

## <<Pro/ENGINEER Wildfire3.0中文版曲面造型设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire3.0中文版曲面造型设计>>

13位ISBN编号：9787111202622

10位ISBN编号：7111202627

出版时间：2007-1

出版时间：机械工业

作者：钟日铭

页数：330

字数：527000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Pro/ENGINEER Wildfir>>

### 内容概要

本书主要介绍Pro/ENGINEER Wildfire3.0中文版的曲面造型设计功能、应用方法及技巧等。全书共9章，内容包括：Pro/ENGINEER Wildfire3.0简介及曲面设计的体验实例，如何创建基本曲面，曲面的工程处理，曲面的编辑基础，如何创建高级曲面，由曲面创建实体的方法，造型曲面（自由曲面）的创建方法、技巧等。

最后介绍了多个曲面造型应用范例和一个应用了曲面元素的产品零部件设计范例——电话机话筒。

本书配有一张光盘，内容所有操作实例的源文件、部分制作完成的模型参考文件以及典型实例的视频示文件。

本书适合具有一定Pro/ENGINEER基础知识的设计人员使用，也适合曲面造型设计的初学和进修者学习使用，可以作为高等院校机械类与工业设计类专业师生的参考书，也可以作为研发机构相关专业技术人员的参考资料。

## 书籍目录

出版说明前言第1章 Pro/ENGINEER Wildfire3.0简介及初步体验曲面设计 1.1 Pro/ENGINEER Wildfire3.0简介 1.2 主操作界面说明 1.3 曲面造型知识路线概述 1.4 自定义方便曲面造型设计的屏幕 1.5 曲面设计的体验实例 1.6 本章小结 1.7 思考与上机练习第2章 创建基本曲面 2.1 曲面入门概述 2.2 创建拉伸曲面 2.3 创建旋转曲面 2.4 创建扫描曲面 2.5 创建混合曲面 2.6 创建扫描混合曲面 2.7 创建可变截面扫描曲面 2.8 创建填充曲面 2.9 本章小结 2.10 思考与上机练习第3章 曲面工程处理 3.1 倒圆角 3.2 倒角 3.3 曲面拔模 3.4 在曲面端点处倒圆角 3.5 本章小结 3.6 思考与上机练习第4章 曲面的编辑基础 4.1 合并曲面 4.2 镜像曲面 4.3 修剪曲面 4.4 延伸曲面 4.5 偏移曲面 4.6 复制与粘贴曲面 4.7 由曲面创建曲线 4.8 本章小结 4.9 思考与上机练习第5章 创建高级曲面 5.1 创建螺旋扫描曲面 5.2 创建边界混合曲面 5.3 圆锥曲面和N侧曲面片 5.4 将剖面混合到曲面 5.5 在曲面间混合 5.6 将切面混合到曲面 5.7 曲面自由形状与实体自由形状 5.8 创建展平面组 5.9 本章小结 5.10 思考与上机练习第6章 由曲面创建实体 6.1 加厚 6.2 实体化 6.3 本章小结 6.4 思考与上机练习第7章 创建造型曲面 7.1 造型环境简介 7.2 设置活动平面与内部基准平面 7.3 创建造型曲线 7.4 通过投影创建COS 7.5 通过相交曲面创建COS 7.6 偏移曲线 7.7 来自基准的曲线 7.8 来自曲面的曲线 7.9 编辑造型曲线 7.10 创建造型曲面 .....第8章 曲面造型应用范例第9章 曲面在产品结构设计中的综合应用范例参考文献

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>