.4 本章小结 习题4第5章 程序设计基础 5.1 程序设计 5.1.1 程序与程序设计的概念 5.1.2 面向过程程序设计 5.1.3 面向过程程序设计常用的语句与函数 5.2 程序的基本结构 5.2.1 顺序结构 5.2.2 选择结构 5.2.3 循环结构 5.3 过程与自定义函数 5.3.1 无参过程的定义与调用 5.3.2 有参过程的定义与调用 5.3.3 自定义函数的定义与调用 5.3.4 变量的作用域 5.4 本章小结 习题5第6章 可视化程序设计基础 6.1 面向对象程序设计基础 6.1.1 基本概念和术语 6.1.2 面向对象程序设计的特点 6.1.3 Visual FoxPro基类简介 6.1.4 对象的引用 6.1.5 Visual FoxPro对象的属性、方法和事件 6.2 创建表单：利用表单向导 6.2.1 利用表单向导创建基于单数据表的表单 6.2.2 利用表单向导创建基于一对多关系表的表单 6.3 表单设计器 6.3.1 表单设计器操作界面 6.3.2 利用表单设计器设计表单 6.3.3 表单的保存、修改和运行 6.3.4 表单的常用属性、方法和事件 6.3.5 表单的数据环境 6.4 小结 习题6第7章 使用表单控件 7.1 命令按钮(CommandButton) 7.2 标签(Label)控件 7.3 文本框与编辑框 7.3.1 文本框(TextBox) 7.3.2 编辑框(EditBox) 7.4 列表框与组合框 7.4.1 列表框(ListBox) 7.4.2 组合框(ComboBox) 7.5 微调控件(Spinner) 7.6 复选框与选项按钮组 7.6.1 复选框控件(CheckBox) 7.6.2 选项按钮组控件(OptionGroup) 7.7 命令按钮组(CommandGroup) 7.8 表格(Grid) 7.9 页框与页面 7.9.1 页框(PageFrame) 7.9.2 页面(Page) 7.10 容器(Container) 7.11 计时器(Timer) 7.12 线条、形状、图像 7.12.1 线条(Line) 7.12.2 形状(shape) 7.12.3 图像(Image) 7.13 ActiveX绑定控件 7.14 表单高级设计 7.14.1 表单集 7.14.2 多重表单 7.14.3 添加表单自定义的属性和方法 7.15 本章小结 习题7第8章 报表设计 8.1 利用报表向导创建报表 8.1.1 报表布局 8.1.2 报表向导 8.1.3 使用报表向导创建单一报表 8.1.4 使用报表向导创建一对多报表 8.2 利用报表设计器设计报表 8.2.1 报表设计器简介 8.2.2 创建快速报表 8.2.3 设计报表 8.3 报表变量及其应用 8.4 报表输出 8.4.1 报表页面设置 8.4.2 报表预览 8.4.3 报表打印 8.5 本章小结 习题8第9章 菜单设计 9.1 下拉式菜单的设计 9.1.1 用菜单设计器定义菜单 9.1.2 生成菜单 9.1.3 下拉式菜单设计实例 9.1.4 快速设计菜单 9.2 快捷菜单的设计 9.3 本章小结 习题9附录A ASCII码对照表附录B Visual FoxPro常用函数分类表

附录C Visual FoxPro常用命令表附录D Visual FoxPro应用项目的设计与开发参考文献

## 章节摘录

第1章 数据库技术基础 1.1 数据库基础知识 1.1.1 数据、信息与数据处理 1.数据 (Data) 数据是描述客观事物属性的记录符号。

从计算机的角度看,数据泛指那些能够被计算机接受、识别和处理的各种符号。

数据是数据库中存储的基本对象。

2.信息 (Information) 信息是人们消化理解了的数据,是反映客观现实世界的知识。

3.数据与信息的关系 数据与信息既有联系又有区别,数据是载荷信息的物理符号(或称载体),用于描述事物,传递或表示信息。

而信息是抽象的,表示数据的内涵,是数据的语义解释。

4.数据处理 数据处理是指数据加工的过程,主要包括数据的收集、整理、存储、加工、分类、维护、排序、统计、检索和传输等活动。

数据处理也称为信息处理。

数据处理的目的是从大量原始的、杂乱的、难以理解的数据中,根据数据自身的规律和相互联系,通过分析、归纳、推理等科学方法,萃取出对人们有价值、有意义的信息,作为决策的依据。

从数据处理的角度而言,信息是一种被加工成特定形式的数据,这种数据形式对于信息接收者来说是有意义的。

可用下式简单表示信息、数据与数据处理的关系:  $\text{信息} = \text{数据} + \text{数据处理}$  例如,如果说“今年这里的下雨量小于10ram”,其中“10ram”是数据,描述了下雨量的大小;而通过“10ram”,我们可以获知其包含的信息,即“这里严重干旱”。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>