

## <<Java程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Java程序设计>>

13位ISBN编号：9787111199892

10位ISBN编号：7111199898

出版时间：2007-2

出版时间：机械工业

作者：（美）莱利 著，苏钰涵 等译

页数：431

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java程序设计>>

### 内容概要

本书采用“以对象为中心”的教学方法，介绍Java编程的技巧和面向对象方法。

详细介绍对象和类、设计与实现、方法、基本数据类型、供应者类、逻辑与选择、继承、多态、重复、容器、数组、文件输入和输出、递归以及应用和Applet等内容。

本书每章最后附有大量练习和编程练习，可以帮助读者巩固书中概念，注重重点难点，加理解。

附带光盘内容丰富、包括软件开发工具、案例分析模型、实例代码等。

本书适合作为计算机专业编程导论课程的教材或参考书。

## <<Java程序设计>>

### 作者简介

David D.Riley，是美国威斯康星大学拉克罗斯分校计算机科学系的教授。

他为不同层次的程序员讲授程序设计。

他关注的领域包括面向对象软件开发、软件工和和计算机安全。

他于艾奥瓦大学获得计算机科学博士学位，曾才有多部编程图书，包括《The Object of Data Abstraction and S

## &lt;&lt;Java程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

序者序前言致学生第1章 对象和类 1.1 对象无处不在 1.2 软件中的对象 1.3 软件类部件 1.4 对象和类的区别 1.5 编辑、编译和运行 1.6 软件工程简介 1.7 面向对象软件开发示例 术语 练习 编程练习第2章 Java对象 2.1 语法图 2.2 方法调用 2.3 指令序列 2.4 构造对象和对象赋值 2.5 编码模式和变换 2.6 集成到一个java类中 2.7 契约式编程 2.8 注释 2.9 观察执行 2.10 定义算法——分而治之 2.11 选择标识符 2.12 第2个细化例子 2.13 调用有参数的方法 术语 练习 编程练习第3章 设计与实现 3.1 标准类简介 3.2 导入声明 3.3 javax.swing.JFrame 3.4 javax.awt.Label 3.5 非标准类 ( Rectangle、Oval和line ) 3.6 原型方法 3.7 调试：将代码注释掉和使用System.out.println 术语 练习 编程练习第4章 方法 4.1 为什么需要子程序 4.2 私有无参数方法 4.3 使用参数 4.4 局部变量 4.5 非void方法 4.6 标准非void方法 4.7 事件处理简介 4.8 兵团条件记法 4.9 java.awt.Container-设计例子 术语 练习 编程练习第5章 基本类型数据 5.1 基本类型 5.2 基本数数据类型 5.3 基本类型与引用类型的区别 5.4 实例 ( float和double类型 ) 5.5 再谈System.out.println 5.6 混合类型数据值表达式 5.7 基本类型方法 ( 包括Math ) 5.8 常量 ( final ) 5.9 数值表达式模式 5.10 char数据类型 5.11 设计示例——动态直方图 术语 练习 编程练习第6章 供应者类第7章 逻辑和选择第8章 继承第9章 多态第10章 重复 第11章 容器第12章 数组介绍第13章 文件输入和输出第14章 递归第15章 应用和Applet附录A 计算机系统介绍附录B Java语法图附录C Java操作优先级附录D 库软件附录E UML记法附录F 使用窗口编程

<<Java程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>