

<<软件开发技术基础>>

图书基本信息

书名：<<软件开发技术基础>>

13位ISBN编号：9787111183891

10位ISBN编号：7111183894

出版时间：2006-2

出版时间：机械工业出版社

作者：赵英良

页数：336

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<软件开发技术基础>>

内容概要

本书根据教育部非计算机基础课程教学指导分委员会《关于进一步加强高校计算机基础教学的意见》中软件类课程的要求，结合非计算机专业软件开发的特点组织编写。

本书介绍了常用的计算机软件开发技术，如：软件开发方法、数据结构及其应用、操作系统及相关程序设计技术、数据库及应用程序开发、网络软件开发技术、多媒体编程技术等。

书中还包括两个附录：Visual C++6.0Windows编程基础和实验指导。

本书以C++为实验环境，内容实用，条理清晰，每章均有一定数量的例题和习题，旨在锻炼的软件开发能力。

本书适合作为高等院校理工科非计算机专业的教材，也可作为计算机培训教材。

<<软件开发技术基础>>

书籍目录

出版说明前言第1章 软件开发方法 1.1 软件概述 1.2 软件工程 1.3 软件工程技术 1.4 习题
第2章 数据结构及其应用 2.1 数据结构基本概念 2.2 线性数据结构 2.3 非线性数据结构 2.4
查找和排序 2.5 习题第3章 操作系统及相关程序设计技术 3.1 操作系统及其功能 3.2 处理
器管理应用程序设计 3.3 存储器管理应用程序设计 3.4 设备与文件管理应用程序设计 3.5 用
户接口管理应用程序设计 3.6 习题第4章 数据库及应用程序开发 4.1 数据库技术基础 4.2 数
据库设计 4.3 数据库编程 4.4 习题第5章 网络软件开发技术 5.1 Internet基础 5.2 Socket概
述 5.3 面向连接的客户服务器编程 5.4 无连接的客户服务器编程 5.5 迭代和并发服务器的设
计 5.6 从Web服务器下载文件 5.7 多线程文本聊天系统 5.8 习题第6章 多媒体编程技术 6.1
多媒体基础 6.2 音频的播放与处理 6.3 图像处理 6.4 位图动画 6.5 习题附录参考文献

<<软件开发技术基础>>

编辑推荐

其它版本请见：《软件开发技术基础（第2版）》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>