

<<计算机程序设计艺术>>

图书基本信息

书名：<<计算机程序设计艺术>>

13位ISBN编号：9787111180319

10位ISBN编号：7111180313

出版时间：2006-4

出版时间：机械工业出版社

作者：Donald E.Knuth

页数：268

译者：苏运霖

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机程序设计艺术>>

前言

炎炎酷热，淋淋汗珠，伏案疾书，机旁录字，夜以继日，乐此不疲，大功告成，释怀欣喜。当我把译稿从头至尾又校对了一遍，准备把它寄出之前，我突然感到有必要写一点东西来向读者谈一谈。

我于2005年6月份时才得知，Donald E. Knuth以这种分册形式出版他的多卷集的新版本和新的卷，当出版社提出让我来继续完成这些分册的翻译工作时，我欣然接受，并对出版社的信任深表感谢。Donald E. Knuth在他的第1卷第1版的序中，就提到了他的喜忧交集的心理。一方面，他为自己的书的出版感到高兴（在那时，这还仅仅是他出的头一本书）；另一方面，又担心由于计算机科学技术的迅猛发展，而使他的书很快就过时了。他很清楚，..

<<计算机程序设计艺术>>

内容概要

关于算法分析的这多卷论著已经长期被公认为经典计算机科学的定义性描述。

迄今已出版的完整的三卷已经组成了程序设计理论和实践的惟一的珍贵源泉，无数读者都赞扬Knuth的著作对个人的深远影响。

科学家们为他的分析的美丽和优雅所惊叹，而从事实践的程序员们已经成功地应用他的“菜谱式”的解到日常问题上，所有人都由于Knuth在他的书中表现出的博学、清晰、精确和高度幽默而对他无比敬仰。

为开始第4卷及后续各卷的写作并更新现有三卷中的部分内容，Knuth创立了称作册的一系列的小部头的书，定期出版。

每一册将包含一部分或多个部分的全新的或修订的内容。

最终，这些册子的内容将被归并成每卷综合的最后的版本，而在1962年开始的许多努力将得以完成。

本册更新了《计算机程序设计艺术，第1卷，基本算法（第3版）》，并且最终将成为该书第4版的一部分。

具体地说，它向程序员提供了盼望已久的MMIX——代替原来的MIX的一个以RISC为基础的计算机，并且描述了MMIX汇编语言。

这一册也介绍了有关子程序、共行程序以及解释性程序的新内容。

<<计算机程序设计艺术>>

作者简介

Donald E.Knuth（唐纳德·E.克努特，中文名高德纳），由于在算法和程序设计技术方面的先驱性工作，由于发明了计算机排版系统TEX和METAFONT，以及由于他的富于创造力的，影响深远的论著，Knuth名所全球。

作为斯坦福大学计算机程序设计艺术的荣誉退休教授，Kunth现在正抽入全部

<<计算机程序设计艺术>>

书籍目录

前言第1章 基本概念 1.3 MMIX 1.3.1 MMIX概述 1.3.2 MMIX汇编语言 1.3.3 在排列中的应用 1.4 某些基本的程序设计技术 1.4.1 子程序 1.4.2 共行程序 1.4.3 解释性程序习题答案索引和词汇表

<<计算机程序设计艺术>>

编辑推荐

关于算法分析的这多卷论著已经长期被公认为经典计算机科学的定义性描述。
《计算机程序设计艺术》（经典计算机科学著作最新版）（第1卷第1册双语版）也介绍了有关子程序、共行程序以及解释性程序的新内容。

<<计算机程序设计艺术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>