

## <<BREW技术开发与应用>>

### 图书基本信息

书名：<<BREW技术开发与应用>>

13位ISBN编号：9787111180609

10位ISBN编号：7111180607

出版时间：2006-1

出版时间：机械工业出版社

作者：李贺

页数：325

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<BREW技术开发与应用>>

### 内容概要

为了帮助众多开发人员和爱好者进入移动开发领域，并提高程序开发水平，笔者精心编著了本书。本书依照读者的学习规律，首先介绍基本概念和基本操作，在读者掌握了这些基本概念和基本操作的基础上，再对内容进行深入的讲解，严格遵循由浅入深、循序渐进的原则。本书期望覆盖尽量多的手机开发中出现的问题，如果读者已经具备了BREW开发的基本技术，也可以依照需要，挑选一些章节作为重点来阅读，比如说接口替换技术、缓冲绘图技术等。

本书内容全面、易于理解、实例众多，是从事无线移动应用开发人员不可多得的参考教材和参考书籍。

本书循序渐进地讲解了如何使用无线二进制运行环境（BREW）开发无线应用。

本书详细讲解了BREW的系统架构、事件处理、图像处理、声音处理、持久性存储等基础知识，并对高级用户界面接口和低级用户界面接口、ISprite游戏引擎、网络数据处理和网络浏览器技术、定位技术、安全技术、资源的使用以及游戏的优化做出了详细的介绍。

在本书最后，给出了手机应用的商业级源码，包括网络图片下载、大场景动作类游戏和缓冲技术实现的坦克大战游戏等，并对手机应用的开发理念和注意问题做了细致的介绍。

附录中对扩展BREW接口和使用c++开发BREW应用也做出了详细的介绍。

本书内容全面、易于理解、实例众多，为读者更好地使用这项技术和标准进行工作提供了很好的指导。

书中既包含了简单易懂的代码片断，也有大量实际可用的商用级源码实例。

读者可以迅速掌握BREW的核心技术以及应用的开发过程，对于其他移动平台的程序开发人员也具有重要的参考价值，是从事无线移动应用开发人员不可多得的参考教材和参考书籍。

## <<BREW技术开发与应用>>

### 书籍目录

前言第1章 BREW平台简介1.1 BREW的历史和简介1.2 BREW技术特点1.3 BREW应用及运营商支持1.4 主流移动应用平台的比较第2章 BREW开发与开发环境2.1 BREW开发环境介绍2.2 第一个BREW应用程序2.3 其他开发工具和资源第3章 BREW平台基本技术剖析3.1 BREW平台架构和开发所用的语言3.2 BREW事件处理3.3 BREW的面向对象机制3.4 BREW回调机制3.5 本章小结第4章 BREW应用程序管理4.1 IShell接口功能划分4.2 BREW的数据类型4.3 助手函数第5章 BREW图形用户接口5.1 IDisplay和IGraphics接口5.2 IImage接口的使用5.3 IBitmap和IDIB接口使用5.4 IMenuCtl接口的使用5.5 ITextCtl接口的使用5.6 IDialog接口的使用5.7 本章小结第6章 BREW中数据的持久性6.1 基本的文件I/O6.2 数据库管理6.3 BREW中流的概念6.4 本章小结第7章 BREW网络接口应用7.1 网络编程基本知识7.2 INetMgr接口7.3 ISocket接口7.4 BREW网络接口应用实例——网络连通测试程序7.5 本章小结第8章 BREW网络浏览器接口8.1 IWebOpts及其扩展接口8.2 IHtmlViewer浏览器接口8.3 网络浏览器应用实例第9章 BREW声音接口第10章 其他常用接口第11章 BREW中资源的使用第12章 其他主题第13章 BREW游戏主题第14章 BREW手机应用开发实战附录

## <<BREW技术开发与应用>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>