

<<Mechanical Desktop20>>

图书基本信息

书名：<<Mechanical Desktop2006工程设计实例精解>>

13位ISBN编号：9787111196471

10位ISBN编号：7111196473

出版时间：2006-8

出版时间：机械工业出版社

作者：李德信，陶毅主编

页数：228

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Mechanical Desktop20>>

内容概要

MDT 2006是Autodesk公司开发的三维机械CAD系统，以三维设计为基础，集设计、分析、制造及文档管理于一体，为用户提供了从设计到制造的一体化解决方案。

本书以理论为引导，通过实际应用中的实例剖析，讲述了MDT 2006的使用方法与技巧，使读者能够对MDT技术有一个较为全面的认识，从而在实际应用中游刃有余。

本书既可以作为MDT三维造型初级用户和大专院校机械类专业学生的入门教材，也可以作为相关技术人员的参考书籍。

书籍目录

《CAD/CAM软件工程应用实例丛书》前言前言	第1章 系统概念	1.1 系统需求与功能模块	1.1.1 MDT的系统需求	1.1.2 MDT系统的功能模块	1.2 工作界面	1.3 下拉菜单	1.4 坐标系	1.5 图层	1.6 视图操作	1.6.1 平面视图设置	1.6.2 三维视图设置	1.7 快捷键	1.8 系统设置	1.9 零件建模的一般过程										
	第2章 板类零件	2.1 支撑座零件建模	2.1.1 零件分析	2.1.2 新建文件	2.1.3 生成支撑座底板特征	2.1.4 生成支撑板特征	2.1.5 生成筋板特征	2.1.6 生成孔特征	2.1.7 渲染实体	2.1.8 保存文件	2.2 底片马达座零件建模	2.2.1 零件分析	2.2.2 新建文件	2.2.3 生成底片马达座底板特征	2.2.4 生成支撑方块1特征	2.2.5 生成支撑方块2特征	2.2.6 生成支撑方块1上的通孔特征	2.2.7 生成底板下方切槽特征	2.2.8 生成底板横向通孔特征	2.2.9 渲染实体	2.2.10 保存文件			
	第3章 箱体类零件建模	3.1 齿轮泵基座零件建模	3.1.1 零件分析	3.1.2 新建文件	3.1.3 生成基座底板特征	3.1.4 生成支撑座特征	3.1.5 生成支撑座上的光孔特征	3.1.6 生成支撑座上的螺纹孔特征	3.1.7 生成底板通孔特征	3.1.8 生成横向凸缘特征	3.1.9 生成横向螺纹孔特征	3.1.10 渲染实体	3.1.11 保存文件	3.2 减速器下箱体零件建模	3.2.1 零件分析	3.2.2 新建文件	第4章 空间模具型腔类零件建模	第5章 空间凸轮零件建模	第6章 薄壁类零件建模	第7章 叶轮叶片类零件建模	第8章 旋转体类零件建模	第9章 可展开曲面类零件建模	第10章 零件装配

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>