

## <<Java程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Java程序设计>>

13位ISBN编号：9787111167556

10位ISBN编号：7111167554

出版时间：2005-8

出版时间：机械工业出版社

作者：苏俊

页数：302

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java程序设计>>

### 内容概要

本书以JDK1.5.0为上机实验操作平台，主要介绍Java程序的设计方法。

深入浅出，示例性地介绍Java常用编程技术，目的是使读者能够使用Java语言熟练设计和编写实用程序。

。主要内容包括Java语言的编程基础、Java的常基础类、Java数据库编程技术、GUI设计、Java多媒体技术、Java多线程技术、Java与Socket编程等。

本书以学生信息管理系统为具体设计实例，根据每章所介绍的内容逐步丰富和完善这个设计实例。

本书适合作为高等院校计算机专业的教材，也可作为相关人员学习Java语言的参考书。

## &lt;&lt;Java程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Java绪论	学习指南	1.1 计算机程序设计概述	1.2 Java简介	1.3 Java开发环境
1.4 建立Java环境	1.5 综合示例	1.6 小结	练习	第2章 Java与面向对象技术
2.1 Java语言的基本元素	2.2 Java的对象技术	2.3 Java的类	2.4 面向对象的特征	2.5 综合示例
2.6 小结	练习	第3章 Java语言的编程基础	学习指南	3.1 对象数据类型
3.2 流程控制结构	3.3 数组类	3.4 字符串类	3.5 项目实习(一)	3.6 小结
3.7 练习	第4章 Java的常用基础类	学习指南	4.1 输入输出类	4.2 Math类
4.3 Vector类	4.4 Stack类	4.5 项目实习(二)	4.6 小结	练习
5.1 数据库系统概述	5.2 JDBC概述	5.3 JDBC的常用类	5.4 项目实习(三)	5.5 小结
5.6 练习	第6章 GUI设计	学习指南	6.1 Java GUI简介	6.2 Swing的常用类(一)
6.3 布局管理器	6.4 事件处理	6.5 Swing的常用类(二)	6.6 项目实习(四)	6.7 小结
6.8 练习	第7章 Java多媒体技术	学习指南	7.1 概述	7.2 绘制图形
7.3 显示图像	7.4 播放声音	7.5 综合示例	7.6 小结	练习
第8章 Java多线程技术	学习指南	8.1 线程概述	8.2 建立线程	8.3 线程组
8.4 线程同步	8.5 综合示例	8.6 小结	练习	第9章 Java与Socket编程
学习指南	9.1 网络通信概述	9.2 Java的常用网络类	9.3 点对点通信的示例	9.4 点对面通信的示例
9.5 小结	练习	附录 Java保留字		

## <<Java程序设计>>

### 媒体关注与评论

本书是Java语言的入门教材，以作者多年的教学讲义为基础，主要阐述Java程序的设计方法。书中以学生信息管理系统为具体设计实例，逐步地介绍Java常用的编程基础知识，根据各章的内容不断丰富和完善学生信息管理系统。本书以JDK1.5.0为操作平台，通过大量的例子，使读者最终能够使用Java语言熟练设计和编写实用程序。

特点：从基础内容入手，便于读者认识 and 了解Java语言各相关主题均配有Java程序，易于理解以具体实例讲解概念，避免枯燥、单纯地学习Java语言。

<<Java程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>