

## <<设计模式Java手册>>

### 图书基本信息

书名：<<设计模式Java手册>>

13位ISBN编号：9787111183952

10位ISBN编号：7111183959

出版时间：2006-3

出版时间：机械工业出版社

作者：麦特思科

页数：322

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<设计模式Java手册>>

### 前言

告诉我，我可能转眼就忘；教我，我会牢记在心；参与其中，我才能心领神会。

——一本杰明·富兰克林在本书中，Steve John Metsker为读者提供了非常丰富的有关设计模式的内容：书中不仅讲述了设计模式，还为读者提供了大量的代码实例，以及许多的思考题；完成这些思考题将帮助读者更加深入地理解设计模式。

本书中的代码用于一家虚构的焰火制品公司，该公司除了生产销售焰火制品以外还对外提供焰火表演服务。

这些代码实例比起以往常用的ATM机器的例子有趣多了；而且，读者在学习设计模式的过程中还可以了解有关焰火制品的知识。

## <<设计模式Java手册>>

### 内容概要

设计模式是资深程序员们总结出来的一种可重用的、针对面向对象软件设计的解决方案，而本书借助Java语言为读者讲解了GoF《设计模式》中的全部23种设计模式。

在本书中，这23种设计模式被组织成五类，它们分别是：接口型模式、责任型模式、构造型模式、操作型模式以及扩展型模式。

本书的五个部分分别讲解了这五类设计模式，以帮助读者领会设计模式的思想及精华，然后再将它们融会贯通、灵活应用到自己的开发过程中。

本书可以作为软件项目管理人员、软件开发工程师等专业人员的指导用书，也可作为高等院校计算机及相关专业学生的参考书。

## <<设计模式Java手册>>

### 作者简介

Steven Johnmetsker 是一位软件开发领域的学者，也是该领域的作家。他的著作多以面向对象技术为主题，旨在帮助开发人员构建出结构清晰能强大的软件。他发表的文章或出版的书籍常涉及：对象模型中的关系完整性，Java逻辑难题的解答，以及对象概念在Plato语言与OO语言中的区别

<<设计模式Java手册>>

书籍目录

译者序序前言第1章 模式概述 第一部分 接口型模式 第2章 接口型模式介绍 第3章 适配器模式  
第4章 外观模式 第5章 组合模式 第6章 桥接模式 第二部分 责任型模式 第7章 介绍责任型模式  
第8章 单体模式 第9章 观察者模式 第10章 中介者模式 第11章 代理模式 第12章 责任链模  
式 第13章 享元模式 第三部分 构造型模式 第14章 构造型模式介绍 第15章 生成器模式 第16  
章 工厂方法 第17章 抽象工厂模式 第18章 原型模式 第19章 备忘录模式 第四部分 操作  
型模式 第20章 操作型模式介绍 第21章 模板方法模式 第22章 状态模式 第23章 策略模式  
第24章 命令模式 第25章 解释器模式 第五部分 扩展型模式 第26章 扩展型模式介绍 第27章  
装饰器模式 第28章 迭代器模式 第29章 访问者模式 第六部分 附录 附录A 使用指南 附录B  
“自我突破” 参考答案 附录C UML概览 术语表 参考文献

<<设计模式Java手册>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>