

## <<Flash 8动画设计与制作教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash 8动画设计与制作教程>>

13位ISBN编号：9787111195283

10位ISBN编号：7111195280

出版时间：2006-8

出版时间：机工

作者：刘本军

页数：247

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash 8动画设计与制作教程>>

### 内容概要

Flash是Macromedia 公司推出的一款非常优秀的矢量动画制作软件，它具有跨平台、高品质、可嵌入字体、声音和视频，以及强大的交互功能等特性。

本书采用“软件功能讲解+案例+实训”的结构，由浅入深地介绍Flash 8的各种功能，在功能讲解过程中配合大量实例和实训。

主要内容包括：Flash的入门知识，如何使用Flash的各种绘图工具绘制和编辑图形，Flash动画基础，元件、实例、库及场景的各种操作，声音和视频的应用，动画脚本基础与高级应用，文字字段、组件和时间轴特效，Flash模板与动画发布，以及与Flash相关的几个辅助软件。

本书可作为高职高专、成人高校及本科院举办的二级职业技术学院、继续教育学院和民办高校的教材，也可以作为Flash动画爱好者及电脑动画制作培训的参考书。

## <<Flash 8动画设计与制作教程>>

### 书籍目录

出版说明前言第1章 走进Flash 1.1 二维动画的历史与发展 1.2 认识Macromedia与Flash 1.3 传统二维动画与Flash动画的区别 1.4 Flash的工作环境 1.5 实训——篮球小子 1.6 习题第2章 Flash绘图基础 2.1 矢量图与位图 2.2 基本绘图工具 2.3 Flash鼠标绘图 2.4 Flash 8绘图工具的改进 2.5 实训——七星瓢虫 2.6 习题第3章 Flash动画基础 3.1 Flash动画设计元素 3.2 逐帧动画 3.3 形状补间动画 3.4 动作补间动画 3.5 遮罩动画 3.6 引导路径动画 3.7 实训——剪刀 3.8 习题第4章 Flash元件、实例和库资源 4.1 元件、实例和库的概念 4.2 创建图形元件 4.3 创建影片剪辑元件 4.4 创建按钮元件 4.5 编辑元件 4.6 使用库来管理媒体资源 4.7 实训——揭示按钮 4.8 习题第5章 Flash动画中的声音和视频 5.1 Flash中声音的应用 5.2 编辑声音 5.3 视频的导入 5.4 视频的编辑与控制 5.5 实训——雨中风情 5.6 思考与练习第6章 Flash动画脚本基础第7章 Flash动画脚本高级应用第8章 文字字段、组件和时间轴特效第9章 Flash模板与动画的发布第10章 Flash动画辅助软件

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>