

<<面向方面的分析与设计>>

图书基本信息

书名：<<面向方面的分析与设计>>

13位ISBN编号：9787111179757

10位ISBN编号：7111179757

出版时间：2006-1

出版时间：机械工业出版社

作者：克拉克

页数：366

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<面向方面的分析与设计>>

内容概要

面向方面软件开发 (aspect-oriented software development, AOSD) 可以将复杂系统的多个关注点分别表达, 而后利用"编织"技术将各个独立的表达合成为一致的系统。

许多专家认为AOSD是面向对象范型的后继者, 它大大地简化了复杂系统的开发。

两位作者都是AOSD的专家, 她们在本书中将理论应用到实际的开发中。

她们解释了各种类型的方面, 帮助读者识别方面, 并提供了设计和实现方面的一些指导。

该方法可集成到各种软件开发过程中, 简化软件系统的开发。

对于迷惑于一些常见的问题 (如"何为方面?"、"应该对哪些方面编写代码?"

"、"如何设计方面?") 的开发者来说, 本书非常有用。

本书可作为读者思考方面的起点, 并有助于读者在需求分析和设计中解决相关的问题。

同时, 有经验的AO开发者也可以更深入地了解各种不同的分解模型, 以及如何在需求文档中识别方面功能、设计方面、将方面映射到实现等。

作者建立的Theme方法可以灵活地识别方面功能, 还提供了基于UML的设计建模语言来描述方面。

简言之, 本书对开发者和分析设计者而言, 都有很实际的价值。

<<面向方面的分析与设计>>

作者简介

Siobhan Clarke,任教于爱尔兰都柏林大学圣三一学院计算机科学系讲师，是面向方面软件开发领域的一位学术带头人。

本书描述的Theme/UML方法，即基于她的博士论文中分割和合成对称设计模型的相关工作。她当前正在研究将面向方面设计和编程模型用于移动、可感知环境的计算中。

<<面向方面的分析与设计>>

书籍目录

Preface Acknowledgments About the Authors Chapter 1 Introduction Software Development and the Object-Oriented Paradigm The Case for Aspects What Is an Aspect? Why Consider Aspects in Analysis and Design? Aspects and Other Concerns Asymmetric Separation Symmetric Separation The Theme Approach What Is a Theme? Relationships Between Themes Concept Sharing Crosscutting Applying the Theme Approach Analyzing Requirements with Theme/Doc Starting Out Theme Identification Aspect Identification Designing Themes with Theme/UML Design the Themes Specify the Relationships Theme: Symmetric or Asymmetric? Fitting Theme into Your Existing Development Process What About Implementation? Summary Chapter 2 The Object-Oriented Way Differing Units of Interest Describing Requirements Requirements Units Motivation for Choosing Units Describing Objects Object-Oriented Units Motivation for Choosing Units Comparing Requirements to Objects Expressions Example Object-Oriented Design Requirements Scattered and Tangled in the EES Design Accommodating Evolution Scattering and Tangling with Design Patterns Evolution the Object-Oriented Way Summary Chapter 3 The Theme Approach Chapter 4 Analysis Chapter 5 Theme Design Chapter 6 Theme Composition Chapter 7 Map to Implementation Chapter 8 Case Study: Phone Features Chapter 9 Case Study: Usage Licensing Appendix The Crystal Game Bibliography Index

<<面向方面的分析与设计>>

媒体关注与评论

书评"使用面向方面程序设计的开发人员将对本书赞赏有加。

该书的作者是本领域的带头人物，他们总结了过去的研究结果，为方面建立了细致的方法学和符号表示法。

" - - Ron Bodkin, New Aspects of Software公司首席技术官 "面向方面是用于复杂系统程序设计的一种强大方法。

在建模与设计期间应用该方法，也同样收益良多。

本书中的Theme方法向开发者提供了一些手段，能够在软件开发过程的早期应用面向方面的方法，这在AOP的实践过程中是一个重要进步。

" - - Ramnivas Laddad, 《AspectJ in Action》的作者

<<面向方面的分析与设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>