

<<SolidWorks动画演示与运动>>

图书基本信息

书名：<<SolidWorks动画演示与运动分析实例解析>>

13位ISBN编号：9787111173052

10位ISBN编号：7111173058

出版时间：2005-1

出版时间：机械工业出版社

作者：江洪，陆利

页数：320

字数：512000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<SolidWorks动画演示与运动>>

### 前言

随着信息技术在各领域的迅速渗透，CAD / CAM / CAE技术已经得到了广泛的应用，从根本上改变了传统的设计、生产、组织模式，对推动现有企业的技术改造、带动整个产业结构的变革、发展新兴技术、促进经济增长都具有十分重要的意义。

CAD在机械制造行业的应用最早，使用也最为广泛。

目前其最主要的应用涉及到机械、电子、建筑等工程领域。

世界各大航空、航天及汽车等制造业巨头不但广泛采用CAD / CAM / CAE技术进行产品设计，而且投入大量的人力、物力及资金进行CAD / CAM / CAE软件的开发，以保持自己技术上的领先地位和国际市场上的优势。

CAD在建筑工程中的应用，不但可以提高设计质量，缩短工程周期，还可以节约大量建设投资。

## <<SolidWorks动画演示与运动>>

### 内容概要

动画演示形象、直观，能表达文字或者叙述不易讲解清楚的复杂产品的内部结构，模拟产品的工作情况，达到与非专业人士交流设计思想的目的。

COSMOSMotion用于建立运动机构模型，进行机构的进一步分析，跟踪零件的运动轨迹，分析机构中的零件的速度、加速度、作用力、反作用力和力矩等，并用动画、图形、表格等多种形式输出结果，其分析结果可指导修改零件的结构设计或调整零件的材料。

设计的更改可以反映到装配模型中，再重新进行分析，一旦确定优化的设计方案，设计更改就可直接反映到装配体模型中。

此外还可将零部件在复杂运动情况下的复杂载荷情况直接输出到主流有限元分析软件中以作出正确的强度和结构分析。

本书介绍了SolidWorks的动画演示与动力学分析方面的内容，旨在帮助广大读者做产品的宣传、验证模型的正确性、传达设计思想等。

本书适合不同领域的人员阅读，同时为广大SolidWorks用户和CAE爱好者提供中文参考资料。

## <<SolidWorks动画演示与运动>>

### 书籍目录

出版说明前言第1章 Animator 动画模拟 1.1 Animator插件的特点及基本操作 1.2 Animator动画仿真综合实例分析第2章 模拟工具动画演示 2.1 模拟工具栏及基本操作 2.2 典型机构的装配实现 2.3 模拟机构的装配实现第3章 VBA编程和有关联设计生成动画 3.1 VBA与数学方程式在动画中的应用 3.2 利用VBA实现动画实例分析第4章 关联设计在动画中的应用 4.1 关联设计的操作方法 4.2 关联设计生成动画实例分析第5章 动画的合成与后期处理 5.1 常见的后期处理软件 5.2 动画的合成与后期处理实例分析第6章 COSMOSMotion基本知识 6.1 智能运动构建器浏览器 6.2 自动生成运动模型和约束 6.3 机构参数 6.4 实例分析第7章 约束 7.1 约束的类型 7.2 运动副 7.3 虚约束 7.4 实例分析第8章 碰撞约束 8.1 碰撞 8.2 耦合 8.3 实例分析第9章 运动和材料特性 9.1 运动驱动 9.2 运动函数 9.3 材料特性 9.4 实例分析第10章 力和力矩第11章 仿真与结果输出参考文献

<<SolidWorks动画演示与运动>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>