

图书基本信息

书名：<<世界.中国CG梦之队3ds max中文版新功能精讲>>

13位ISBN编号：9787111181484

10位ISBN编号：7111181484

出版时间：2006-2

出版时间：机械工业出版社

作者：张洋，，，

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书“世界·中国CG梦之队”系列之一，中国传媒大学动画学院系列CG动画教材，来自作者在全球顶级3ds, Maya, 平面设计等CG作品制作方略的亲自视频演示；全球最优秀CG培训专家从入门到精通的亲自视频讲授，是一次与全球顶级CGer的面对面。这是一种最好的CG学习方法，可回放，尤其适用于初、中级读者。

什么是“世界·中国CG梦之队”系列？

毫无疑问，每个CGer梦寐以求的理想都是让自己能够制作出大师水准的作品，但是高手离我们太远了，我们无法知道大师级的作品是怎样诞生的。

“世界。

中国CG梦之队”能解决这个问题。

在该系列中，我们以视频方式，将全球顶级CG高手的作品制作过程、培训专家的系统化讲解呈现给读者的全新学习方法。

什么水平的作者才能入选“世界·中国CG梦之队”？

- 1、在国内外CG领域享有极高声望的制作人。
- 2、国内、外获奖或国内外权威网站、网友评选的四、五星作品的国内外制作者。
- 3、全球各CG领域的培训专家。

除了封面已经说明的优势，“梦之队”还有什么优势？

是解决CG学习两大遗憾的极优方案：解决初学者走弯路和不知道路在何方的问题，解决中级学习者在成为高手之前停滞不前，无力进步的问题。

角色动画 Character Studio与reactor动力学的结合/蒙皮包裹（Skin Warp）的使用/蒙皮变形（Skin Morph）的使用/参数收集器（Parameter Collector）的使用/新的反应管理器（Reaction Manager）的使用。

法线贴图 法线贴图介绍/单物体投影制作法线贴图/多个物体投影制作法线贴图/在一个平面上使用法线贴图。

其他新功能 编辑多边形（Edit Poly）的使用/编辑多边形动画/mental ray的新3S Shader/对JSR-184的支持（便携式平台应用）/其他细节方面的改变。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>