第一图书网, tushu007.com

<<Flash MX 2004应用基础/>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX 2004应用基础/21世纪高等院校应用型规划教材>>

13位ISBN编号：9787111168171

10位ISBN编号：7111168178

出版时间：2005-8

出版时间：机械工业出版社

作者：李敏 编

页数：293

字数：466000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书全面系统地介绍了Flash 8中文版的使用方法与技巧，特别注重基础知识与实际操作相结合。为帮助读者进一步提高创作能力，书中提供了大量有针对性的精典实例，每章配有相应的实训和习题。

全书共12章。

第1～11章主要介绍了Flash 8中文版的新增功能，Flash 图形的绘制与编辑，文本编辑，元件、实例和库资源，Flash动画制作的原理、方法和技巧，使用声音和视频的方法，动作脚本的使用与提高，组件和模板，动画的导出和发布；第12章介绍了9个综合实例，充分展示了 Flash 8中文版的强大功能。

本书可作为高等院校本、专科和职业学校相关专业教材，也可作为社会各级培训班的理想教材。

书籍目录

出版说明　前言　第1章　Flash 8概述 1.1　Flash 8简介 1.2　安装和启动Flash 8 1.3　Flash 8的新增功能 1.4　Flash 8的工作环境　1.4.1　使用开始页　1.4.2　菜单栏　1.4.3　主工具栏　1.4.4　工具箱　1.4.5　时间轴　1.4.6　浮动面板 1.5　Flash 8文件　1.5.1　Flash 8的文件操作　1.5.2　历史记录 1.6　关于Flash Plaver插件 1.7　尝试动画的制作方法和流程 1.8　实训 1.9　习题第2章　图形的绘制和编辑　2.1　位图和矢量图简介　2.2　工具箱简介　2.3　基本图形的绘制和涂色　2.3.1　线条工具　2.3.2　铅笔工具　2.3.3　钢笔工具　2.3.4　刷子工具　2.3.5　椭圆工具　2.3.6　矩形工具　2.3.7　多角星形工具　2.3.8　墨水瓶工具　2.3.9　颜料桶工具　2.3.10　滴管工具　2.3.11　橡皮擦工具 2.4　选择和调整工具　2.4.1　选择工具　2.4.2　套索工具　2.4.3　部分选取工具　2.4.4　任意变形工具　2.4.5　填充变形工具 2.5　查看工具　2.5.1　缩放工具　2.5.2　手形工具 2.6　使用颜色 2.7　图形对象的编辑　2.7.1　获取对象　2.7.2　对象的移动、复制和删除　2.7.3　对象的组合和解组　2.7.4　对象的翻转、对齐与重叠　2.7.5　线条与填充的处理技巧 2.8　设置标尺、辅助线和网格　2.8.1　标尺的使用　2.8.2　辅助线的使用　2.8.3　网格工具的使用 2.9　应用实例　2.9.1　绘制立体金色五角星　2.9.2　绘制汉堡可乐矢量图　2.9.3　画鹤　2.10　实训　2.11　习题第3章　FIaSh 8的文本操作　3.1　文本工具的基本使用　3.1.1　输入文本　3.1.2　编辑文本　3.1.3　设置文本属性　3.1.4　设置段落属性　3.2　创建文本　3.2.1　创建静态文本　3.2.2　创建动态文本 ……第4章　元件、实例和库资源第5章　动画制作基础第6章　动画制作第7章　使用声音和视频第8章　ActionScript基础第9章　ActionScript提高第10章　组件和模板第11章　影片的测试和发布第12章　综合实例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com