

<<面向对象与传统软件工程>>

图书基本信息

书名：<<面向对象与传统软件工程>>

13位ISBN编号：9787111179634

10位ISBN编号：7111179633

出版时间：2006-2

出版时间：机械工业出版社

作者：斯凯奇

页数：424

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<面向对象与传统软件工程>>

内容概要

本书是一本经典的软件工程教科书，自1990年首次出版以来，这已是第6次修订出版。全书共分为两部分：第一部分介绍了以项目开发为基础的软件工程的理论基础；第二部分讲述了软件生命周期的各个阶段。

第6版的亮点在于结合了统一过程，并深入介绍了UML，使得内容更具实用性和时效性。此外，书中还包含两个大型的运行实例、大量的参考文献及习题集，使得读者能更好地学习和实践书中的内容。

本书是高等院校软件工程课程的理想教材，对于专业软件开发人员，本书也是一个很好的参考。

<<面向对象与传统软件工程>>

作者简介

Stephen R.Schach，1972年获魏兹曼科学院理学理科硕士学位，1973年获开普敦大学应用数学博士学位。

Schach在软件工程领域有广泛研究，特别是对软件维护与开放源代码软件的实验分析有深入研究。他著有多部有关软件工程、面向对象软件工程、面向对象系统分析与设计的教材，

<<面向对象与传统软件工程>>

书籍目录

出版者的话 专家指导委员会译者序 前言 第一部分 软件工程概述 第1章 软件工程的范畴 1.1 历史方面 1.2 经济方面 1.3 维护性方面 1.4 需求、分析和设计方面 1.5 小组编程方面 1.6 为什么没有计划阶段 1.7 为什么没有测试阶段 1.8 为什么没有文档阶段 1.9 面向对象范型 1.10 正确看待面向对象范型 1.11 术语 1.12 道德问题 本章回顾 进一步阅读 习题 参考文献 第2章 软件生命周期模型 2.1 理论上的软件开发 2.2 Winburg小型实例研究 2.3 Winburg小型实例研究心得 2.4 野鸭拖拉机公司小型实例研究 2.5 迭代和递增 2.6 修订的Winburg小型实例研究 2.7 迭代和递增的风险和其他方面 2.8 迭代和递增的控制 2.9 其他生命周期模型 2.10 生命周期模型的比较 本章回顾 进一步阅读 习题 参考文献 第3章 软件过程 3.1 统一过程 3.2 面向对象范型内的迭代和递增 3.3 需求流 3.4 分析流 3.5 设计流 3.6 实现流 3.7 测试流 3.8 交付后维护 3.9 退役 3.10 统一过程的各阶段 3.11 一维与二维生命周期模型 3.12 改进软件过程 3.13 能力成熟度模型 3.14 软件过程改进方面的其他努力 3.15 软件过程改进的代价和收益 本章回顾 进一步阅读 习题 参考文献 第4章 软件小组 第5章 软件工程工具 第6章 测试 第7章 从模块到对象 第8章 可重用性和可移植性 第9章 计划和估算 第二部分 软件生命周期的各个阶段 第10章 需求 第11章 传统的分析 第12章 面向对象分析 第13章 设计 第14章 实现 第15章 交付后维护 第16章 UML的进一步讨论 附录

<<面向对象与传统软件工程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>